



# DBMaster

DCIMF ユーザー参照編

CASEMaker Inc./Corporate Headquarters

1680 Civic Center Drive  
Santa Clara, CA 95050, U.S.A.

**Contact Information:**

CASEMaker US Division

E-mail : [info@casemaker.com](mailto:info@casemaker.com)

Europe Division

E-mail : [casemaker.europe@casemaker.com](mailto:casemaker.europe@casemaker.com)

Asia Division

E-mail : [casemaker.asia@casemaker.com](mailto:casemaker.asia@casemaker.com)(Taiwan)

E-mail : [info@casemaker.co.jp](mailto:info@casemaker.co.jp)(Japan)

[www.casemaker.com](http://www.casemaker.com)

[www.casemaker.com/support](http://www.casemaker.com/support)

©Copyright 1995-2008 by Syscom Computer Engineering Co.

Document No. 645049-231888/DBM50J-M01312008-USG

発行日:2008-01-31

ALL RIGHTS RESERVED.

本書の一部または全部を無断で、再出版、情報検索システムへ保存、その他の形式へ転作することは禁止されています。

本文には記されていない新しい機能についての説明は、CASEMakerのDBMasterをインストールしてからREADME.TXTを読んでください。

**登録商標**

CASEMaker、CASEMakerのロゴは、CASEMaker社の商標または登録商標です。

DBMasterは、Syscom Computer Engineering社の商標または登録商標です。

Microsoft、MS-DOS、Windows、Windows NTは、Microsoft社の商標または登録商標です。

UNIXは、The Open Groupの商標または登録商標です。

ANSIは、American National Standards Institute, Incの商標または登録商標です。

ここで使用されているその他の製品名は、その所有者の商標または登録商標で、情報として記述しているだけです。SQLは、工業用語であって、いかなる企業、企業集団、組織、組織集団の所有物でもありません。

**注意事項**

本書で記述されるソフトウェアは、ソフトウェアと共に提供される使用許諾書に基づきます。

保証については、ご利用の販売店にお問い合わせ下さい。販売店は、特定用途への本コンピュータ製品の商品性や適合性について、代表または保証しません。販売店は、突然の衝撃、過度の熱、冷気、湿度等の外的要因による本コンピュータ製品へ生じたいかなる損害に対しても責任を負いません。不正な電圧や不適合なハードウェアやソフトウェアによってもたらされた損失や損害も同様です。

本書の記載情報は、その内容について十分精査していますが、その誤りについて責任を負うものではありません。本書は、事前の通知無く変更することがあります。

# コンテンツ

<b>1</b>	<b>はじめに .....</b>	<b>1-1</b>
1.1	その他のマニュアル.....	1-2
1.2	テクニカルサポート.....	1-3
1.3	字体規則.....	1-4
<b>2</b>	<b>DCIの追加.....</b>	<b>2-1</b>
2.1	DCI追加の特性.....	2-1
2.2	DCI追加の関数.....	2-2
	DCI_SETENV .....	2-3
	DCI_GETENV .....	2-4
	DCI_DISCONNECT.....	2-4
	DCI_SET_TABLE_CACHE .....	2-5
<b>3</b>	<b>MFCOBOLのDCI.....</b>	<b>3-1</b>
3.1	MFCOBOLのDCI概要.....	3-1
	ファイルシステムとデータベース.....	3-1
3.2	システムの必要条件.....	3-4
3.3	セットアップガイド.....	3-5
	WindowsでDCIのセットアップ.....	3-5
	UNIXでDCIをセットアップ.....	3-7
3.4	DCIの設置.....	3-8

	環境変数設置 .....	3-8
	DCI構成の基礎 .....	3-9
	DCI ライブラリー .....	3-10
<b>3.5</b>	<b>MFCobol プログラムの注意点 .....</b>	<b>3-11</b>
<b>4</b>	<b>コンパイルと実行タイムオプション .....</b>	<b>4-1</b>
<b>4.1</b>	<b>MFCOBOLのDCIシステムを使用 .....</b>	<b>4-1</b>
<b>4.2</b>	<b>MFCOBOL デフォルトシステムを使用 .....</b>	<b>4-1</b>
<b>4.3</b>	<b>ビューを使用 .....</b>	<b>4-2</b>
<b>4.4</b>	<b>DCI_WHERE_CONSTRAINTを使用 .....</b>	<b>4-2</b>
<b>5</b>	<b>配置ファイル変数 .....</b>	<b>5-1</b>
<b>5.1</b>	<b>DCI_CONFIG 変数の設置 .....</b>	<b>5-1</b>
	DCI_CASE .....	5-1
	DCI_COMMIT_COUNT .....	5-2
	DCI_DATABASE .....	5-2
	DCI_DATE_CUTOFF .....	5-3
	DCI_DEFAULT_RULES .....	5-3
	DCI_DEFAULT_TABLESPACE .....	5-4
	DCI_DISCONNECT .....	5-4
	DCI_DUPLICATE_CONNECTION .....	5-4
	DCI_GET_EDGE_DATES .....	5-4
	DCI_INV_DATE .....	5-5
	DCI_LOGFILE .....	5-5
	DCI_LOGIN .....	5-5
	DCI_JULIAN_BASE_DATE .....	5-6
	DCI_LOGTRACE .....	5-6
	DCI_MAPPING .....	5-6
	DCI_MAX_ATTRS_PER_TABLE .....	5-7
	DCI_MAX_BUFFER_LENGTH .....	5-7
	DCI_MAX_DATE .....	5-8
	DCI_MIN_DATE .....	5-8

	DCI_NULL_ON_ILLEGAL_DATA.....	5-8
	DCI_PASSWD .....	5-9
	DCI_Standard_File .....	5-9
	DCI_SETENV .....	5-10
	DCI_USEDIR_LEVEL.....	5-11
	DCI_USER_PATH .....	5-11
	DCI_XMLPATH .....	5-12
	<filename>_RULES.....	5-13
	DCI TABLE CACHE 変数.....	5-13
<b>5.2</b>	<b>マルチデータベースをマップ .....</b>	<b>5-14</b>
<b>6</b>	<b>COBOL 転換.....</b>	<b>6-1</b>
6.1	マップCOBOLデータ型.....	6-1
6.2	マップDBMasterデータ型 .....	6-4
<b>7</b>	<b>DCIのMFCobolアプリケーション.....</b>	<b>7-1</b>
7.1	DLL .....	7-1
7.2	EXE .....	7-1
7.3	DCI DLLを呼ぶ .....	7-1
<b>8</b>	<b>DCIのGNT/INT.....</b>	<b>8-1</b>
8.1	GNT/INTを使用して間接的にDCIを呼ぶ .....	8-1
	<b>用語表.....</b>	<b>用語表-1</b>



# 1 はじめに

本書は有効なデータベース管理(RDBMS)とCOBOL プログラムを総合したいソフトウェア開発者に提供します。MFCOBOL ( MFCOBOLのDCI)またはDBMasterCOBOL インタフェースを使用する方法を説明します。プログラムはDBMasterデータベースエンジンでCOBOLデータの総合と有効な管理をデザインします。

MFCOBOLのDCIはプログラムとDBMasterの間にコミュニケーションチャンネルを提供します。MFCOBOLの DBMasterCOBOLインタフェース (MFCOBOLのDCI) がDBMasterデータベースにCOBOLプログラム有効な情報をストアすることができます。データをストアするためCOBOL プログラムはB-TREE ファイルを使用します。B-TREEファイルに保存する情報はCOBOL I/O構文でアクセスします。例えばREAD, WRITE とREWRITEです。

COBOL プログラムはDBMasterRDBMSに保存する情報もアクセスできます。COBOLプログラムは組込みSQLを使用してSQL構文をCOBOLソースコードに組む込みます。ソースコードを編集する前、特別なSQL構文 "calls"がデータベースエンジンに表示ます。この"calls"はDBMaster RDBMSをアクセスするため実行します。

COBOL プログラムのデータベースにでこれは情報を保存する良い技術ですが、欠点もあります。まず、COBOL プログラムはSQL言語の知識を持ちます。そして、プログラムの書き込みは携帯ではありません。これは

B-TREE ファイルとDBMasterRDBMS一緒に存在で実行できません。その上、SQL句は常にデータベースからデータベースに変更します。COBOL プログラムはほかのデータベースに実行できないという意味です。最後、組込みSQLは既存のプログラムに実現できません。事実上、組込みSQLは重要なアプリケーションを要求します。ワークストレージ、データストレージ、I/O構文倫理を含みます。ここには組込みSQLに選択項目があります。供給者はシームレスインタフェースがCOBOLからデータベースに開発しました。このインタフェースはCOBOL I/OコマンドをSQL構文に転換します。これを通じてCOBOLプログラムはSQLに知る必要がありませんが、性能は問題です。

事実上、SQLは違う目的があります、SQLはセットベースad hocクエリ言語で説明書からデータの組合せが探せます。これを比べてCOBOL B-TREE コールはディレクトデータにデザインされます。だから、強制トランザクション、性能敏感のCOBOLアプリケーションは排他via SQL-based I/Oを実行するのは不適です。

CASEMaker's COBOLインタフェース製品、MFCOBOLのDCIはSQLを使用することができません。代わりにデータストレージアクセスを提供します。DCIがあるMFCOBOLはCOBOLプログラムとDBMasterファイルシステムにシームレスインタフェースを提供します。アプリケーションとデータベースの変更情報はユーザに見えません。ほかの方面で、デスクトップサポートシステム(DSS), data 保管, または4GLアプリケーションにDBMasterは全部SQL-based ファイル/データストレージアクセスを提供します。

CASEMakerのデータベースとMFCOBOLのDCI製品は4GLs パワー、SQLベースの柔軟性を総合してデータベースをアクセスします。スタート性能も提供します。

## 1.1 その他のマニュアル

DBMasterはDBMSマニュアルに完全な設置を提供します、詳細は以下のようにご参考ください。

DBMasterの権限と機能について:

- DBMasterに関する性能と特性は “DBMaster入門編” をご覧ください。
- DBMasterの設計、管理、保守についての詳細は、「データベース管理者参照編」をご覧ください。
- DBMasterの管理についての詳細は、「JServer Managerユーザーガイド」を参照して下さい。
- DBMasterの環境設定についての詳細は、「JConfiguration Tool参照編」をご覧ください。
- DBMasterの機能についての詳細は、「JDBA Toolユーザーガイド」を参照して下さい。
- dmSQLツールに関しては“dmSQLユーザガイド” をご覧ください。
- DCI COBOLインターフェースに関しては“DCI ユーザガイド” をご参考ください。
- ESQL/Cプログラムに関しては“ESQL/Cプログラマー参照編”をご参考ください。
- ODBC APIに関しては“ODBCプログラマー参照編”をご覧ください。
- エラーと警告メッセージについて“エラー・メッセージ参照編” をご覧ください。

## 1.2 テクニカルサポート

CASEMakerでは評価期間内で、30日間の無償でのe-mail、電話によるサポートを提供しております。ソフトウェアが登録された際の追加の30日間のサポートも含まれます。延長により合計でソフトウェアのサポートを60日間受けることができます。しかしながらバグ報告については無償サポート期間終了後も引き続きe-mailでの無償サポートを提供いたします。

60日を超えた追加サポートはほとんどの製品で有効です。製品価格の

20%にてサポートを継続して受けることができます。  
詳細や価格については[sales@casemaker.com](mailto:sales@casemaker.com) までお問い合わせください。  
郵便、電話、**e-mail**にてお問い合わせいただけるお近くの  
CASEMakerサポートをこちらからご確認いただけます。  
[www.casemaker.com/support](http://www.casemaker.com/support)CASEMakerサポートスタッフにお問い合わせ  
いただく前に、FAQデータベースをご覧頂くことを推奨いたします。  
トラブルシューティングのお電話の際、郵送、**e-mail**でのお問い合わせの  
際に以下の情報をお伝えいただくようお願いいたします：

- 製品名とバージョン番号
- レジストレーション番号
- 登録顧客名と住所
- 購入した代理店、購入場所
- コンピュータのプラットフォーム、システム設定
- エラー発生前の操作詳細
- エラーメッセージがある場合は、メッセージとその番号  
その他関連があると思われる情報

## 1.3 字体規則

本書は、標準の字体規則を使用しているので、簡単かつ明確に読むことができます。手順、例、コマンドライン規則には別の設定があり、インデントーションにて使用されます。

字体	解説
斜体	斜体は、ユーザー名や表名のような特定の情報を表します。斜体の文字そのものを入力せず、実際に使用する名前をそこに置き換えてください。斜体は、新しく登場した用語や文字を強調する場合にも使用します。
太字	太字は、ファイル名、データベース名、表名、カラム名、関数名やその他同様なケースに使用します。操作の手順においてメニューのコマンドを強調する場合にも、使用します。
キーワード	文中で使用するSQL言語のキーワードは、すべて英大文字で表現します。
小さい 英大文字	小さい英大文字は、キーボードのキーを示します。2つのキー間のプラス記号 (+) は、最初のキーを押したまま次のキーを押すことを示します。キーの間のコンマ(,)は、最初のキーを放してから次のキーを押すことを示します。
ノート	重要な情報を意味します。
➡ プロシージャ	一連の手順や連続的な事項を表します。ほとんどの作業は、この書式で解説されます。ユーザーが行う論理的な処理の順序です。
➡ 例	解説をよりわかりやすくするために与えられる例です。一般的に画面に表示されるテキストと共に表示されます。
コマンドライン	画面に表示されるテキストを意味します。この書式は、一般的にdmSQLコマンドやdmconfig.iniファイルの内容の入/出力を表示します。

図 1-1 字体規則表



## 2 DCIの追加

この章はDCIの追加について説明します。DCI特性、DCI関数を含みます。DCI関数はMF COBOLプログラムに呼ばれます。この関数を有効になるため、ユーザはプロジェクトに**cobolcall.obj**をリンクする必要があります。

### 2.1 DCI追加の特性

ユーザに**cobolcall.obj**、Cソースコードのようなコボルコールを提供します。ユーザは**cobolcall.obj**を使用してそれを作成します。コボルコールソースコードを編集することは簡単です。

**cobolcall** ソースコード (**cobolcall.c**):

```
/*
_____ _ _ Corso Italia, 178
( | _ . ( | | 56125 Pisa
( | _ ) | ( | ) | | tel. +39 050 46380
| | picosoft@picosoft.it

(C) 2003

*/
static char rcsid[] = "$Id: cobolcall.c,v 1.1 2003/12/04 14:23:30 picoSoft Exp $";
```

```
extern int DCI_GETENV_MF (char *key, char *val);
extern int DCI_SETENV_MF (char *key, char *val);
extern int DCI_DISCONNECT_MF(char *cdb);
extern int DCI_SET_TABLE_CACHE_MF (char *cStart, char *cNext, char *cPrev);

int DCI_GETENV (char *key, char *val)
{
    return DCI_GETENV_MF (key, val);
}

int DCI_SETENV (char *key, char *val)
{
    return DCI_SETENV_MF (key, val);
}

int DCI_DISCONNECT (char *cdb)
{
    return DCI_DISCONNECT_MF (cdb);
}

int DCI_SET_TABLE_CACHE (char *cStart, char *cNext, char *cPrev)
{
    return DCI_SET_TABLE_CACHE_MF (cStart, cNext, cPrev);
}
```

## 2.2 DCI 追加の関数

目前、dmmfcb1.lib は以下の四つの DCI関数のみをサポートします。  
ユーザはDCI 関数が呼べます:

```
CALL "dci_function_name" USING variable [, variable, ...]
```

MFCOBOLプログラムにあります。

## DCI\_SETENV

この変数を使用する場合、DCI\_SETENVを呼ぶ前、文字列にnullを追加することは重要です。

ここには無効な文字列を終了する方法があります：

### 例 1:

```
CALL "DCI_SETENV" USING z"DCI_DATABASE" z"DBSAMPLE4".  
CALL "DCI_SETENV" USING z"DCI_LOGIN" z"SYSADM".
```

### 例 2:

```
....  
01 command-str1 pic x(50).  
01 command-str2 pic x(50).  
....  
MOVE "DCI_DATABASE"&x"00" TO command-str1.  
MOVE "DBSAMPLE4"&x"00" TO command-str2.  
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2.  
MOVE "DCI_LOGIN"&x"00" TO command-str1.  
MOVE "SYSADM"&x"00" TO command-str2.  
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2.
```

### 例 3:

```
....  
01 command-str1 pic x(50).  
01 command-str2 pic x(50).  
....  
move spaces to command-str1 command-str2  
string "DCI_DATABASE" delimited by size  
low-values delimited by size into command-str1
```

```
string "DBSAMPLE4" delimited by size
low-values delimited by size into command-str2
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2
move spaces to command-str1 command-str2
string "DCI_LOGIN" delimited by size
low-values delimited by size into command-str1
string "SYSADM" delimited by size
low-values delimited by size into command-str2
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2
```

## **DCI\_GETENV**

---

この関数は環境変数を読むために使用されます。

構文:

CALL "DCI\_GETENV" USING "environment variable", variable

☞ **例:**

```
CALL "DCI_GETENV" USING "DCI_DATABASE", mf_dci_database
```

## **DCI\_DISCONNECT**

---

この関数はデータベースから切断するために使用されます。

☞ **例:**

MF COBOL プログラムに一つだけの接続があると、以下のコードを使用してデータベースから切断。

```
CALL "DCI_DISCONNECT".
```

☞ **例2:**

MF COBOL プログラムに一つ以上の接続があると、以下のコードを使用してデータベースから切断。

```
CALL "DCI_DISCONNECT" USING "DBSAMPLE4"
```

## DCI\_SET\_TABLE\_CACHE

DCI 前リードデータはクライアントデータバッファにあると、クライアント/サーバ側ネットワークトラフィックに影響します。初期最大前リードバッファは8kb/(レコードサイズ)以下、または5 レコードです。

ユーザのアプリケーションは小さい表を読むこと、8kb/(レコードサイズ)より少ないレコードを読む可能性もあります。例えば、平均レコードサイズは20バイト、総合1000レコードの表に対してDBMaster は400レコード(8kb/20)が読めますが、ユーザのアプリケーションは4 または5レコードを読んでSTART構文を再呼びます。以下の変数を設置、キャッシュサイズを増加して性能を上げます。この変数を使用するときアプリケーションとデータの操作が性能を下げる可能性もあります。

DCI\_CONFIG ファイルに三つのDCI\_CACHE変数を設置することができます:

DCI\_DEFAULT\_CACHE\_START -START またはREADに第一のキャッシュリードレコードを設置します。初期最大値は8kb/(レコードサイズ)或いは5レコードです。

DCI\_DEFAULT\_CACHE\_NEXT -読まれた、捨てられたSTART または READに次のキャッシュリードレコードを設置します。初期最大値は8kb/(レコードサイズ)或いは5レコードです。

DCI\_DEFAULT\_CACHE\_PREV -START または READが読まれた、捨てられた後前のレコードにリードレコードを設置します。

初期値は DCI\_DEFAULT\_CACHE\_NEXT/2です。

DCI\_CONFIG に変数を設置するとユーザのアプリケーションに全てのテーブルに影響します。

### ⇒ 例:

```
DCI_DEFAULT_CACHE_START 10
DCI_DEFAULT_CACHE_NEXT 10
DCI_DEFAULT_CACHE_PREV 5
```

テーブルのキャッシュを自動に変更するためSTART、READ 構文の前変数を設置します。

COBOL コード fragment:

```
...
```

```
WORKING-STORAGE SECTION.  
  
01 CACHE-START PIC 9(5) VALUE 10.  
  
01 CACHE-NEXT PIC 9(5) VALUE 20.  
  
01 CACHE-PREV PIC 9(5) VALUE 30.  
  
...  
  
PROCEDURE DIVISION.  
  
OPEN INPUT IDX-1-FILE  
  
MOVE SPACES TO IDX-1-KEY  
  
CALL "DCI_SET_TABLE_CACHE" USING CACHE-START  
CACHE-NEXT  
CACHE-PREV  
  
START IDX-1-FILE KEY IS NOT LESS IDX-1-KEY.  
  
PERFORM VARYING IND FROM 1 BY 1 UNTIL IND = 10000  
  
READ IDX-1-FILE NEXT AT END EXIT PERFORM END-READ  
  
DISPLAY IND AT 0101  
  
END-PERFORM  
  
CLOSE IDX-1-FILE
```

## 3 MFCOBOLのDCI

この章はDBMaster環境でMFCOBOLのDCIの構成と設置情報を説明しますDCI（DBMasterインタフェースの基礎ライブラリDCI）とDCIBench（XMLファイルの生成基礎パーサー）基礎関数でデモンストレーションを実行する情報も提供します。

以下のトピックはこの章に含みます：

- ソフトウェアとハードウェアの必要条件。
- WindowsとUnixプラントフォームの設置命令。
- DBMasterのMFCOBOLのDCI 構成オプション。

### 3.1 MFCOBOLのDCI概要

MFCOBOLのDCIを使用する時、MFCOBOLにDCIライブラリを含むことが重要です。これをXMLファイルの生成に有効になります。

伝統なCOBOLファイルシステムとデータベースがデータを含むがこれは違います。データベースは伝統なファイルシステムより強力と信頼性を持ちます、その上、ソフトウェア、ハードウェアキャッシュからのデータを回復することに有効です。データの完全性を確保するため、DBMasterRDBMSはドメイン、カラム、強制テーブルなどのアクションを提供します。

#### ファイルシステムとデータベース

---

データベースとCOBOL索引ファイルでデータをストアする方法があります。以下の表が違うデータ配置、ほかのと一貫性にする方を表示しま

す。

COBOL INDEXED FILE SYSTEM OBJECT	DATABASE OBJECT
Directory	Database
File	Table
Record	Row
Field	Column

図3-1 COBOL と データベースオブジェクト構成

索引ファイル操作はCOBOLのレコードまたはデータベースのカラムに完成します。倫理的に、COBOL索引ファイルはデータベース表を表現して、COBOLのレコードは行を表現して、フィールドはテーブルカラムを表現するということです。テーブルカラムと整数、文字、データなどような特別なデータタイプを結合する時データはCOBOLに様々な定義型があります。

⇒ 例

以下のフォーマットでCOBOL レコードが定義されます:

```
terms-record.
    03      terms-code      PIC 999.
    03      terms-rate      PIC s9v999.
    03      terms-days      PIC 9(2).
    03      terms-descript  PIC x(15).
```

上の例示のCOBOLレコードは以下のようにデータベースに表示されま  
す、各の行はCOBOL 01レコードの例です。

---

TERMS_CODE	TERMS_RATE	TERMS_DAYS	TERMS_DESCRIPT
234	1.500	10	net 10
235	1.750	10	net 10
245	2.000	30	net 30
255	1.500	15	net 15
236	2.125	10	net 10
237	2.500	10	net 10
256	2.000	15	net 15

図3-2 COBOLレコードがデータベース行に転換

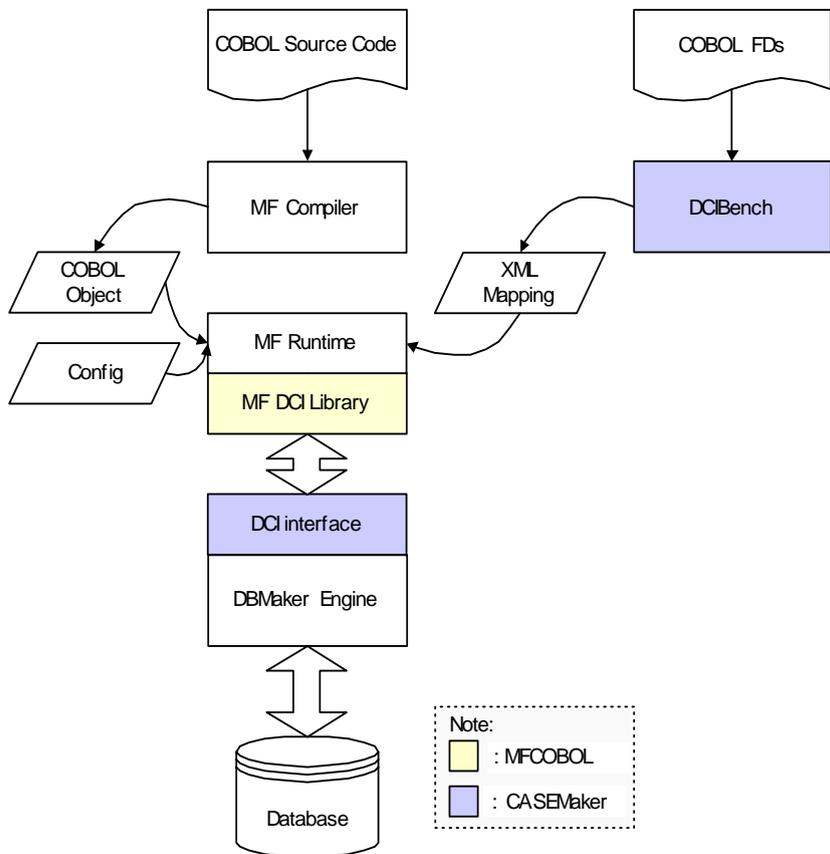


図3-3 データフローチャート

## 3.2 システムの必要条件

DBMasterのMFCOBOLのDCIはMicro Focus NetExpressをリンクしなければなりません。NetExpress 3.1以上のが使用されます。README.TXTファイルはMFCOBOLのDCIディレクトリリストにあって製品と一緒に送ります。

以下のプラットフォームをサポートします:

- Windows 98/ME/NT/2000/XP

- Linux 2.2  
以下のソフトウェアをインストールしなければなりません:
- DBMaster version 4.1
- Micro Focus NetExpress 3.1 or later
- IE 6.0 or later

### 3.3 セットアップガイド

DCIBenchを配置する前Net Express 3.1と DBMaster version 4.1をインストールしなければなりません。DBMasterのインストールはQuick Startをご参考ください。

#### WindowsでDCIのセットアップ

Windows環境でDCIのセットアップの詳細は以下のプロシージャが説明します。

#### ➡ WindowsでMFCOBOL のDCI をセットアップします:

1. NetExpress 3.1をインストール。
2. DBMaster4.1をインストール。
3. MFCOBOL にDBMasterライブラリを受け取る、ワークディレクトリをコピー。

#### ➡ 例

```
copy dmdcic.lib d:\mfdcilib
copy dmmfcbl.lib d:\mfdcilib
copy dmapi41.lib d:\mfdcilib
```

4. COBOL プログラムの初めに以下の構文を追加してください

```
$SET CALLFH "DBMASTERINTF"
```

5. MFCOBOLプロジェクトにMFCOBOLのDCIで生成します。
  - a) MicroFocus NetExpressを実行。
  - b) 新規空きプロジェクトを作成。

- c) **Project -> Add file to project**を選択して、COBOLソースコードを追加。
  - d) **Project-> Create Package file、Executable File**を選択(**EXE**)。
  - e) **tempate.int**に右のボタンをクリックして、**Remove file build type**を選択。
  - f) **Project-> Build Setting、Link**を選択してカテゴリ**Advanced**に変更。
  - g) **Link with these LIBs**にMFDCIライブラリを追加:  

```
d:\mfdclib\*.lib
```
  - h) **Project**を選択->コンパイルを**Rebuild**、プロジェクトを生成。
6. **Type of Build**の設置によってdebug\ or release\ directoryにtemplate.exeがあります。
  7. COBOL FD 定義からDCIBenchを使用してXMLファイルを生成します。
  8. XMLファイルをMFCOBOLが実行されたディレクトリにコピー。
  9. NetExpressまたは DOS コマンドボックスにcommand box, DCI\_CONFIG=d:\mfdci.cfgをセットします。
  10. mfdci.cfg ファイルをエディット。

☞ 例:

```
edit d:\mfdci.cfg
DCI_DATABASE      DBSAMPLE4
DCI_LOGIN         KSYSADM
DCI_PASSWD
```

11. MFCOBOL のDCIが実行できます。
12. COBOLプログラムにDCI\_SETENV, DCI\_GETENV を使用すると:
  - a) Cobolcall.obj をd:\mfdclibにコピー。
  - b) **Project -> Build Setting、Link**を選択してカテゴリ**Advanced**に変更。
  - c) **Link with these OBJs**にMFDCIライブラリを追加:

```
d:\mfdclib\cobolcall.obj
```

d) **Project** -> **Rebuild**を選択->プロジェクトをコンパイル、生成。

## UNIXでDCIをセットアップ

UNIX環境でDCIのセットアップの詳細は以下のプロシージャが説明します。

➡ **Linux** でMFCOBOL のDCI をセットアップします:

1. MFCOBOL のDCIを Linuxにインストール:

a) \$COBDIR と LD\_LIBRARY\_PATH to MF ファイルパスを設定。

➡ 例:

```
setenv COBDIR /usr/local/mfcobol
setenv LD_LIBRARY_PATH /usr/local/mfcobol/coblib:$LD_LIBRARY_PATH
```

b) \$COBDIR/coblib/liblist を編集してgcclib/OS/version ディレクトリのパスを修正。

例: linux システムはmandrakeなら、gcc バージョンは 2.95.3  
change i/usr/lib/gcc-lib/i386-redhat-linux/egcs-2.91.66/....  
i/usr/lib/gcc-lib/i586-mandrake-linux/2.95.3/

2. DBMaster4.1をインストール。

3. 以下のファイルパス(ex: DCIDIRLIB)に**Makefile**を編集します。

➡ 例:

```
vi Makefile
DCIDIRLIB=/home/DBMaster/4.1/lib
CFLAGS=-Wall -DPROTOTYPE -I$(SRCDIR) $(INCL) -I$(COBDIR)/src
CC=cc
OOPS=-I OOPS
INCFLAGS1=-I SESSION -I COBWIN1 -I fhutil -I DSRTNS -I CICS -I
CCITCP -I CCINAMPU $(OOPS)
LDFLAGS=
all:rtsdbmmf
rtsdbmmf:
cob -vgxo rtsdbmmf -e "" +F DBMASTERINTF +F DCI_SETENV +F
DCI_GETENV +F DCI_DISCONNECT $(INCFLAGS1) $(INCFLAGS2) \
```

```
$(LD_FLAGS) $(DCIDIRLIB)/libdmmfcbl.a $(DCIDIRLIB)/libdmdcic.a
$(DCIDIRLIB)/libdmapic.a
clean:
rm rtsdbmmf
```

4. 'make'を入力して実行タイムrtsdbmmfを生成します。
5. COBOLプログラムの初めに以下の構文を追加してください。

```
$SET CALLFH "DBMASTERINTF"
```

6. COBOLファイルをコンパイルして.int ファイルを生成します。

☞ 例:

```
cob template.cbl
```

7. COBOL FD 定義からDCIBenchを使用してXMLファイルを生成します。
8. DCI\_CONFIG 環境変数を設置します。

☞ 例:

```
setenv DCI_CONFIG $HOME/mfdci.cfg
```

9. DCIのMFCOBOLユーザガイドに説明するようにmfdci.cfgファイルを編集します。

☞ 例:

```
vi $HOME/mfdci.cfg
DCI_DATABASE      DBSAMPLE4
DCI_LOGIN         SYSADM
DCI_PASSWD
```

10. rtsdbmmf を使用してCOBOL .int プログラムを実行します。

☞ 例:

```
rtsdbmmf template.int
```

## 3.4 DCI の設置

### 環境変数設置

---

環境変数に値の設置を通じて構成ファイル、違うアドレスを行う必要がある

ります。DCI\_CONFIGと呼ばれます。

```
DCI_CONFIG = Work Directory\*.cfg
```

```
PATH = $NetExpress_Install_Dir\Micro Focus\Net Express 5.0\Base\Bin
```

\*.cfg は構成ファイルです。データベース名、ユーザ名、パスワードを含みます。ユーザはDCI\_CONFIG 環境変数に構成ファイルの全パス名を設置しなければなりません。

## DCI構成の基礎

DCI\_CONFIGファイルは環境変数によって決定するディレクトリにあります。(詳細は“**配置ファイル変数**”をご参考ください)。DCIを正確にスタートするため、DCI\_CONFIGファイルに重要な設置があります。データベースにデータを表示するためDCI\_CONFIGファイルはDCIに引数を設置します。以下の配置変数は設置する必要があります。

- DCI\_DATABASE
- DCI\_LOGIN
- DCI\_PASSWD

### ☞ 例：

基礎 DCI\_CONFIG ファイルは以下のように表示します。

```
DCI_LOGIN SYSADM
DCI_PASSWD
DCI_DATABASE DBMaster_Test
DCI_XFDPATH /usr/DBMaster/Dictionaries
```

## DCI\_DATABASE

DCIからのトランザクションがDCI\_DATABASEに定義されます。データベースは DBMasterセットアップにあることを確保します。データベース名は大小文字を区別します。長さは8文字より少ないです。

DBMaster\_Testというデータベースがあると：

### ☞ 構文

以下のエントリは配置ファイルに含まれます。

```
DCI-DATABASE DBMaster_Test
```

**NOTE** 詳細は“DCI\_DATABASEをご参考ください。

## DCI\_LOGIN

COBOLアプリケーションがデータベースにオブジェクトのアクセスを許すことを確保するため、ユーザ名が必要です。DCI.を使ってDCI\_LOGINはCOBOLアプリケーションにユーザ名を設置します、データベースのアクセスを確保するために変数はSYSADMに設置されます。この値はほかの名が設置できます。詳細は“DCI\_LOGIN”参考ください。

### ☞ 構文

データベースはSYSADMを通じて指定のユーザ名を接続するため、以下のをDCI配置ファイルに設置しなければなりません:

```
DCI_LOGIN SYSADM
```

## DCI\_PASSWD

DCI\_LOGIN 変数を通じてユーザ名を指定されると、データベースがこれを結合します。

SYSADMにパスワードがありません。これはDBMasterの初期値です。しかし、変更することができます。説明情報を正確に理解するためデータベース管理者をご参考ください、詳細は“DCI\_PASSWD”をご覧ください。

### ☞ 構文

データベース情報はSYSADMに設置すると配置ファイルが以下のように表示します。

```
DCI_PASSWD
```

## DCI ライブラリー

プロジェクトにDBMaster DCIライブラリーを追加する時、ユーザはこのプロジェクトはファイルが探せることを確保します。ユーザはファイルのフルパスまたはプロジェクトディレクトリにこのファイルをコピーすることができます。

Lib Name	Lib From
dmcdc.lib	DBMaster はDCIにLibを提供.

dmmfcb1.lib	DBMaster はDCIにLibを提供.
dmapi43.lib	DBMaster directory\lib ディレクトリに,例えば C:\DBMaster\4.3\lib.

## 3.5 MFCobol プログラムの注意点

### 1. \$SET CALLFH "DBMASTERINTF"

To run your MFCOBOL program with MFDIでMFCOBOLを実行する時,プログラムの前以上のラインを追加しなければなりません。

☞ 例:

```
$SET CALLFH "DBMASTERINTF"
IDENTIFICATION DIVISION.
PROGRAM-ID. template.
...
```

### 2. DCI\_SETENVを呼ぶ前、文字列にnullを追加します。

There are several ways to null terminate the stringここには方法があります；

☞ 例 1:

```
CALL "DCI_SETENV" USING z"DCI_DATABASE" z"DBSAMPLE4".
CALL "DCI_SETENV" USING z"DCI_LOGIN" z"SYSADM".
```

☞ 例2:

```
....
01 command-str1 pic x(50).
01 command-str2 pic x(50).
....
MOVE "DCI_DATABASE"&x"00" TO command-str1.
MOVE "DBSAMPLE4"&x"00" TO command-str2.
```

```
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2.  
MOVE "DCI_LOGIN"&x"00" TO command-str1.  
MOVE "SYSADM"&x"00" TO command-str2.  
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2.
```

### 例3:

```
....  
01 command-str1 pic x(50).  
01 command-str2 pic x(50).  
....  
  
move spaces to command-str1 command-str2  
string "DCI_DATABASE" delimited by size  
low-values delimited by size into command-str1  
  
string "DBSAMPLE4" delimited by size  
low-values delimited by size into command-str2  
  
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2  
  
move spaces to command-str1 command-str2  
string "DCI_LOGIN" delimited by size  
low-values delimited by size into command-str1  
  
string "SYSADM" delimited by size  
low-values delimited by size into command-str2  
  
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2
```

## 4 コンパイルと実行タイムオプション

この章はMFCOBOLのDCIの配置設定を説明します。この配置設定はどんなファイルシステムを使用するかを指定します。

### 4.1 MFCOBOLのDCIシステムを使用

COBOLアプリケーションで既存ファイルはDCIBench配置ファイルに定義される各のファイルと結合します。COBOLアプリケーションのDCIで新規ファイルを作成する時、ユーザはCOBOLプログラム前に以下の構文を挿入しなければなりません。

⇒ 構文

```
$SET CALLFH "DBMASTERINTF"
```

### 4.2 MFCOBOL デフォルトシステムを使用

COBOLプログラムの第1ラインに"\$SET CALLPFH "DBMASTERINTF"を追加した後、COBOLに開けるファイルはDCIファイルに転換します。ユーザはファイルを一般的なMFCOBOLファイルように開くと、以下のラインを書いてください。

⇒ 構文

```
DCI_STANDARD_FILE
```

⇒ 例

If file1 and file2 are MFCOBOL files

```
DCI_STANDARD_FILE file1
DCI_STANDARD_FILE file2
```

## 4.3 ビューを使用

DCI は表を替わってDBMasterビューの使用を許せます。DCIユーザは手動でビューを作成して以下の制限も熟知しなければなりません。

- シングルテーブルのみに提供される。
- 原テーブルにプロジェクトカラムだけ (式, 総合,, UDF, ...などはありません)。
- group by, distinct, union, join...がありません。
- 簡単な“Where” 述語 (sub-query 不許可)。

## 4.4 DCI\_WHERE\_CONSTRAINTを使用

START オプションを成功するためDCI\_WHERE\_CONSTRAINT は追加の WHERE 条件句を指定する時使用されます。

⇒ 例

Aから都市の名をクエリすると,以下のコードを追加します:

```
WORKING-STORAGE SECTION.
01 dci_where_constraint pic x(4095) is external.
...

PROCEDURE DIVISION.
...

* to pecify dci_where_constraint
move low-values to dci_where_constraint
open i-o idx-1-file
move "city_name = 'a%'" to dci_where_constraint
inspect dci_where_constraint replacing trailing spaces by low-values.
```

```
move spaces to idx-1-key
start idx-1-file key is not less idx-1-key
....

* to remove dci_where_constraint

move low-values to dci_where_constraint
move spaces to idx-1-key
start idx-1-file key is not less idx-1-key
...
```



## 5 配置ファイル変数

この章はDCIデータの範囲をリストします、COBOLデータタイプはDBMasterデータタイプにどうマップするかを表もあります。配置ファイル変数はDCIの状態の変更が使用されます、そして、DCI\_CONFIGというファイルにストアされます。

### 5.1 DCI\_CONFIG 変数の設置

DCI\_CONFIGという環境変数の設置を通じて配置ファイルに違うアドレスを設定することは可能になります。この値は配置変数のフルパス名、ディレクトリを指定します。DCIはDCI\_CONFIGというファイルを探します。このファイルは配置変数にストアされると表示できません、DCIはエラーが出ませんが、配置変数が表示しないことと仮定します。この変数はCOBOL実行タイム配置ファイルに設置されます。

#### ☞ 構文

DCI 実行タイムに、DCIBenchはディレクトリc:\etc\testにDCI\_CONFIGという配置ファイルを読みます。

```
set DCI_CONFIG=c:\etc\test
```

### DCI\_CASE

COBOL ファイル名は大小文字を区別しませんがテーブル名は大小文字を区別します。

この設定変数はファイル名がテーブル名に転換することを決定します。この変数は*lower*を設定すると、ファイル名が小文字でテーブル名に転換

するという意味です。upperを設定すると、ファイル名が大文字でテーブル名に転換するという意味です、ignoreを設定すると、ファイル名が大文字または小文字でテーブル名に転換します。DCI\_CASEの初期値はlowerです。ファイル名はe DBCSワードならDCI\_CASEはignoreを設置します。

⇒ 例

```
DCI_CASE IGNORE
```

## DCI\_COMMIT\_COUNT

The DCI\_COMMIT\_COUNT 設定変数はどんな条件でCOMMIT WORK 操作が実行できることを説明します。ここには二つの可能値があります。0 とn>.

**DCI\_COMMIT\_COUNT=0**

自動コミットできません (初期値)。

**DCI\_COMMIT\_COUNT=<N>**

DCIがWRITE, REWRITE, ANDDELETE操作が<n>になるとCOMMIT WORK構文が実行始めます。ファイルが“output” または“exclusive”に開かれるだけ条件でこのルールが適用します。

## DCI\_DATABASE

DCI\_DATABASE はDBMasterのセットアップで確立したデータベース名を指定します。

⇒ 例 1

データベース名はDBMaster\_Testなら以下のエントリは配置ファイルに含みます。

```
DCI_DATABASE DBMaster_Test
```

⇒ 例 2

データベース名は知らない時、実行タイムに動的にこれを設定する必要があります。COBOLプログラムに以下のように類似なコードを書く可能

にします。以下のコードはOPEN構文の実行を終わった前実行します。

```
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" , "DBMaster_Test"
```

### 例 3

違ったデータベースにテーブルをアクセスすると、DCI\_DATABASEを使用して複数のデータベースが接続できてデータベースの中に動的に転換することもできます。

```
* connect to DBSAMPLE4 to access idx-1-file
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" "DBSAMPLE4"
....
open output idx-1-file
....
* connect to DCIDB to access idx-2-file
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" "DCIDB"
....
open output idx-2-file

* to switch dynamically to DBSAMPLE4 connection
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" "DBSAMPLE4"
close idx-1-file
...
```

## DCI\_DATE\_CUTOFF

この変数は二桁の値で二桁の年を設置します。DCI\_DATE\_CUTOFFに初期値は20.です。そうすると、2000は二桁値で20より小さいです。1900は二桁値で20より大きいです。COBOL日付99/10/10は1999/10/10に訳されます。COBOL日付00/02/12は2000/02/12に解釈されます。.

## DCI\_DEFAULT\_RULES

WHENのデフォルト管理方法は複数定義ファイルにあります。BEFORE構文は\$WHEN条件がマッチされる時テーブルが開けることを表示します。POST構文はCOBOLアプリケーションがマルチ定義ファイルを開く時、全てのテーブルが開くことを表示します。

可能値は:

POST or COBOL

BEFORE or DBMS

## **DCI\_DEFAULT\_TABLESPACE**

---

この変数はデフォルト表領域を設置します。この表領域はデータベースに存在します。この変数で指定される表領域がないと、新規テーブルはユーザの表領域に作成します。

## **DCI\_DISCONNECT**

---

DCI\_DISCONNECT はデータベース接続から切断する時使用されます。

### ☞ 例 1

cobolプログラムに一つだけの接続があれば、以下のコードを使用してデータベースから切断。

```
CALL "DCI_DISCONNECT" .
```

### ☞ 例 2

cobolプログラムに複数の接続があれば、以下のコードを使用してデータベースから切断

```
CALL "DISCONNECT" USING "DBSAMPLE4"
```

## **DCI\_DUPLICATE\_CONNECTION**

---

同じCOBOLプロセス、違ったデータベース接続で同じ表を開く

DCI\_DUPLICATE\_CONNECTIONはロックを受け取ります。同じCOBOLアプリケーションに同じレコードを二回ロックします。

初期値はoffです(0)。

### ☞ 例

違ったデータベース接続でCOBOLアプリケーションは表にロックを受け取ります:

```
DCI_DUPLICATION_CONNECTION 1
```

## **DCI\_GET\_EDGE\_DATES**

---

ユーザはDATEフィールドにlow/high 値を入力すると

DCI\_SET\_EDGE\_DATEはこの値を指定します。ユーザはCOBOLプログラムにDATEフィールドにlow/highを入力する時、例えば、00010101/99991231を入力して、データはCOBOLの low/high 値 00000000/99999999が表示されます。この変数は使用される時、DATEフィールドのlow/high 値は00010101/99991231を表示します。このルールはDATEフィールドがキーの部分である時も適用できます。初期値はoffです。

### ☞ 例

以下のラインはdci.cfgファイルに追加しなければなりません:

```
DCI_GET_EDGE_DATES 1
```

## DCI\_INV\_DATE

不適なデータフォーマットがデータベースに書かれた時、問題が避けるためこの変数を使用して有効な日付(2000/02/31のように)を設定します。初期値は99991230 (十二月30<sup>th</sup>, 9999) です。

## DCI\_LOGFILE

この変数はDCIログファイルのパス名を指定します。/tmp ディレクトリの dci\_trace.log logファイルはデバッグすることに使用されます。ログファイルを使用してDCI.の性能を下げます、だから、配置ファイルにこの変数を追加しないほうがいいです。

### ☞ 例

Config.ini ファイルにログファイルを入力:

```
DCI_LOGFILE /tmp/dci_trace.log
```

## DCI\_LOGIN

データベースシステムを接続するため、DCI\_LOGINはユーザ名を指定する変数です。初期値がありませんが、ユーザ名は指定しないとログインが使用されません。

DCI\_LOGINでユーザ名を指定すると、データベースRESOURCE権限があるべきです。その上、ユーザは既存のデータテーブルの許可を取る必要

があります。新規ユーザはJDBA Tool, dmSQLを使用して作成されます。

**NOTE** 新規ユーザの作成についての詳細は、*JDBA ツールユーザガイド*またはデータベース管理者をご参考ください。

☞ **例**

Config.cfgファイルにユーザ名JOHNDOEを入力します:

```
DCI_LOGIN JOHNDOE
```

---

## DCI\_JULIAN\_BASE\_DATE

この変数はJulianデータ計算に基礎データを設置します。フォーマットはYYYYMMDDで初期値はJanuary 1st, 1 ADです。

---

## DCI\_LOGTRACE

この変数はトレースログに違ったレベルを指定します。

- 0: トレースがない
- 1: トレースに接続
- 2: i/oトレースをレコード
- 3: フールトレース
- 4: 内部デバッグトレース

---

## DCI\_MAPPING

この変数はDCIシステムにXMLディレクトリでファイル名を結合します。その上、一つのXMLディレクトリは複数のファイルと結合することができます。“*pattern*”は有効なファイル名から組みます。ウィルドカード“\*”、疑問符“?”を含んでマルチタイムに使用されます。

☞ **構文**

```
DCI_MAPPING [pattern = base-xml-name] ...
```

☞ **例 1**

“CUST\*1”と base-XML-name “CUSTOMER” 生成するファイル名 :

“CUST01”, “CUST001”, “CUST0001” と “CUST00001” がXMLディレクトリ

ファイル“customer.XML”と結合します。

```
DCI_MAPPING CUST*1=CUSTOMER ORD*=ORDER "ord cli*=ordcli"
```

### 例 2

“CUST????”と base-XML-name “CUST”が生成するファイル名：“CUSTOMER”, “CUST0001” がXMLディレクトリファイル“cust.XML”と結合します。

```
DCI_MAPPING CUST????=CUST
```

## DCI\_MAX\_ATTRS\_PER\_TABLE

DBMasterテーブルは252カラムがありました。COBOLファイルは252以上のフィールドがありますので全部のフィールドを表のカラムにマップできません。DCIはDCI\_MAX\_ATTRS\_PER\_TABLE配置変数を提供して複数のテーブルに分割されるテーブルのフィールド数を定義します。マルチ結果テーブルはユニコードがないとだめです。だから、DCIは連続オーダー(A, B, C, など.)によって下線を引く文字(\_)を使ってテーブル名を追加します。

### 例 1

A COBOL ファイルは300フィールドがありました、以下の構文:

```
SELECT FILENAME ASSIGN TO "customer"
```

### 構文

dci.cfg ファイルに以下のラインを追加しなければなりません:

```
DCI_MAX_ATTRS_PER_TABLE = 100.
```

### 例 2

以下の名で三つの表を作成します:

```
customer_a
customer_b
customer_c
```

## DCI\_MAX\_BUFFER\_LENGTH

DCI\_MAX\_BUFFER\_LENGTHはcobolデータをマルチデータベーステーブルに分割します。カットオフ値はバッファ長さを通じてどこのテーブル

が分割するかを決定します。初期値は4096です。

☉ 例 1

A COBOL レコードサイズは9000バイトです、以下の構文：

```
SELECT FILENAME ASSIGN TO "customer"
```

☉ 構文

ci.cfg ファイルに以下のラインを追加しなければなりません：

```
DCI_MAX_BUFFER_LENGTH 3000
```

☉ 例 2

以下の名で三つの表を作成します：

```
customer_a  
customer_b  
customer_c
```

## DCI\_MAX\_DATE

---

不適なデータフォーマットがデータベースに書かれた時、問題が避けるためこの変数を使用してhigh-value、日付を設定します。初期値は99991231（十二月31<sup>th</sup>, 9999）です。

## DCI\_MIN\_DATE

---

不適なデータフォーマットがデータベースに書かれた時、問題が避けるためこの変数を使用してlow-value、0、日付を設定します。初期値は00010101（一月1<sup>th</sup>, 1AD）です。

## DCI\_NULL\_ON\_ILLEGAL\_DATA

---

DCI\_NULL\_ON\_ILLEGAL\_DATA は非法COBOL データが保存される前データベースに転換されることを決定します。値1になると全部の非法データを転換します。初期値0は以下の情報が起こします：

- 非法な LOW-VALUES:最小値 (0 または - 99999...) 或いは DCI\_MIN\_DATE の初期値をストア.
- 非法な HIGH-VALUES:最大値 (99999...) 或いはDCI\_MAX\_DATE の初期値をストア.

- 非法な SPACES: 0値としてストア(または DCI\_MIN\_DATE,データフィールド).
- 非法な DATE 値: DCI\_INV\_DATE初期値としてストア.
- 非法な TIME: DCI\_INV\_DATE 初期値としてストア.
- キーフィールドの非法なデータがいつも転換されます.

## DCI\_PASSWD

DCI\_LOGIN変数でユーザ名が指定されると、データベースユーザはあります。このデータベースユーザにパスワードを設置する必要があります。DCI\_PASSWDを使用して設置します。

### 例 1

このデータベースユーザにパスワードがSUPERVISORを指定すると、配置ファイルに以下のを指定しなければなりません：

```
DCI_PASSWD SUPERVISOR
```

### 例 2

ユーザはプログラムを実行するパスワードが認められます。以下の応対によってDCI\_PASSWD変数を設置しなければなりません：

```
ACCEPT RESPONSE NO-ECHO.  
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_PASSWD" , RESPONSE.
```

環境変数を書く、読むため、ローカルAPIを提供すべきです。

### 構文 1

COBOL プログラムに環境変数を書く、更新する時この構文を使用します。

```
CALL "DCI_SETENV" USING "environment variable", value.
```

### 構文 2

この構文はCOBOLプログラムに使用して環境変数を読みます。

```
CALL "DCI_GETENV" USING "environment variable", value.
```

## DCI\_Standard\_File

この変数はユーザが一般MFCOBOLファイルシステムフォーマットにファ

イルを開くことを許します。 .

⇒ **構文**

```
DCI_STANDARD_FILE
```

⇒ **例**

If file1 と file2 は MFCOBOL ファイル なら :

```
DCI_STANDARD_FILE file1  
DCI_STANDARD_FILE file2
```

## **DCI\_SETENV**

---

この変数を使用する時、ユーザは DCI\_SETENV をコールする前文字列に null 値を追加することを注意してください。

文字列に null 値を追加するためここには方法があります :

⇒ **例 1**

```
CALL "DCI_SETENV" USING z"DCI_DATABASE" z"DBSAMPLE4".  
CALL "DCI_SETENV" USING z"DCI_LOGIN" z"SYSADM".
```

⇒ **例 2**

```
....  
01 command-str1 pic x(50).  
01 command-str2 pic x(50).  
....  
MOVE "DCI_DATABASE"&x"00" TO command-str1.  
MOVE "DBSAMPLE4"&x"00" TO command-str2.  
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2.  
MOVE "DCI_LOGIN"&x"00" TO command-str1.  
MOVE "SYSADM"&x"00" TO command-str2.  
CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2.
```

⇒ **例 3**

```
....  
01 command-str1 pic x(50).  
01 command-str2 pic x(50).  
....  
move spaces to command-str1 command-str2  
string "DCI_DATABASE" delimited by size
```

```

low-values delimited by size into command-str1

string "DBSAMPLE4" delimited by size
low-values delimited by size into command-str2

CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2

move spaces to command-str1 command-str2
string "DCI_LOGIN" delimited by size
low-values delimited by size into command-str1

string "SYSADM" delimited by size
low-values delimited by size into command-str2

CALL "DCI_SETENV" USING command-str1 command-str2

```

## DCI\_USEDIR\_LEVEL

この変数>0を設定すると、ディレクトリを使用して表名を追加します。

### ⇒ 例1

以下のラインはイコール： /usr/test/01/clients                   01clients

```
DCI_USEDIR_LEVEL 1
```

### ⇒ 例2

以下のラインはイコール： /usr/test/01/clients                   test01clients

```
DCI_USEDIR_LEVEL 2
```

### ⇒ 例3

以下のラインはイコール： /usr/test/01/clients                   usrtest01clients

```
DCI_USEDIR_LEVEL 3
```

## DCI\_USER\_PATH

DCIはファイルを探す時、DCI\_USER\_PATHはユーザ名が指定できます。  
The user argument can be a period (.) with regard to the files, or the name of a user on the system.

### ⇒ 構文

DCI\_USER\_PATH user1 [user2] [user3] .

OPEN構文のタイプはこのセットの結果を決定します。

OPEN STATEMENT	DCI_USER_PATH	DCI SEARCH SEQUENCE	RESULT
OPEN INPUT or OPEN I/O	Yes	1-list of users in USER_PATH 2-the current user	The first valid file will be opened.
OPEN INPUT or OPEN I/O	No	The user associated with DCI_LOGIN.	The first file with a valid user/file-name will be opened.
OPEN OUTPUT	Yes or no	Doesn't search for a user.	A new table will be made for the name associated with DCI_LOGIN.

Figure 5-1 Types of OPEN Statements

## DCI\_XMLPATH

DCI\_XMLPATHはデータ辞書を保存するディレクトリ名を指定します。初期値はカレントディレクトリです。

### 例 1

/usr/DBMaster/Dictionariesにデータ辞書をストアするため、配置ファイルに以下のエントリを含みます。

```
DCI_XMLPATH /usr/DBMaster/Dictionaries
```

### 例 2

複数のパスを指定する必要があると、違ったディレクトリがスペースで区切ります。

```
DCI_XMLPATH /usr/DBMaster/Dictionaries /usr/DBMaster/Dictionaries1
```

### 例 3

WIN-32 環境で、引用符を使って“embedded spaces”が指定されます。

```
DCI_XMLPATH c:\tmp\xmllist "c:\my folder with space\xmllist"
```

## <filename>\_RULES

マルチ定義ファイルのデフォルト管理です、実際のファイル名は <filename> を替わります

### 例

以下のコマンドが使用されるときCLIENTファイルを除いて全てのファイルはPOSTルールを使用します。

DCI_DEFAULT_RULES	POST
CLIENT_RULES	BEFORE

## DCI TABLE CACHE 変数

クライアントデータバッファのDCI予めリードデータはクライアント/サーバトラフィックを減少します。初期値は8kb/(レコードサイズ)または5レコードより小さいです。

ユーザのアプリケーションが8kb/(レコードサイズ)より小さいレコードと小さい表を読む可能性があります。例えば、平均レコードサイズは20バイト、総合は1000レコードの表にDBMasterは400レコード(8kb/20)を読めますがユーザのアプリケーションは4、5レコードだけ読みます。この場合で、以下の変数が性能を上げることができます。これを使用する時、ネットワークの通行を増加しますので、性能を下げる可能性があります。

DCI\_CONFIGファイルに三つのDCI\_CACHE 変数があります:

- DCI\_DEFAULT\_CACHE\_START -START またはREADに第一のリードレコードがキャッシュを設置します、初期最大値は8kb/(レコードサイズ) 或いは5レコードです。
- DCI\_DEFAULT\_CACHE\_NEXT - 次のリードレコードを設置します。初期最大値は8kb/(レコードサイズ) 或いは5レコードです
- DCI\_DEFAULT\_CACHE\_PREV -キャッシュした前のレコードにリードレコードを設置します。

初期値は DCI\_DEFAULT\_CACHE\_NEXT/2です。

DCI\_CONFIGを設置するとユーザアプリケーションの表を影響します。

### 例

DCI_DEFAULT_CACHE_START	10
DCI_DEFAULT_CACHE_NEXT	10

DCI\_DEFAULT\_CACHE\_PREV 5

自動にテーブルにキャッシュを変更するためSTART、READ構文の前に変数を設置します。

COBOL コードフラグメント:

```
...
WORKING-STORAGE SECTION.
    01 CACHE-START PIC 9(5) VALUE 10.
    01 CACHE-NEXT  PIC 9(5) VALUE 20.
    01 CACHE-PREV  PIC 9(5) VALUE 30.
...
PROCEDURE DIVISION.
    OPEN INPUT IDX-1-FILE
        MOVE SPACES TO IDX-1-KEY
        CALL "DCI_SET_TABLE_CACHE" USING CACHE-START
                                         CACHE-NEXT
                                         CACHE-PREV
        START IDX-1-FILE KEY IS NOT LESS IDX-1-KEY.
        PERFORM VARYING IND FROM 1 BY 1 UNTIL IND = 10000
            READ IDX-1-FILE NEXT AT END EXIT PERFORM END-READ
            DISPLAY IND AT 0101
        END-PERFORM
    CLOSE IDX-1-FILE
```

## 5.2 マルチデータベースをマップ

違ったファイルの指定またはCOBOL ファイル接頭辞によるDCI\_MAPのデータベースの表を参考する可能性があります。

### 例

DBSAMPLE4 (初期値), DBCED, DBMULTIの表**idx1**を参考して、以下のをDCI\_CONFIG 配置ファイルに設定してください:

```
DCI_DB_MAP    /usr1/CED      DBCED
DCI_DB_MAP    /usr1/MULTI   DBMULTI
```

違ったファイルの指定を通じて表**idx-1**を読みます:

```
...
INPUT-OUTPUT SECTION.
FILE-CONTROL.
```

```
SELECT IDX-1-FILE
ASSIGN TO DISK "/usr/CED/IDX1"
ORGANIZATION IS INDEXED
ACCESS IS DYNAMIC
RECORD KEY IS IDX-1-KEY.

SELECT IDX-2-FILE
ASSIGN TO DISK "/usr/MULTI/IDX1"
ORGANIZATION IS INDEXED
ACCESS IS DYNAMIC
RECORD KEY IS IDX-2-KEY.

SELECT IDX-3-FILE
ASSIGN TO DISK "IDX1"
ORGANIZATION IS INDEXED
ACCESS IS DYNAMIC
RECORD KEY IS IDX-3-KEY.

DATA DIVISION.
FILE SECTION.
FD  IDX-1-FILE.
01  IDX-1-RECORD.
    03  IDX-1-KEY                                PIC X(10).
    03  IDX-1-ALT-KEY.
        05  IDX-1-ALT-KEY-A                      PIC X(30).
        05  IDX-1-ALT-KEY-B                      PIC X(10).
    03  IDX-1-BODY                                PIC X(50).

FD  IDX-2-FILE.
01  IDX-2-RECORD.
    03  IDX-2-KEY                                PIC X(10).
    03  IDX-2-ALT-KEY.
        05  IDX-2-ALT-KEY-A                      PIC X(30).
        05  IDX-2-ALT-KEY-B                      PIC X(10).
    03  IDX-2-BODY                                PIC X(50).

FD  IDX-3-FILE.
01  IDX-3-RECORD.
```

```
03  IDX-3-KEY                PIC X(10).
03  IDX-3-ALT-KEY.
      05  IDX-3-ALT-KEY-A     PIC X(30).
      05  IDX-3-ALT-KEY-B     PIC X(10).
03  IDX-3-BODY                PIC X(50).
WORKING-STORAGE SECTION.
```

```
PROCEDURE DIVISION.
```

```
LEVEL-1 SECTION.
```

```
MAIN-LOGIC.
```

```
    set environment "default-host" to "dci"
```

```
*  make IDX1 table on DBCED
```

```
    OPEN OUTPUT IDX-1-FILE
    MOVE "IDX IN DBCED" TO IDX-1-BODY
    MOVE "A" TO IDX-1-KEY
    WRITE IDX-1-RECORD
    MOVE "B" TO IDX-1-KEY
    WRITE IDX-1-RECORD
    MOVE "C" TO IDX-1-KEY
    WRITE IDX-1-RECORD
    CLOSE IDX-1-FILE
```

```
*  make IDX1 table on DBMULTI
```

```
    OPEN INPUT  IDX-1-FILE
    OPEN OUTPUT IDX-2-FILE
    PERFORM UNTIL 1 = 2
        READ IDX-1-FILE NEXT AT END EXIT PERFORM END-READ
        MOVE IDX-1-RECORD TO IDX-2-RECORD
        MOVE "IDX IN DBMULTI" TO IDX-2-BODY
        WRITE IDX-2-RECORD
    END-PERFORM
    CLOSE IDX-1-FILE  IDX-2-FILE
```

```
*  make IDX1 table on DBSAMPLE4
```

```
    OPEN INPUT  IDX-1-FILE
    OPEN OUTPUT IDX-3-FILE
```

```
PERFORM UNTIL 1 = 2
  READ IDX-1-FILE NEXT AT END EXIT PERFORM END-READ
  MOVE IDX-1-RECORD TO IDX-3-RECORD
  MOVE "IDX IN DBSAMPLE4" TO IDX-3-BODY
  WRITE IDX-3-RECORD
END-PERFORM

CLOSE IDX-1-FILE IDX-3-FILE
```

ファイル接頭辞によってデータベースの表idx-1を読みます:

```
....
INPUT-OUTPUT SECTION.
FILE-CONTROL.

SELECT IDX-1-FILE
ASSIGN TO DISK "IDX1"
ORGANIZATION IS INDEXED
ACCESS IS DYNAMIC
RECORD KEY IS IDX-1-KEY.

DATA DIVISION.
FILE SECTION.
FD  IDX-1-FILE.
01  IDX-1-RECORD.
    03  IDX-1-KEY                PIC X(10).
    03  IDX-1-ALT-KEY.
        05  IDX-1-ALT-KEY-A      PIC X(30).
        05  IDX-1-ALT-KEY-B      PIC X(10).
    03  IDX-1-BODY                PIC X(50).

WORKING-STORAGE SECTION.

PROCEDURE DIVISION.
LEVEL-1 SECTION.
MAIN-LOGIC.
    set environment "default-host" to "dci"

    set environment "file-prefix" to "/usr/MULTI:/usr/CED".
OPEN INPUT IDX-1-FILE
```

```
READ IDX-1-FILE NEXT
DISPLAY IDX-1-BODY
ACCEPT OMITTED
CLOSE IDX-1-FILE
```

```
set environment "file-prefix" to "/usr/CED:/usr/MULTI".
OPEN INPUT IDX-1-FILE
READ IDX-1-FILE NEXT
DISPLAY IDX-1-BODY
ACCEPT OMITTED
CLOSE IDX-1-FILE
```

```
set environment "file-prefix" to "./usr/CED:/usr/MULTI".
OPEN INPUT IDX-1-FILE
READ IDX-1-FILE NEXT
DISPLAY IDX-1-BODY
ACCEPT OMITTED
CLOSE IDX-1-FILE
```

## 6 COBOL転換

転換中、トランザクションがDCIに強制実行されます。全てのI/O操作がトランザクションを通じて完成されます。DCIはAUTOCOMMITをoffに設定して、レコードを変更するため、DBMasterトランザクションを管理します。DCIはSTART TRANSACTION, COMMIT/ROLLBACK TRANSACTIONのようなCOBOLトランザクション構文をサポートします。DCIはレコード暗号化、レコード圧縮、変更比較手順をサポートすることができません。コードにこのオプションを含んでも無効になります。DCIは“P” PICTUREエディット関数もサポートできません、全てのファイル名は小文字に転換されます。

DBMASTERDATABASE SETTINGS	RANGE LIMIT
Indexed key size.	1024
Number of columns per key.	16
Length for a CHAR field.	3992 bytes
Simultaneous RDBMS connections.	1024
Character for column names.	32
Database tables simultaneously open by a single process.	256

図6-1 DBMasterデータベースが範囲を設定

### 6.1 マップCOBOLデータ型

データベース表のカラムを作成する時、DCIはCOBOLデータタイプに最

適なマッチを計算します確定します。Any data the COBOL データ型のデータはデータカラムに含みます。

COBOL	DBMASTER	COBOL	DBMASTER
9(1-4)	SMALLINT	9(5-9) comp-4	INTEGER
9(5-9)	INTEGER	9(10-18) comp-4	DECIMAL(10-18)
9(10-18)	DECIMAL(10-18)	9(1-4) comp-5	SMALLINT
s9(1-4)	SMALLINT	9(5-10) comp-5	DECIMAL(10)
s9(5-9)	INTEGER	s9(1-4) comp-5	SMALLINT
s9(10-18)	DECIMAL(10-18)	s9(5-10) comp-5	DECIMAL(10)
9(n) comp-1 n (1-17)	INTEGER	9(1-4) comp-6	SMALLINT
s9(n) comp-1 n (1-17)	INTEGER	9(5-9) comp-6	INTEGER
9(1-4) comp-2	SMALLINT	9(10-18) comp-6	DECIMAL(10-18)
9(5-9) comp-2	INTEGER	s9(1-4) comp-6	SMALLINT
9(10-18) comp-2	DECIMAL(10-18)	s9(5-9) comp-6	INTEGER
s9(1-4) comp-2	SMALLINT	s9(10-18) comp-6	DECIMAL(10-18)
s9(5-9) comp-2	INTEGER	signed-short	SMALLINT
s9(10-18) comp-2	DECIMAL(10-18)	unsigned-short	SMALLINT
9(1-4) comp-3	SMALLINT	signed-int	CHAR(10)
9(5-9) comp-3	INTEGER	unsigned-int	CHAR(10)
9(10-18) comp-3	DECIMAL(10-18)	signed-long	CHAR(18)
s9(1-4) comp-3	SMALLINT	unsigned-long	CHAR(18)
s9(5-9) comp-3	INTEGER	float	FLOAT
s9(10-18) comp-3	DECIMAL(10-18)	Double	DOUBLE
9(1-4) comp-4	SMALLINT	PIC x(n)	CHAR(n) n 1-max column length

図 6-2 COBOLから DBMaster データ型に転換表

## 6.2 マップDBMasterデータ型

DCIはローカルデータ型がCOBOLデータ型に移動するデータベースのデータを読みます。（大部分はCHAR句がありますので、dmSQLで表示することができます）。

ICOBOLデータ型とデータベースデータ型をマッチすることを心配する必要がありません。PIC X(nn) はCHAR句があるデータベースタイプのカラムに使用されます。PIC 9(9) はINTEGER 型があるデータベースに近づくCOBOL マッチです。多くのデータベース型を知ると多くのマッチCOBOL 型が探せます。例、DBMasterデータベースにのカラムは0-99の値を含むと、PIC 99は十分なCOBOL データマッチです。

BINARY データ型は変更しなくて再書きます、COBOL と関係がないからです。しかし、BINARYカラムと近づく分析は違った解決方法を探します。DECIMAL,NUMERIC, DATE とTIMESTAMP タイプは正確なCOBOL マッチがありません。文字フォームでデータベースから返します、だから、最適なCOBOL データ型環境はUSAGE DISPLAYです。

以下の表はデータベースデータ型とCOBOLデータ型の最適なマッチを表示します：

DBMASTER	COBOL		DBMASTER	COBOL
SMALLINT	9(1-4)		INTEGER	9(5-9) comp-4
INTEGER	9(5-9)		DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-4
DECIMAL(10-18)	9(10-18)		SMALLINT	9(1-4) comp-5
SMALLINT	s9(1-4)		DECIMAL(10)	9(5-10) comp-5
INTEGER	s9(5-9)		SMALLINT	s9(1-4) comp-5
DECIMAL(10-18)	s9(10-18)		DECIMAL(10)	s9(5-10) comp-5
INTEGER	9(n) comp-1 n (1-17)		SMALLINT	9(1-4) comp-6
INTEGER	s9(n) comp-1 n (1-17)		INTEGER	9(5-9) comp-6
SMALLINT	9(1-4) comp-2		DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-6
INTEGER	9(5-9) comp-2		SMALLINT	s9(1-4) comp-6
DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-2		INTEGER	s9(5-9) comp-6
SMALLINT	s9(1-4) comp-2		DECIMAL(10-18)	s9(10-18) comp-6
INTEGER	s9(5-9) comp-2		SMALLINT	signed-short
DECIMAL(10-18)	s9(10-18) comp-2		SMALLINT	unsigned-short
SMALLINT	9(1-4) comp-3		CHAR(10)	signed-int
INTEGER	9(5-9) comp-3		CHAR(10)	unsigned-int
DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-3		CHAR(18)	signed-long
SMALLINT	s9(1-4) comp-3		CHAR(18)	unsigned-long
INTEGER	s9(5-9) comp-3		FLOAT	float
DECIMAL(10-18)	s9(10-18) comp-3		DOUBLE	Double
SMALLINT	9(1-4) comp-4		CHAR(n) n 1-max column length	PIC x(n)

Figure 6-3 DBMasterから COBOLデータ型に転換表



# 7 DCIのMFCobolアプリケーション

## 7.1 DLL

DCI\_CONFIG 変数の設置と構成ファイルの実行を完成した後、ユーザは MF DCIプログラムを DLLに生成します。

Micro Focus NetExpressに、空きプロジェクトを作成して、プロジェクトに COBOL ファイルを追加、DLL 型を選択して、DBMaster DCI Lib(**dmdcic.lib,dmapi43.lib,dmmfcb.lib**) を追加、必要によって **cobolcall.obj** とリンクします。今プロジェクトを再生成します。一つの DLLはdebug\ or release\ directory下にあります。

今、DCI DLLがあります、MF COBOL プログラムに呼べます。呼ぶ方法を以下のセクションを説明します。

## 7.2 EXE

ユーザはEXEを生成したいと、手順は DLLの生成と同じですが、一つの違うところは: w Micro Focus NetExpress プロジェクトにEXE を生成する時、ユーザは"Executable file (EXE)"を選択すべきです、"Dynamic link Library (DLL)"ではありません。

## 7.3 DCI DLLを呼ぶ

EXEが直接に実行できますが、DLLに対してユーザはコールプログラムでDLLを呼びます。普通のMF COBOL DLLのコールと同じです。

## 8 DCIのGNT/INT

GNT/INTはbytecodeと似合う実行モードですので、DCIはwindowsで直接に使用できません。必要なDCIをほかのcobolプロセスに転換して、dllモードをエディットします、そして、cobolはそれを呼びます。毎度使用すると呼ばなければなりません。LinuxでDCI libraryと連結のruntimeを作成してDCIが直接に使用できます。

### 8.1 GNT/INTを使用して間接的にDCIを呼ぶ

DCIをリンクするcobolプロセスをDLL/EXEに生成します。GNT/INTを使用してDLL/EXEを呼びます、そして間接的にDCIを呼ぶ目的を達します。

⇒ **例(dll sample): custchar.cbl**

以下のcobolプロセスはDLLにエディックされます、GNT/INTが間接的にD使用します。

```
$SET CALLFH "DBMASTERINTF"
IDENTIFICATION DIVISION.                                00003000
PROGRAM-ID. CUSTCHAR.                                    00004000
INPUT-OUTPUT SECTION.                                    00014000
FILE-CONTROL.                                           00015000
    SELECT CUSTOMER-FILE ASSIGN TO "customer"           00016000
    ORGANIZATION IS INDEXED                             00017000
    RECORD KEY F-C-CODE
    ACCESS IS DYNAMIC                                    00019000
```

```

        LOCK MODE IS AUTOMATIC.                                00020000
DATA DIVISION.                                              00023000
FILE SECTION.                                              00026000
FD  CUSTOMER-FILE.                                         00027000
01  CUSTOMER-RECORD.                                       00028000
    03 F-C-CODE      PIC X(5).                               00029000
    03 F-C-NAME      PIC X(15).                             00030000
    03 F-C-EMAILID   PIC X(25).                             00031000
    03 F-C-TEL       PIC X(20).                             00032000
    03 F-C-ADDRESS1  PIC X(58).                             00033000
    03 F-C-ADDRESS2  PIC X(58).                             00034000
    03 F-C-LIMIT     PIC 9(8).                              00035000
    03 F-C-AREA      PIC X.                                 00036000

WORKING-STORAGE SECTION.                                   00038000
PROCEDURE DIVISION.                                       00059000
PROCEDURE-BODY.
    OPEN OUTPUT CUSTOMER-FILE.
    CLOSE CUSTOMER-FILE
    OPEN I-O CUSTOMER-FILE.                                00068000
        MOVE "12" TO F-C-CODE
        MOVE "OK" TO F-C-NAME
        MOVE "OK" TO F-C-EMAILID
        MOVE "OK" TO F-C-TEL
        MOVE "OK" TO F-C-ADDRESS1
        MOVE "OK" TO F-C-ADDRESS2
        MOVE 123 TO F-C-LIMIT
        MOVE "OK" TO F-C-AREA
write  CUSTOMER-RECORD.

```

```
CLOSE CUSTOMER-FILE
OPEN I-O CUSTOMER-FILE.
READ CUSTOMER-FILE                                00099000
      INVALID KEY                                  00100000
          DISPLAY "顧客コードが無効です"          00102000
      NOT INVALID KEY                              00103000
          DISPLAY "OK"                             00104000
END-READ.                                         00105000
CLOSE CUSTOMER-FILE.
EXIT PROGRAM
STOP RUN.
```



# 用語表

**API**

アプリケーションプログラムインタフェース: API はアプリケーションから操作システムまでのインタフェースです。

**Binary Large Object (BLOB)**

データベースにラージブロックデータは表にはっきりなレコードとしてストアされません。BLOB は一般的なレコードとして同じ方法でデータベースを通じてアクセスされません。データベースはBLOB 名と場所がアクセスできます。ほかのアプリケーションはデータを読みます。

**Buffer**

バッファは操作を入力、出力する時データを臨時にストアするスペースです。

**Client**

コンピューターはサーバ側のデータをアクセス、操作することができます。

**Column**

データベース表にのデータセットです。このデータセットは同じデータ型を持つデータレコードから組みます。

**Data dictionaries**

拡張ファイル記述子で、データベーススキーマとCOBOLアプリケーションファイル記述にマップ（リンク）です。

### ***Directive***

これはCOBOL コードに選択できるコマンドです。実行フィールドにデータタイプを設定しますがデフォルトDCI設定ではありません。

### ***Field***

データベースカラムと相応しているCOBOLファイル記述です。COBOLレコードに非連続なデータです。

### ***File Descriptor***

ファイル記述子は整数です。この整数はプロセスでファイルを操作することを判断します。ファイル記述子を入力引数としてファイルに読む、書く、閉めるなどの操作をします。

### ***Indexed file***

全てのレコードを識別するキーを含むファイルです。

### ***Key***

データベースにレコードを識別するユニコード値です。（詳細は**Primary Key**をご参考ください）

### ***Primary key***

カラムのユニコード値（キー）から構成します。表に独立なレコードを識別します。

### ***Query***

DBMasterに、SQLコマンドはデータクエリ要求を実行してユーザに詳細な情報を取らせます。

### ***Record***

COBOLでこれはデータ区の関係フィールドです。DBMasterでレコードは行で表カラムに関係データ項の集合です。

### ***Relational Database***

関係データベースはデータベースシステムです。このデータベースシステムはキーまたはユニコード索引を通じて違ったデータベースに関係がある内部データベース表です。

### ***Schema***

データベース表の構成です。データ型、サイズ、カラム数、キーは表ス

キーマを制御します。

**Server**

サーバは中心コンピュータです。ネットワーク構成ファイルをストアします。これはデータベースシステムから構成してネットワーク接続を通じてデータをストアします。

**SQL**

構造クエリ言語: DBMasterと ODBCプログラムがデータをアクセスするため使用する言語です。

**Table**

表はロジックストレージユニットです。カラムと行から構成してレコードをストアします。

**XFD file**

拡張ファイル記述とデータ辞書に頭字語です。データ辞書にファイル拡張を形成します。

