



# DBMaster

DCI ユーザーガイド

CASEMaker Inc./Corporate Headquarters

1680 Civic Center Drive  
Santa Clara, CA 95050, U.S.A.

**Contact Information:**

CASEMaker US Division

E-mail : [info@casemaker.com](mailto:info@casemaker.com)

Europe Division

E-mail : [casemaker.europe@casemaker.com](mailto:casemaker.europe@casemaker.com)

Asia Division

E-mail : [casemaker.asia@casemaker.com](mailto:casemaker.asia@casemaker.com)(Taiwan)

E-mail : [info@casemaker.co.jp](mailto:info@casemaker.co.jp)(Japan)

[www.casemaker.com](http://www.casemaker.com)

[www.casemaker.com/support](http://www.casemaker.com/support)

©Copyright 1995-2006 by Syscom Computer Engineering Co.

Document No. 645049-231451/DBM43J-M09302006-DCIU

発行日:2006-09-30

ALL RIGHTS RESERVED.

本書の一部または全部を無断で、再出版、情報検索システムへ保存、その他の形式へ転作することは禁止されています。

本文には記されていない新しい機能についての説明は、CASEMakerのDBMasterをインストールしてから README.TXTを読んでください。

**登録商標**

CASEMaker、CASEMakerのロゴは、CASEMaker社の商標または登録商標です。

DBMasterは、Syscom Computer Engineering社の商標または登録商標です。

Microsoft、MS-DOS、Windows、Windows NTは、Microsoft社の商標または登録商標です。

UNIXは、The Open Groupの商標または登録商標です。

ANSIは、American National Standards Institute, Incの商標または登録商標です。

ここで使用されているその他の製品名は、その所有者の商標または登録商標で、情報として記述しているだけです。SQLは、工業用語であって、いかなる企業、企業集団、組織、組織集団の所有物でもありません。

**注意事項**

本書で記述されるソフトウェアは、ソフトウェアと共に提供される使用許諾書に基づきます。

保証については、ご利用の販売店にお問い合わせ下さい。販売店は、特定用途への本コンピュータ製品の商品性や適合性について、代表または保証しません。販売店は、突然の衝撃、過度の熱、冷気、湿度等の外的要因による本コンピュータ製品へ生じたいかなる損害に対しても責任を負いません。不正な電圧や不適合なハードウェアやソフトウェアによってもたらされた損失や損害も同様です。

本書の記載情報は、その内容について十分精査していますが、その誤りについて責任を負うものではありません。本書は、事前の通知無く変更することがあります。

# 目次

<b>1</b>	<b>はじめに .....</b>	<b>1-1</b>
1.1	その他のマニュアル .....	1-4
1.2	字体の規則 .....	1-5
<b>2</b>	<b>DCIの基礎 .....</b>	<b>2-1</b>
2.1	DCIについて .....	2-1
	ファイル・システムとデータベース .....	2-2
	データ・アクセス .....	2-3
2.2	システム必要環境 .....	2-4
2.3	セットアップの手順 .....	2-5
	Windowsでのセットアップ .....	2-5
	UNIXでのセットアップ .....	2-9
2.4	基本の環境設定 .....	2-13
	DCI_DATABASE .....	2-14
	DCI_LOGIN .....	2-14
	DCI_PASSWD .....	2-15
	DCI_XFDPATH .....	2-15
2.5	Runsqlユーティリティ .....	2-16
2.6	無効なデータ .....	2-17
2.7	サンプル・アプリケーション .....	2-18
	アプリケーションのセットアップ .....	2-19
	レコードを追加する .....	2-22
	データにアクセスする .....	2-23

<b>3</b>	<b>データ・ディクショナリ.....</b>	<b>3-1</b>
<b>3.1</b>	<b>表名を割り当てる.....</b>	<b>3-1</b>
<b>3.2</b>	<b>カラムとレコードのマッピング.....</b>	<b>3-4</b>
	同一のフィールド名.....	3-8
	長いフィールド名.....	3-8
<b>3.3</b>	<b>複数のレコード形式を使う.....</b>	<b>3-9</b>
<b>3.4</b>	<b>XFDファイルの初期設定を使用する.....</b>	<b>3-12</b>
	REDEFINES句.....	3-12
	KEY IS句.....	3-12
	FILLERデータ・アイテム.....	3-13
	OCCURS句.....	3-13
<b>3.5</b>	<b>複数のファイルをマップする.....</b>	<b>3-14</b>
<b>3.6</b>	<b>複数のデータベースにマップする.....</b>	<b>3-16</b>
<b>3.7</b>	<b>トリガーを使う.....</b>	<b>3-21</b>
<b>3.8</b>	<b>ビューを使う.....</b>	<b>3-24</b>
<b>3.9</b>	<b>シノニムを使用する.....</b>	<b>3-27</b>
<b>3.10</b>	<b>リモート・データベースの表を開く.....</b>	<b>3-27</b>
<b>3.11</b>	<b>DCI_WHERE_CONSTRAINTを使用する.....</b>	<b>3-30</b>
<b>4</b>	<b>XFDディレクティブ.....</b>	<b>4-1</b>
<b>4.1</b>	<b>ディレクティブ構文を使う.....</b>	<b>4-1</b>
<b>4.2</b>	<b>XFDディレクティブを使う.....</b>	<b>4-2</b>
	\$XFD ALPHAディレクティブ.....	4-2
	\$XFD BINARYディレクティブ.....	4-4
	\$XFD COMMENT DCI SERIAL n ディレクティブ.....	4-4
	\$XFD COMMENT DCI COBTRIGGERディレクティブ.....	4-5
	\$XFD COMMENTディレクティブ.....	4-6
	\$XFD DATEディレクティブ.....	4-6
	\$XFD FILEディレクティブ.....	4-9
	\$XFD NAMEディレクトリ.....	4-10
	\$XFD NUMERICディレクティブ.....	4-10

	\$XFD USE GROUPディレクティブ .....	4-11
	\$XFD VAR-LENGTHディレクティブ .....	4-12
	ファイル名のための\$XFD WHENディレクティブ .....	4-13
	\$XFDコメントDCI SPLIT .....	4-18
<b>5</b>	<b>コンパイラとランタイム・オプション .....</b>	<b>5-1</b>
<b>5.1</b>	<b>ACUCOBOL-GTの初期設定ファイルシステムを使う .....</b>	<b>5-1</b>
<b>5.2</b>	<b>DCIの初期設定ファイル・システムを使う .....</b>	<b>5-2</b>
<b>5.3</b>	<b>複数のファイル・システムを使う .....</b>	<b>5-3</b>
<b>5.4</b>	<b>環境変数を使う .....</b>	<b>5-3</b>
<b>6</b>	<b>環境設定ファイルの変数 .....</b>	<b>6-1</b>
<b>6.1</b>	<b>DCI_CONFIG変数を設定する .....</b>	<b>6-1</b>
	DCI_CASE.....	6-2
	DCI_COMMIT_COUNT .....	6-2
	DCI_DATABASE .....	6-3
	DCI_DATE_CUTOFF.....	6-4
	DCI_DEFAULT_RULES .....	6-4
	DCI_DEFAULT_TABLESPACE .....	6-5
	DCI_DISCONNECT.....	6-5
	DCI_DUPLICATE_CONNECTION .....	6-5
	DCI_GET_EDGE_DATES .....	6-6
	DCI_INV_DATE .....	6-6
	DCI_LOGFILE.....	6-6
	DCI_LOGIN .....	6-7
	DCI_JULIAN_BASE_DATE.....	6-7
	DCI_LOGTRACE.....	6-7
	DCI_MAPPING .....	6-8
	DCI_MAX_ATTRS_PER_TABLE .....	6-8
	DCI_MAX_BUFFER_LENGTH .....	6-9
	DCI_MAX_DATE.....	6-10
	DCI_MIN_DATE.....	6-10
	DCI_NULL_ON_ILLEGAL_DATA.....	6-10
	DCI_PASSWD.....	6-11

DCI_STORAGE_CONVENTION .....	6-12
DCI_USEDIR_LEVEL .....	6-13
DCI_USER_PATH .....	6-13
DCI_XFDPATH .....	6-14
<filename>_RULES .....	6-15
DCI TABLE CACHE 変数 .....	6-15
DCI_TABLESPACE .....	6-17
DCI_AUTOMATIC_SCHEMA_ADJUST .....	6-17
DCI_INCLUDE .....	6-17
DCI_IGNORE_MAX_BUFFER_LENGTH .....	6-18
DCI_NULL_DATE .....	6-18
DCI_NULL_ON_MIN_DATE .....	6-18
DCI_DB_MAP .....	6-18
DCI_VARCHAR .....	6-18
DCI_GRANT_ON_OUTPUT .....	6-19

## **7 DCI機能 ..... 7-1**

### **7.1 DCI機能呼び出す ..... 7-1**

DCI_SETENV .....	7-1
DCI_GETENV .....	7-1
DCI_DISCONNECT .....	7-2
DCI_GET_TABLE_NAME .....	7-2
DCI_SET_TABLE_CACHE .....	7-2
DCI_BLOB_ERROR .....	7-3
DCI_BLOB_GET .....	7-4
DCI_BLOB_PUT .....	7-6
DCI_GET_TABLE_SERIAL_VALUE .....	7-9
DCI_FREE_XFD .....	7-9

## **8 COBOLの変換 ..... 8-1**

### **8.1 特別なディレクティブを使う ..... 8-2**

### **8.2 COBOLのデータ型をマップする ..... 8-2**

### **8.3 DBMasterのデータ型をマップする ..... 8-3**

### **8.4 ランタイム・エラーのトラブル・シューティング .... 8-5**

---

<b>8.5</b>	<b>ネイティブSQLエラーのトラブル・シューティング</b>	<b>8-6</b>
<b>8.6</b>	<b>Vision</b> ファイルを変換する .....	<b>8-7</b>
	DCI_Migrateを使う .....	8-8
	<b>用語集</b> .....	<b>1</b>
	<b>索引</b>	<b>1</b>





# 1 はじめに

本書は、信頼性のあるCOBOLプログラムと、柔軟性と効率性のあるリレーショナル・データベース管理システム(RDBMS)の統合を試みているソフトウェアの開発者向けに書かれています。本書は、DCIプログラムは、DBMasterデータベース・エンジンを使って、COBOLのデータを効率的に管理、調整を行うために設計されたDBMaster COBOL Interface (DCI)をどのように使用するかを体系的に解説します。

DCIは、COBOLプログラムとDBMasterの間の通信チャンネルを提供します。DBMaster COBOL Interface (DCI)は、COBOLプログラムにDBMasterリレーショナル・データベースに格納される情報に効率的にアクセスすることができるようになります。データを格納するために、COBOLプログラムは、通常標準的なB-TREEファイルを使用します。B-TREE ファイルに格納される情報には、これまでREAD、WRITE、REWRITEのような標準的なCOBOL I/O文を通じてアクセスしました。

COBOLプログラムは、DBMaster RDBMSに格納されたデータにもアクセスすることができます。従来、COBOLプログラマーは、COBOLのソースコードにSQL文を入れ込む埋め込みSQLと呼ばれるテクニックを使っていました。ソースコードをコンパイルする前に、特別なプリコンパイラがSQL文をデータベース・エンジンの「コール」に変換します。これらのコールは、ランタイム時に実行され、DBMaster RDBMSにアクセスします。

この技術は、COBOLプログラムを使ってデータベースに情報を格納することにおいて優れた解決策ではありますが、欠点もあります。第一に、この方法は、COBOLプログラマーがSQL言語を熟知していることを前提として

います。次に、この方法で記述されたプログラムは、汎用性がありません。言い換えると、B-TREEファイルとDBMaster RDBMSのどちらでも使用できるわけではありません。更に、SQL構文はデータベース毎に異なります。これは、DBMaster RDBMS向けのSQL文を埋め込んだCOBOLプログラムは、他のデータベースで使用できないことを意味します。最後に、埋め込みSQLを、既存のプログラムで採用することは容易ではありません。実際、埋め込みSQLには、アプリケーションに作業ストレージ、データ・ストレージ、各I/O文のロジックの書き直し等到大規模な追加を含む、リエンジニアリングが必要とされます。

埋め込まれたSQLには修正があります。サプライヤによっては、COBOLからデータベースへのサンプル・インターフェースが開発されています。これらのインターフェースは、COBOL I/O命令文をSQL文に即時に変換します。このように、COBOLプログラマーはSQLを熟知している必要が無く、COBOLプログラムは、移植性が良くなります。但し、ここでパフォーマンスに大きな問題があります。

実際、SQLにはCOBOL I/O文以外の目的があります。SQLは、一般的な定義からほとんど全ての組み合わせのデータをも見つけることができるSETベースの、アドホック言語です。対照的に、COBOL B-TREE (又は、他のデータ構造)コールは、縦横無尽に定義されたキーやナビゲーション・ロジックを介して、直接データ・アクセスを行います。つまり、トランザクションが多く、パフォーマンスに影響されやすいCOBOLアプリケーションに、SQLベースのI/Oを経由して排他的に操作させることは、しばしば不適切な方法となります。

このため、CASEMakerのCOBOLインターフェース製品、DCIはSQLを採用していません。代わりに、COBOL自身が他のユーザーが置き換えることができるCOBOLファイル・システムにアクセスする方法と相似した方法で、直接的で縦横にデータ・ストレージ・アクセスする手段を提供します。DCIは、COBOL プログラムとDBMasterのファイル・システムの間にシームレスなインターフェースを提供します。アプリケーションとデータベース間で変換される情報は、エンドユーザーも目に見えるものです。一方、デスクトップ意思決定支援システム(DSS)、データ・ウェアハウス、4GLアプリケーション用に、DBMasterは、RDBMSの信頼性と強力さと同じく、

必要とされる完全なSQLベースのファイル/データ・ストレージ・アクセスをも備えています。

CASEMakerのデータベースとDCI製品は、4GLの強力さと、SQLベースのデータベースのアクセスとレポートのアドホックな柔軟性を持ったナビゲーション・データ構造を組み合わせています。

## 1.1 その他のマニュアル

DBMasterには、本マニュアル以外にも多くのユーザーガイドや参照編があります。特定のテーマについての詳細は、以下の書籍を参照して下さい。

- DBMasterの能力と機能性についての概要は、「DBMaster入門編」を参照して下さい。
- DBMasterの設計、管理、保守についての詳細は、「データベース管理者参照編」をご覧ください。
- DBMasterの管理についての詳細は、「JServer Managerユーザーガイド」を参照して下さい。
- DBMasterの環境設定についての詳細は、「JConfiguration Tool参照編」をご覧ください。
- DBMasterの機能についての詳細は、「JDBA Toolユーザーガイド」を参照して下さい。
- DBMasterで使用しているdmSQLのインターフェースについての詳細は、「dmSQLユーザーガイド」を参照して下さい。
- DBMasterで採用しているSQL言語についての詳細は、「SQL文と関数参照編」を参照して下さい。
- ESQLプログラムについての詳細は、「ESQL/Cプログラマー参照編」をご覧ください。
- ODBCプログラムについての詳細は、「ODBCプログラマー参照編」をご覧ください。
- エラーと警告メッセージについての詳細は、「エラー・メッセージ参照編」をご覧ください。

## 1.2 字体の規則

本書は、標準の字体規則を使用しているので、簡単かつ明確に読むことができます。

### 斜体

斜体は、ユーザー名や表名のような特定の情報を表します。斜体の文字そのものを入力せず、実際に使用する名前をそこに置き換えてください。斜体は、新しく登場した用語や文字を強調する場合にも使用します。

### 太字

太字は、ファイル名、データベース名、表名、カラム名、関数名やその他同様なケースに使用します。操作の手順においてメニューのコマンドを強調する場合にも、使用します。

### キーワード

文中で使用するSQL言語のキーワードは、すべて英大文字で表現します。

### 小さい

### 英大文字

小さい英大文字は、キーボードのキーを示します。2つのキー間のプラス記号(+)は、最初のキーを押したまま次のキーを押すことを示します。キーの間のコンマ(,)は、最初のキーを放してから次のキーを押すことを示します。

### 注

重要な情報を意味します。

### ➤ プロシージャ

一連の手順や連続的な事項を表します。ほとんどの作業は、この書式で解説されます。ユーザーが行う論理的な処理の順序です。

### ➤ 例

解説をよりわかりやすくするために与えられる例です。一般的に画面に表示されるテキストと共に表示されます。

### コマンドライン

画面に表示されるテキストを意味します。この書式は、一般的にdmSQLコマンドやdmconfig.iniファイルの内容の入/出力を表示します。



## 2 DCIの基礎

この章では、DBMasterのためのDCI環境のセットアップと環境設定に関する必要な情報について解説します。DCIの基本機能を理解するために用意されたデモ・プログラムを実行する方法も合わせて紹介します。

この章では、下記のトピックスについて解説します。

- ソフトウェアとハードウェアの必要動作環境
- UNIXとWindowsプラットフォームのステップ毎のセットアップ方法
- DBMaster用にDCIを環境設定するオプション
- DCIデモ・プログラムの使い方

### 2.1 DCIについて

従来のCOBOLファイル・システムとデータベースのいずれも、データを格納する点では同じですが、これらの間には大きな違いがあります。一般的に、データベースの方がより強力で、従来のファイル・システムより信頼性があります。更に、ソフトウェアやハードウェアの障害から効率的にデータを回復することができるシステムといえます。加えてDBMasterのRDBMSには、データの整合性を確実にするための、ドメインや表制約のような参照アクションも備わっています。

## ファイル・システムとデータベース

データベースとCOBOL索引ファイルによるデータ格納の方法には、いくつかの類似する要素があります。以下の表は、各システムのデータ構造の違いと、互いにどのように対応しているかを表しています。

<b>COBOL</b> 索引ファイル・システム・オブジェクト	データベース・オブジェクト
ディレクトリ	データベース
ファイル	表
レコード	行
フィールド	カラム

図 2-1 COBOLとデータベース・オブジェクトの構造

索引ファイル操作はCOBOLのレコードで実行され、データベースのカラムで実行されます。理論的には、COBOL索引ファイルは、データベースの表を意味します。COBOLファイルの各レコードは、データベースの各行を表し、各フィールドは表のカラムを意味します。データベースの表カラムが、INTEGER、CHAR、DATEのような特定のデータ型に関連付けられるのに対し、COBOLではデータに複数のタイプを指定することができます。

☞ 例

COBOLレコードは、次の形式で定義されています:

```
terms-record.  
  
    03      terms-code      PIC 999.  
  
    03      terms-rate      PIC s9v999.  
  
    03      terms-days      PIC 9(2).  
  
    03      terms-descript  PIC x(15).
```



上記の例のCOBOLレコードは、データベースでは下記のように表されます。各行は、COBOL 01 level record terms-recordのインスタンスです。

TERMS_CODE	TERMS_RATE	TERMS_DAYS	TERMS_DESCRIPT
234	1.500	10	net 10
235	1.750	10	net 10
245	2.000	30	net 30
255	1.500	15	net 15
236	2.125	10	net 10
237	2.500	10	net 10
256	2.000	15	net 15

図 2-2 データベースの行に変換されたCOBOLのレコード

## データ・アクセス

ACUCOBOL-GTのgenericファイル・ハンドラーは、DCIとVisionファイル・システムのインターフェースです。Visionは、ACUCOBOL-GTと共に提供される標準索引ファイル・システムです。

データ・ディクショナリと組み合わせると、DCIはCOBOLベースのアプリケーション・プログラム・インターフェース（API）のデータ・アクセスとDBMasterのデータベース管理システムを繋ぐゲートウェイになります。ユーザーは、APIを経由してデータにアクセスすることができます。更に、dmSQLやJDBA ToolのようなDBMasterのSQLインターフェースを利用すると、アドホックなデータ問合せを実行することもできます。データ・ディクショナリは、ACUCOBOL-GTコンパイラで作成します。詳細については、3章の「データ・ディクショナリ」で解説します。

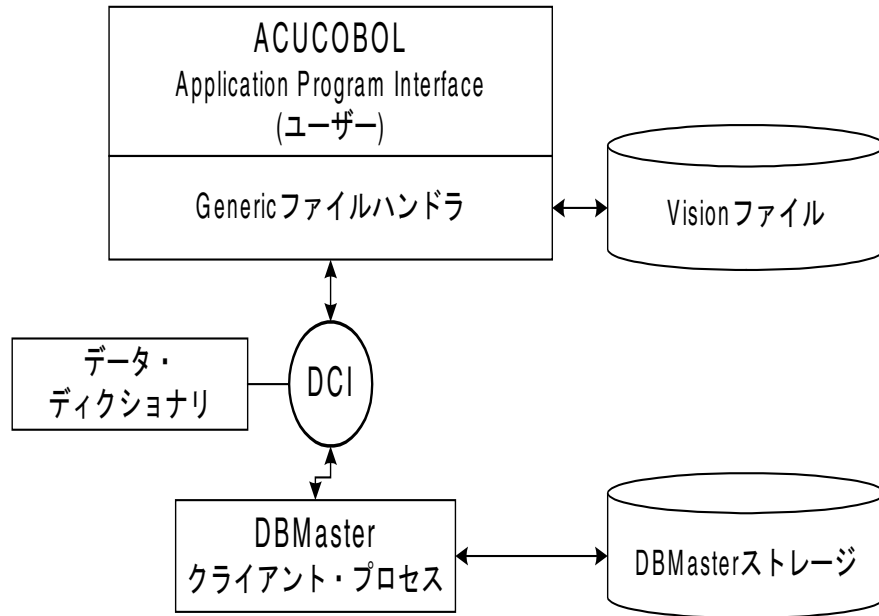


図 2-3 データ・フローチャート

## 2.2 システム必要環境

DBMasterのDCIは、アドオン・モジュールです。ACUCOBOL-GTランタイム・システムにリンクさせる必要があります。つまり、DCIをインストールするにはCコンパイラが必要です。インターフェースとして、ACUCOBOL-GT Version 4.3以降のランタイムを使用します。

DCIディレクトリにあるREADME.TXTファイルに、製品と共に提供されるファイルの一覧があります。

次のプラットフォームでDCIを使うことができます。

- SCO OpenServer
- Sun Solaris x86

- Windows 98/ME/NT/2000/XP
- Linux2.2
- FreeBSD 4

DCIを使用する前に、以下のソフトウェアをインストールする必要があります。

- DBMaster version 4.2以上
- ACUCOBOL-GT runtime version 4.3以上
- ローカル機用のCコンパイラ (WINDOWSプラットフォームの場合、Visual C++™ Version 6.0)

## 2.3 セットアップの手順

DCIの環境設定をする前に、DBMaster version 4.2をインストールし、環境設定する必要があります。DBMasterのインストールの方法については、DBMasterのCDに含まれるクイック・スタートを参照して下さい。

### Windowsでのセットアップ

DCIのセットアップを行う前に、DCIファイルをDBMaster CDのソース・ディレクトリから、希望のディレクトリにコピーします。

#### ☞ DCIをセットアップする:

1. DBMaster CDから、DCIライブラリ dmdcic.lib、DBMasterライブラリ dmapi43.lib、およびAcu 5.1あるいは5.2用のDCIライブラリをACUCOBOL-GTがインストールされているディレクトリにコピーします。

#### ☞ 例

```
copy Drive:\Dbmaster\4.3\bin\dmapi43.lib c:\acucobol\acugt\lib
copy CDROM:\DCI\WIN32\dmdcic.lib c:\acucobol\acugt\lib
```

DCIライブラリをAcu 5.1以前のバージョンとリンクする：

```
copy CDROM:\DCI\cWIN32\dmacu51.lib c:\acucobol\acugt\lib
```

DCIライブラリをAcu 5.2以降のバージョンとリンクする：

```
copy CDROM:\DCI\WIN32\dmacu52.lib c:\acucobol\acugt\lib
```

- 2.** ACUCOBOLランタイム環境設定ファイル**filetbl.c**を編集します。  
ACUCOBOL-GTライブラリがあるディレクトリにあります。例えば：  
*c:\acucbl43\acugt\lib*。修正すべきエントリが3箇所あります：

- a) **filetbl.c**に元々あるエントリ：

```
#ifndef USE_VISION
#define USE_VISION 1
#endif
```

次のように新たにエントリを追加します：

```
#ifndef USE_DCI
#define USE_DCI 1
#endif
```

- b) **filetbl.c**に元々あるエントリ：

```
extern DISPATCH_TBL v4_dispatch,...;
extern DISPATCH_TBL ...;
```

次のように新たにエントリを追加します：

```
extern DISPATCH_TBL DBM_dispatch;
```

- c) **filetbl.c**に元々あるエントリ：

```
TABLE_ENTRY file_table[] = {
#if USE_VISION
    { &v4_dispatch, "VISIO" },
#endif /* USE_VISION */
```

次のように新たにエントリを追加します：

```
#if USE_DCI
    { &DBM_dispatch, "DCI" },
#endif /* USE_DCI */
```

- 3.** ACUCOBOLランタイム環境設定ファイル**sub85.c**を編集します。  
ACUCOBOL-GTライブラリがあるディレクトリにあります。例えば：  
*c:\acucbl43\acugt\lib*。

**sub85.c**に元々あるエントリ：

```
struct PROCTABLE WNEAR LIBTABLE[] = {
    { "SYSTEM",      call_system },
```

次のように追加します:

```
extern int DCI_GETENV();
extern int DCI_SETENV();
extern int DCI_DISCONNECT();
extern int DCI_SET_TABLE_CACHE();
struct PROCTABLE WNEAR LIBTABLE[] = {
    { "SYSTEM",      call_system },
    { "DCI_SETENV",   DCI_SETENV },
    { "DCI_GETENV",   DCI_GETENV },
    { "DCI_DISCONNECT", DCI_DISCONNECT },
    { "DCI_SET_TABLE_CACHE", DCI_SET_TABLE_CACHE },
    { NULL,          NULL }
};
```

4. ACUCOBOLファイル**direct.c**を編集します。それは、ACUCOBOL-GTライブラリを含んでいるディレクトリにあります。例：  
*c:\acucbl43\acugt\lib.*

**direct.c**に元々あるエントリ:

```
struct EXTRNTABLE EXTDATA[] = {
    { NULL,          NULL }
};
```

次のように新たにエントリを追加します:

```
extern char *dci_where_constraint;
struct EXTRNTABLE EXTDATA[] = {
    { "DCI-WHERE-CONSTRAINT", (char *) &dci_where_constraint },
    { NULL,          NULL }
};
```

5. AcuGT < 6.0を使用している場合、ファイルwrun32.makを開きます。このファイルはドライブ:\Acucorp\acucobol\acugt\libにあります。ACUCOBOL 5.1 または ACUCOBOL 5.2の場合、**dmdcic.lib** と **dmapl43.lib**をCLIENT\_LIBS または LIBSにそれぞれ追加します。ファイルはACUCOBOL-GTライブラリを含むディレクトリにあります。ACUCOBOL 5.1以前のバージョンを使用している場合は**dmacu51.lib**を、ACUCOBOL 5.2を使用している場合は**dmacu52.lib**をインストールしてください。

ACUCOBOL 5.1を使用している場合、**wrun32.mak**でCLIENT\_LIBSを検索し、次のライブラリ・ファイルを追加します。

```
CLIENT_LIBS=dmap43.lib dmacu51.lib dmdcic.lib
```

ACUCOBOL 5.2を使用している場合、**wrun32.mak**でLIBSを検索し、次のライブラリ・ファイルを追加します：

```
CLIENT_LIBS=\
dmap42.lib\
dmacu51.lib\
dmdcic.lib\
.....
```

6. ACUCOBOL 6.0または6.1を使用する場合、AcuGTインストールのlib\ディレクトリにある、wrun32.dswという名前のVisual C++プロジェクトを開きます。ファイルdmap42.lib、dmacu52.lib、dmdcic.libをプロジェクトに追加します。プロジェクトを作成して、新しいwrun32.dllファイルを取得します。
7. ACUCOBOL 6.2を使用する場合、AcuGT インストールの lib\ ディレクトリに保存されている wrundll.vcproj という名前の Visual .NET プロジェクトを開きます。ファイル dmap43.lib、dmacu52.lib、dmdcic.lib をプロジェクトに追加します。プロパティで、「MFCの共通DLLを使用する」を選択します。プロジェクトを構築して、新しいwrun32.dllファイルを取得します。
8. コマンド・プロンプトを開き、ACUCOBOL-GTライブラリがあるディレクトリに入ります。例: *c:\acucbl43\acugt\lib*。
9. AcuGT < 6.0を使用している場合、コマンドプロンプトでコマンド **nmake -f wrun32.mak wrun32.exe**を入力し、**wrun32.exe**を作成します。  
nmakeが失敗した場合、次を実行してVC++環境を設定してください。  

```
vcvars32.bat <入力>
```
10. AcuGT < 6.0を使用している場合、コマンドプロンプトでコマンド **nmake -f wrun32.mak wrun32.dll**を入力し、**wrun32.dll**を作成します。
11. 実行パスに作成した**wrun32.exe**と**wrun32.dll**ファイルをコピーします。例 *c:\acucbl43\acugt\bin*
12. **wrun32 -vv**と入力し、リンクを確認します。これにより、ランタイム・システムにリンクしている製品の全てのバージョン情報が戻り

ます。DBMasterインターフェースのバージョンを表示しているかどうかを確認します。

## UNIXでのセットアップ

DCIのセットアップを行う前に、DCIファイルをDBMaster CDのソース・ディレクトリ (CDROM:DCI\OS\ ) から、希望のディレクトリにコピーします。

### ☛ DCIをセットアップする:

1. UNIX用のDCIライブラリ・ファイルlibdmdcic.a、DBMasterライブラリlibdmapic.a、およびAcu 5.1用あるいは5.2用のDCIライブラリをACUCOBOL-GTがインストールされているディレクトリにコピーします。

例：ユーザがLinuxのためにDCIライブラリをセットアップしたければ、ユーザは下記のコマンドをタイプすべきです。

```
cp /home/dbmaster/4.2/bin/libdmapic.a /usr/acucobol/lib
cp /mnt/cdrom/dci/Linux2.x86/libdmdcic.a /usr/acucobol/lib
```

DCIライブラリをAcu 5.1以前のバージョンとリンクする:

```
cp /mnt/cdrom/dci/Linux2.x86/libdmacu51.a /usr/acucobol/lib
```

DCIライブラリをAcu 5.2以降のバージョンとリンクする:

```
cp /mnt/cdrom/dci/Linux2.x86/libdmacu52.a /usr/acucobol/lib
cp /mnt/cdrom/dci/lib/linux/libdmdcic.a
```

2. ACUCOBOLランタイム環境設定ファイルfiletbl.cを編集します。ACUCOBOL-GTライブラリがあるディレクトリにあります。修正すべきエントリが3箇所あります:

#### a) filetbl.c に元々あるエントリ:

```
#ifndef USE_VISION
#define USE_VISION 1
#endif
```

次のように新たにエントリを追加します:

```
#ifndef USE_DCI
#define USE_DCI 1
#endif
```

- b) **filetbl.c**に元々あるエントリ:

```
extern DISPATCH_TBL etc...;
```

次のように新たにエントリを追加します:

```
#if USE_DCI
extern DISPATCH_TBL DBM_dispatch;
#endif /* USE_DCI */
```

- c) **filetbl.c**に元々あるエントリ:

```
TABLE_ENTRY file_table[] = {
#if USE_VISION
    { &v4_dispatch, "VISIO" },
#endif /* USE_VISION */
```

次のように新たにエントリを追加します:

```
#if USE_DCI
    { &DBM_dispatch, "DCI" },
#endif /* USE_DCI */
```

- 3.** ACUCOBOLランタイム環境設定ファイル**sub85.c**を編集します。  
ACUCOBOL-GTライブラリがあるディレクトリにあります。

**sub85.c**に元々あるエントリ:

```
struct PROCTABLE WNEAR LIBTABLE[] = {
    { "SYSTEM", call_system },
```

次のようにエントリを追加します:

```
extern int DCI_GETENV();
extern int DCI_SETENV();
extern int DCI_DISCONNECT();
extern int DCI_SET_TABLE_CACHE();
struct PROCTABLE WNEAR LIBTABLE[] = {
    { "SYSTEM", call_system },
    { "DCI_SETENV", DCI_SETENV },
    { "DCI_GETENV", DCI_GETENV },
    { "DCI_DISCONNECT", DCI_DISCONNECT },
    { "DCI_SET_TABLE_CACHE", DCI_SET_TABLE_CACHE },
    { NULL, NULL }
};
```

- 4.** ACUCOBOLファイル**direct.c**を編集してください。それは、  
ACUCOBOL-Gライブラリがあるディレクトリにあります。



`direct.c`に元々あるエントリ:

```
struct EXTRNTABLE EXTDATA[] = {
    { NULL,          NULL }
};
```

次のようにエントリを追加します:

```
extern char *dci_where_constraint;
struct EXTRNTABLE EXTDATA[] = {
    { "DCI-WHERE-CONSTRAINT", (char *) &dci_where_constraint },
    { NULL,          NULL }
};
```

5. Makefileファイルを開きます。これは、`\usr\acucobol\43\lib\`にあります。独自のCルーチンにリンクさせる必要がある場合、独自のCルーチンにあるMakefileファイルのSUBS=の行にそれらを追加します。Cサブ・ルーチンのリンクについての詳細は、ACUCOBOL-GTコンパイルのマニュアルの付録Cを参照して下さい。
6. FSI\_LIBS=の行に、`$(DBMaster)/lib/libmdmcic.a`と`$(DBMaster)/lib/libdmapic.a`を追加します。`$(DBMaster)`は、DBMasterのインストール・ディレクトリです。`.DBMaster`がディレクトリー/DB/Dbmasterにインストールされた場合、**Makefile**は次のストリングを含むでしょう。

ACUCOBOL 5.1以前のバージョン:

```
FSI_LIBS=./libdmacu51.a libmdmcic.a ./libdmapic.a
```

ACUCOBOL 5.2以降のバージョン:

```
FSI_LIBS=./libdmacu52.a libmdmcic.a ./libdmapic.a
```

7. 次に、ACUCOBOL-GTランタイム・システムがあるディレクトリになっていることを確認します。

## ㊦ 構文 6a

UNIXプロンプトに次のように入力します:

```
make -f Makefile <enter>
```

これにより、`sub.c`と`filetbl.c`をコンパイルし、ランタイム・システムにリンクします。

➡ 構文 6b

記号表が日付切れのためにエラーになった場合、次を実行します:

```
ranlib *.a <enter>
```

それから、もう一度構文6aを実行します。それでもまだエラーが発生する場合は、ACUCORPのテクニカル・サポートにお問い合わせ下さい。

**8.** リンクを確認します。

➡ 構文 7a

次のように入力します:

```
./runcbl -vv
```

これにより、ランタイム・システムにリンクしている製品の全てのバージョン情報が戻ります。DBMasterのDCIバージョンが表示されていることを確認します。

**注:** 独自のCルーチンをランタイム・システムにリンクさせることもできます。

**9.** 作成したruncblファイルを実行パスにあるディレクトリにコピーします。このファイルには、ランタイム・システムを使用する全ての人への実行許可が必要です。残りのファイルはディストリビューション・ミディウムからインストールしたディレクトリにそのまま残しておくことができます。

## 共有ライブラリ

ACUCOBOL-GTランタイムに再リンクし、実行しようとする際に、以下のようなエラー・メッセージを受け取るかもしれません。

「ライブラリをロードできません。そのようなファイルやディレクトリがありません。」

「共有ライブラリを開くことができません。」

これは、おそらくオペレーティング・システムが共有ライブラリを使用しているものの、それらを見つけることができないことを意味しています。

共有ライブラリが現在のディレクトリに存在する場合でも、これは起こりえます。

UNIXオペレーティング・システムでは、この問題をバージョン毎に解決しますので、UNIXのマニュアルを参照することをお勧めします。UNIXのバージョンによっては、システムに共有ライブラリを指定する環境変数をセットする必要があります。例えば、AIX 4.1を動かしているIBM RS/6000では、環境変数LIBPATHは共有ライブラリがあるディレクトリを表示しなければなりません。HP/UXでは、環境変数はSHLIB\_PATHです。UNIX SVR4では、環境変数はLD\_LIBRARY\_PATHです。共有ライブラリを見つけるための適切な方法は、オペレーティング・システムのマニュアルを参照して下さい。

このようなエラーを避けるために、静的リンクで共有ライブラリをランタイムにリンクさせることも可能です。C開発システムの各バージョンで、このリンクを実現するために独自のフラグが使用されています。C開発システムのマニュアルを参照して、使用している環境用の正しいフラグを見つけて下さい。

## 2.4 基本の環境設定

DCIを作動させるためのパラメータがある環境設定ファイルが2つあります。1つ目は**cblconfig**、ACUCOBOLのランタイム環境設定ファイルです。2つ目のDCI\_CONFIGファイルは、環境変数(詳細は「環境設定ファイルの変数」を参照のこと)で指定するディレクトリにあります。DCIを使い始めるには、DCI\_CONFIGファイルに設定すべき重要なパラメータがいくつかあります。DCI\_CONFIGファイルでは、データベースにアクセスするために基本DBA関数を実行することと同様、データベースでどのようにデータを表示させるかを指定するかといったDCIのパラメータをセットします。DCIの作業を行うために、次の環境設定変数をセットします。

- DCI\_DATABASE
- DCI\_LOGIN
- DCI\_PASSWD

- DCI\_XFDPATH

## ➡ 例

基本のDCI\_CONFIGファイルは以下のとおりです。

```
DCI_LOGIN SYSADM  
  
DCI_PASSWD  
  
DCI_DATABASE DBMaster_Test  
  
DCI_XFDPATH /usr/DBMaster/Dictionaries
```

## DCI\_DATABASE

---

DCIからデータベースへの全トランザクションは、DCI\_DATABASEで指定します。データベース名は、DBMasterの設定に最初に必要な要素です。データベース名は、初期設定では大文字と小文字を識別しません。サイズは、32文字以下の文字列です。詳細については、6章の「DCI\_DATABASE」の節を参照して下さい。

## ➡ 構文

環境設定ファイルには次のように入力します。

```
DCI_DATABASE DBMaster_Test
```

## DCI\_LOGIN

---

COBOLアプリケーションから、データベースのオブジェクトにアクセスすることができる権限、つまりユーザー名を明確にします。環境設定変数DCI\_LOGINは、DCIを使用するCOBOLアプリケーション用にユーザー名をセットします。この変数は既定ではSYSADMにセットされ、データベースへの完全なアクセス権があります。この値を他のユーザー名にセットすることができます。詳細については、6章の「DCI\_LOGIN」を参照して下さい。

**㊦ 構文**

ユーザー名SYSADMでデータベースに接続する場合は、DCIの環境設定ファイルに次のように指定します。

```
DCI_LOGIN SYSADM
```

## **DCI\_PASSWD**

DCI\_LOGIN変数を通じてユーザー名を指定すると、データベース・アカウントがそれに関連付けられます。SYSADMは、DBMasterの初期設定ではパスワードがありませんが、変更することはできます。データベース管理者と相談して、アカウント情報(LOGIN、PASSWD)が正しいことを確認します。詳しくは、6章の「DCI\_PASSWD」を参照して下さい。

**㊦ 構文**

データベース・アカウントをSYSADMにセットすると、環境設定ファイルは次のようになります。

```
DCI_PASSWD
```

## **DCI\_XFDPATH**

DCI\_XFDPATHは、データ・ディクショナリを格納するディレクトリ名を指定します。初期設定値は、現在のディレクトリです。

**㊦ 構文 1**

データベース・ディクショナリをディレクトリ */usr/DBMaster/Dictionaries* に格納させる場合、環境設定ファイルには次のように入力します:

```
DCI_XFDPATH /usr/DBMaster/Dictionaries
```

**㊦ 構文 2**

複数のパスを指定する必要がある場合、複数のディレクトリをスペースで区切って指定します:

```
DCI_XFDPATH /usr/DBMaster/Dictionaries /usr/DBMaster/Dictionaries1
```

### ➡ 構文 3

WIN-32環境でダブルクォートを使用すると、「埋め込みスペース」を指定することができます:

```
DCI_XFDPATH c:\tmp\xfdlist "c:\my folder with space\xfdlist"
```

## 2.5 Runsqlユーティリティ

DCIには、runsql.acuと呼ばれるユーティリティ・プログラムがあります。このプログラムは、いくつかの標準のSQLコマンドにアクセスすることができます。COBOLプログラムから呼び出すこともできますし、コマンドラインから実行することも可能です。CALL文のSQL文のサイズは、32767文字以下で、変数やシングルクォートで括った文字列も使うことができます。

一般的には、runsql.acuは全てのSQL文を実行するために使用しますが、データ回収は含まれません。runsql.acuプログラムでは、SELECT文のようなデータを戻す文を実行することができません。この種のSQL文が、runsql.acuプログラムに渡された時に、エラーになります。

コマンドが問題無く完了した場合、グローバル変数の戻り値は0です。コマンドが完了しなかった場合、グローバル変数の戻り値には、エラー・コードが含まれます。

### ➡ 構文 1

DBMasterのビューを作成するための構文。

```
runcbl runsql.acu
```

### ➡ 例 1

次の文は、SQL文を受け入れるために、プログラムを一時停止させるために使います。

```
create table TEST (col1 char(10), col2 char(10))  
  
create view TESTW as select * from TEST
```

## ② 構文 2

次は、COBOLプログラムの中からでsql.acuを呼び出すために使用します。

```
call "runsql.acu" using sql-command
```

## ② 例 2

```
Call "runsql" using "create view TESTW as select * from TEST".
```

## 2.6 無効なデータ

DCIには、COBOLアプリケーションでは有効で、DBMasterのRDBMSデータベースでは無効なデータを管理するための手法がいくつかあります。この節では、RDBMSで受け付けることができないデータ型と、この問題を解決するためにDCIが採用している方法を紹介します。

COBOLの値	不正とみなされる場所
LOW-VALUES	USAGE DISPLAY NUMBERSとテキスト・フィールド
HIGH-VALUES	USAGE DISPLAY NUMBERS、COMP-2番号、COMP-3番号
SPACES	USAGE DISPLAY NUMBERS、COMP-2 番号
Zero	DATEフィールド

図 2-4 不正なCOBOLデータ

上記にいずれかに適用するかどうかを判断するために、他の数値型の内部ストレージ形式を参照します。BINARY数は、BINARYテキスト・フィールドにある全ての値と同様、常に正常です。

データ型によっては、DBMasterに格納する前に変換する必要があります。DCIはこれらの値を次の方法で変換します。

- 不正なLOW-VALUESは、最小値(0、又は - 99999...)、又は DCI\_MIN\_DATEの初期設定値で格納します。

- 不正なHIGH-VALUESは、最高値(99999...)、又はDCI\_MAX\_DATEの初期設定値で格納します。
- 不正なスペースは、ゼロとして格納します（データ・フィールドの場合、DCI\_MIN\_DATE）。
- 不正なDATE値は、DCI\_INV\_DATEの初期設定値で格納します。
- 不正なTIME値は、DCI\_INV\_DATEの初期設定値で格納します。

データベースからDCIに送信したNullフィールドは、次の方法でCOBOLに変換されます。

- 数値（日付を含む）はゼロに変換されます。
- テキスト（バイナリ・テキストを含む）は、スペースに変換されます。

キー・フィールド以外で上記の変換ルールを修正する場合は、不正なCOBOLデータをNULLに変換するDCI\_NULL\_ON\_ILLEGAL\_DATAを使うことができます。

## 2.7 サンプル・アプリケーション

DCIファイルに含まれるサンプル・アプリケーション・プログラムは、DCIがアプリケーションのデータをどのようにDBMasterデータベースにマップするかを示しています。この節は、DCIを学習するうえでの実習として使用することができます。

- アプリケーション・プログラムをセットアップする方法。
- アプリケーション・オブジェクト・コードを作成するためのソースコードのコンパイル方法。
- アプリケーションにデータを入力する方法。
- dmSQLとJDBA Toolを使ったデータへのアクセス方法。
- ソースコードを生成する表のスキーマに合わせる方法。



## アプリケーションのセットアップ

アプリケーションは、\DCIディレクトリにあります。ファイル INVD.CBL、INVD.FD、INVD.SL、TOTEM.DEF、CBLCONFIG、INVD.XFD、DCI.CFGとオブジェクト・ファイルINVD.ACUで構成されています。アプリケーションは、直接オブジェクト・コード(INVD.ACU) (下記「アプリケーションを実行する」を参照のこと)から実行することもできます。或いは、ソースコード(INVD.CBL) (下記「ソースコードをコンパイルする」を参照のこと)からコンパイルすることも可能です。

注： サンプル・アプリケーションをコンパイルするために、予めACUCOBOL 4.3 以上をインストールしておく必要があります。

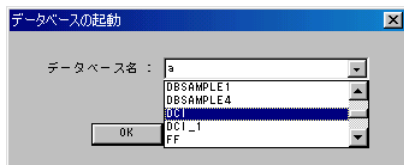
### ☞ アプリケーションを実行する:

1. DCIからのデータを受け入れるために、DBMasterでデータベースを立ち上げます。このプロシージャの例のように、JServer Managerを使って、データベースDCIを作成します。データベースには、全て初期設定を使用します。ログイン名として、初期設定のSYSADMを使用します。初期設定ではパスワードがありません。データベース作成とセットアップについての詳細は、「データベース管理者参照編」、または「JServer Manager ユーザーガイド」を参照して下さい。
2. \DCIディレクトリで、テキスト・エディタでDCI.CFGファイルを開きます。環境設定変数を適切な値にセットします。環境設定のファイルの値については、2.4節の「基本の環境設定」を参照して下さい。

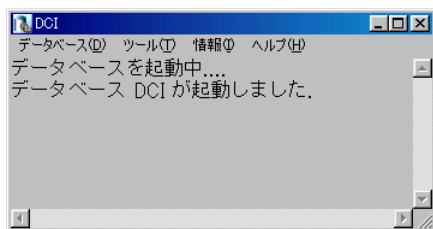
### ☞ 例

```
DCI_DATABASE      DCI
DCI_LOGIN         SYSTEM
DCI_PASSWD
//DCI_LOGFILE
DCI_STORAGE_CONVENTION Dca
//DCI_XFDPATH C:\DCI
```

3. DBMasterのサーバー・プログラム(dmserver.exe)を実行します。次のようなダイアログボックスが表示されます。DCI.CFGファイルで指定したデータベース名を選びます。



4. データベースが正常に起動すると、次のウィンドウが表示されます。問題が発生した場合、或いはエラーが表示された場合は、「エラー・メッセージ参照編」、または「データベース管理者参照編」をご覧ください。



5. コマンド・プロンプトを開き、..\DCIディレクトリに換えます。
6. コマンド・プロンプトに次を入力し、DCI\_CONFIGを定義します。

☞ 構文 6a

```
..\DCI>SET DCI_CONFIG=C:..\DCI\DCI.CFG
```

7. WRUN32を使って、COBOLプログラムINVD.ACUを実行します。

☞ 構文 7a

同じディレクトリで、コマンド・プロンプトに次を入力します。

```
..\DCI>WRUN32 -C CBLCONFIG INVD.ACU
```

CBLCONFIGファイルには、コマンドラインDEFAULT-HOST DCIがあり、初期設定ファイル・システムをセットするために使用されます。詳細については、5章の「コンパイラとランタイム・オプション」を参照して下さい。

8. COBOLのアプリケーションINVD.ACUのウィンドウが下記のように表示されます。フィールドに値を入力して下さい。

注： レコード追加の方法については、下記「レコードを追加する」を参照して下さい。

- ➡ ソースコードからサンプル・プログラムをコンパイルする：
  1. 上述の「アプリケーションを実行する」のステップ1～6を行います。
  2. `..\Acucorp\Acucbl500\AcuGT\sample\def`ディレクトリから、`..\DCI`ディレクトリに定義ファイルをコピーします。定義ファイルは、`acucobol.def`、`acugui.def`、`crtvars.def`、`fonts.def`、`showmsg.def`です。  
**注：** ACUCOBOL 4.3ユーザは、`\Acucbl43\AcuGT\sample\`ディレクトリから上記の定義ファイルをコピーするべきです。
  3. コマンド・プロンプトで、`..\DCI`ディレクトリに換えます。

➡ 構文 3a

次のエントリを入力します：

```
..\DCI\>cdbl32 -Fx INVD.CBL
```

4. ファイルはコンパイルされ、新しいオブジェクト・コードファイルINVD.ACUとデータ・ディクショナリ・ファイルINVD.XFDが生成

されます。前述「アプリケーションを実行する」のステップ6、7に従って、オブジェクト・ファイルを実行します。

## レコードを追加する

一端アプリケーションが起動すると（前節「アプリケーションをセットアップする」を参照のこと）、アプリケーション、つまりデータベースにレコードを追加だけになります。フィールドINVD-INVLNO は、キー・フィールドですので、一意の値のみが有効なレコードとなります。その他のフィールドは、全て空白にしておくことができます。フィールドへの値の入力が終了したら、**[Add]** ボタンをクリックします。フィールドに入力した値は、**DCI.CFG**の変数**DCI\_DATABASE**で指定した、**DBMaster**のデータベースに保存されます。

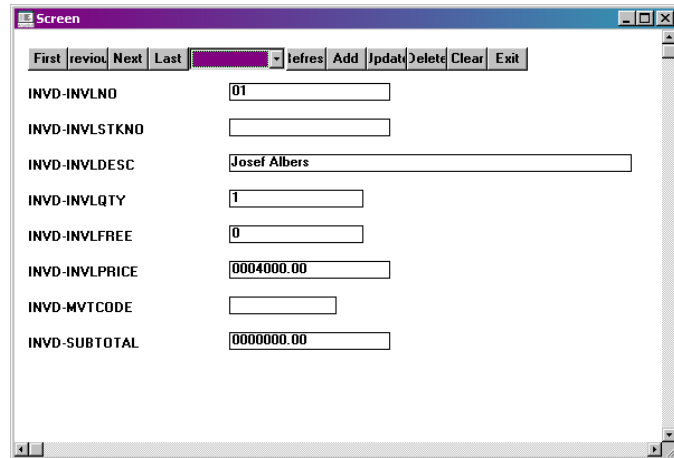
➡ **例**

アプリケーションのファイル・ディスクリプタは、次のようになります。

FD INVD			
LABEL RECORDS ARE STANDARD			
01	INVD-R		
05	INVD-INVLNO	PIC X(10).	
05	INVD-INVLSSTKNO	PIC X(10).	
05	INVD-INVLDESC	PIC X(30).	
05	INVD-INVLQTY	PIC 9(8).	
05	INVD-INVLFREE	PIC 9(8).	
05	INVD-INVLPRICE	PIC 9(7)V99.	
05	INVD-MVTCODE	PIC X(6).	
05	INVD-SUBTOTAL	PIC 9(7)V99.	

レコードを追加すると、**[Screen]** ウィンドウの **[First]**、**[Previous]**、**[Next]**、**[Last]** を使って、入力データを閲覧することができます。各

レコードは、キー・フィールドの全ての値が表示されている [Screen] ウィンドウの上部にあるドロップダウン・メニューから選択することができます。「データにアクセスする」の節で、DBMasterのSQLベースのツールを使ったブラウズ方法について解説します。



Field	Value
INVD-INVLNO	01
INVD-INVLSTKNO	
INVD-INVLDESC	Josef Albers
INVD-INVLQTY	1
INVD-INVLFREE	0
INVD-INVLPRICE	0004000.00
INVD-MVTCODE	
INVD-SUBTOTAL	0000000.00

図 2-5 INVD-INVLNO キー・フィールドの入力例

## データにアクセスする

サンプル・アプリケーションで作成したレコードは、簡単に閲覧、操作することができます。まず、dmSQL、JDBA ToolのようなDBMasterのツールに慣れることが理想的です。これらのツールについての詳細は、「データベース管理者参照編」や「JDBA Tool ユーザーガイド」をご覧ください。次の例は、JDBA Toolを使ってデータにアクセスする方法を表しています。

INVDアプリケーションは、データベース内に作成された表にロックをかけるので、まず終了する必要があります。JDBAでデータベースに接続します。下記のようにデータベース・ツリーの表ノードから、表を見ることができます。

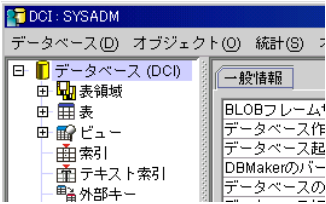


図 2-6 INVDアプリケーションの表ツリー・ノード

表のSYSADM.invdをダブルクリックすると、表のスキーマを見ることができます。ここで全カラムとそのプロパティを閲覧することもできます。



図2-7 SYSADM.invdの表スキーマ

[データの編集] タブをクリックして、各フィールドの値を確認します。

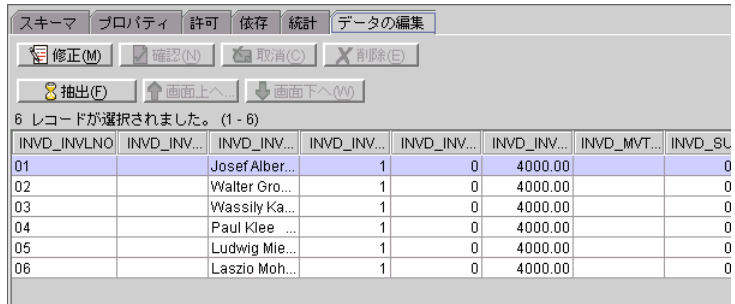


図 2-8 SYSADM.invdの [データの編集] タブのフィールドの値

## 3 データ・ディクショナリ

データ・ディクショナリは、拡張ファイル・ディスクリプタ(.XFD)ファイルがどのように生成され、アクセスされるかを記しています。DCIは、ACUCOBOL-GTの特殊な機能を使うことで、COBOLコードに埋め込まれたSQL関数コールを使用しないようにすることができます。「-Fx」オプションを使って、COBOLアプリケーションをコンパイルすると、データ・ディクショナリが生成されます。これらは、「拡張ファイル・ディスクリプタ」(XFDファイル)として知られ、COBOLファイルのディスクリプタを基にしています。DCIは、COBOLアプリケーションのフィールドと、DBMasterの表のカラム間でデータのマップを行うために、データ・ディクショナリを使います。DCIで使用するDBMasterの表にはいずれも、少なくとも1つの対応するデータ・ディクショナリがあります

注： 詳細及び、XFD生成のルールについては、ACUCOBOL-GT ユーザーガイド(5.3章)を参照して下さい。

### 3.1 表名を割り当てる

データベースの表は、COBOLアプリケーションのFILE CONTROLセクションにあるファイル・ディスクリプタに対応しています。データベースの表には、32バイト以下(32 ASCII文字)の一意の名前が必須です。

DBMasterの表には、COBOLプログラムの対応ファイル・ディスクリプタ以上のカラムがある可能性があります。COBOLプログラムの対応ファイル・ディスクリプタとは異なる並びのカラムがある可能性もあります。

データベースの表にあるカラムの数は、表にアクセスするCOBOLプログラムでフィールドの数と必ずしも一致する必要はありません。DBMaster表は、COBOL プログラム参照以上のカラムを格納することができます。但し、COBOLプログラムで、DBMaster表以上のフィールドを格納することはできません。新しい行が表に追加された際に、これらの「余分な」カラムが正しくセットされたことを確認します。

ACUCOBOLは、初期設定としてFILE CONTROLセクションから、XFDファイル名を生成します。ファイルのためのSELECT文に変数ASSIGN 名前 (ASSIGN TO ファイル名)がある場合、FILEディレクトリを使ってXFDファイル用の起動名を定義します(4章の「\$XFD FILEディレクティブ」を参照のこと)。ファイルのためのSELECT文に定数ASSIGN 名 (ASSIGN TO “EMPLOYEE”のような)がある場合、その定数はXFDファイル名を生成するために使用されます。ASSIGN句がデバイスを参照し、総称的な場合 (ASSIGN TO “DISK”のような)、コンパイラは、XFDファイル名を生成するためにSELECT名を使用します。

ファイル名とユーザー名は、大文字と小文字を識別しません。大文字を含むファイル・ディスクリプタは、全て小文字に変換されます。大文字と小文字を識別するオペレーティング・システムを使用している場合、ユーザーはこの点に注意して下さい。

### ☞ 例 1

FILE CONTROLセクションに、次のテキスト行がある場合、DCIは「customer.xfd」で読み込まれるディクショナリ情報を元に、「username.customer」という名前のDBMasterの表を作成します。Acucobol-GTコンパイラは、常に小文字でファイルを生成します。「ユーザー名」の初期設定は、DCI\_CONFIGファイルのDCI\_LOGIN値で指定します。或いは、DCI\_USER\_PATH環境設定変数で変更することができます。

```
SELECT FILENAME ASSIGN TO "CUSTOMER"
```



➡ 例 2

ファイルに拡張子がある場合、DCIでは“.”文字から“\_”に置き換えられます。DCIは、「username.customer\_dat」という名前で、DBMasterの表を開きます。

```
SELECT FILENAME ASSIGN TO "customer.dat"
```

➡ 例 3

DCI\_MAPPINGは、ディクショナリcustomer.xfdを使用可能な状態にするために使用されます。DCIは、XFDディクショナリを見つけるために元の名前を使用するので、この例では「customer\_dat.xfd」という名前のXFDファイルを探します。次の設定では、「customer.xfd」という名前のXFDファイルを元にしています。

```
DCI_MAPPING customer*=customer
```

COBOLアプリケーションは、異なるディレクトリにある同じファイル名をもつ別々のファイルを使用するかもしれません。COBOLアプリケーションは、「/usr/file/customer」と「/usr1/file/customer」のような異なるディレクトリにある「customer」という名前のファイルを開きます。ファイル名を一意にするためには、ファイル名にディレクトリ・パスを加えます。これを行うには、DCI\_CONFIG変数のDCI\_USEDIR\_LEVELを「2」に変更します。そうすると、DCIでは次のように表を開きます。

COBOL	RDBMS	XFDファイル名
/usr/file/customer	usrfilecustomer	usrfilecustomer.xfd
/usr1/file/customer	usr1filecustomer	usr1filecustomer.xfd

図 3-1 DCI\_USEDIR\_LEVEL を「2」にした例

注： DBMasterの表名にある最大長の制限に注意して下さい。DCI\_MAPPING は、XFDファイルをディクショナリ定義にマップするために使用します。

COBOLコード	結果ファイル名	結果表名
ASSIGN TO "usr/hr/employees.dat"	employees_dat.xfd	employees_dat

SELECT DATAFILE, ASSIGN TO DISK	datafile.xfd	Datafile
ASSIGN TO “-D SYS\$LIB:EMP”	emp.xfd	Emp
ASSIGN TO FILENAME	(user specified)	(user specified)

図3-2別々のCOBOL文から形成された表名の例

⇒ 例5

表名は、次々にXFDファイル名から生成されます。表名を指定するためのもう1つの方法は、\$XFD FILEディレクティブを使用することです。

05 DATE-PURCHASED.	
10 YYYY	PIC 9(04).
10 MM	PIC 9(02).
10 DD	PIC 9(02).
05 PAY-METHOD	PIC X(05).

要約すると、ファイル名は次のように形成されます。

- コンパイラは、拡張子を変換し、(.)をアンダースコア(\_)に置き換え、起動名にインクルードします。
- ファイル名とディレクトリ情報から、DCI\_CONFIGの変数DCI\_USEDIR\_LEVELで定義したように、ユニバーサル基礎名を構築します。元の名前は32文字に縮められ、DCI\_CASEの値によっては、小文字に変換されます。

## 3.2

作成された表は、COBOLファイルの最大レコードに基づいています。レコードの全てのフィールドとキー・フィールドが含まれています。キー・フィールドは、KEY IS句を使って、FILE CONTROLセクションに定義します。キー・フィールドは、データベースの表の主キーに相当します。詳細

については、後ほど説明します。DCIでは、表名と異なり、大文字と小文字を識別して、データベースのカラム名を生成します。

### ➡ 例 1

以下はデータが転送される方法を表しています。

```
ENVIRONMENT DIVISION.  
  
INPUT-OUTPUT SECTION.  
  
FILE-CONTROL.  
  
    SELECT HR-FILE  
  
        ORGANIZATION    IS INDEXED  
  
        RECORD KEY      IS EMP-ID  
  
        ACCESS MODE     IS DYNAMIC.  
  
DATA DIVISION.  
  
FILE SECTION.  
  
FD  HR-FILE  
  
    LABEL RECORDS ARE STANDARD.  
  
01  EMPLOYEE-RECORD.  
  
    05 EMP-ID           PIC 9(06).  
  
    05 EMP-NAME         PIC X(17).  
  
    05 EMP-PHONE        PIC X(10).  
  
WORKING-STORAGE SECTION.  
  
01  HR-NUMBER-FIELD     PIC 9(05).  
  
PROCEDURE DIVISION.  
  
PROGRAM-BEGIN.  
  
    OPEN I-O HR-FILE.  
  
    PERFORM GET-NEW-EMPLOYEE-ID.  
  
    PERFORM ADD-RECORDS UNTIL EMP-ID = ZEROS.
```

```
CLOSE HR-FILE.

PROGRAM-DONE.

STOP RUN.

GET-NEW-EMPLOYEE-ID.

PERFORM INIT-EMPLOYEE-RECORD.

PERFORM ENTER-EMPLOYEE-ID.

INIT-EMPLOYEE-ID.

MOVE SPACES TO EMPLOYEE-RECORD.

MOVE ZEROS TO EMP-ID.

ENTER-EMPLOYEE-ID.

DISPLAY "ENTER EMPLOYEE ID NUMBER (1-99999),"
DISPLAY "ENTER 0 TO STOP ENTRY".

ACCEPT HR-NUMBER-FIELD.

MOVE HR-NUMBER-FIELD TO EMP-ID.

ADD-RECORDS.

ACCEPT EMP-NAME.

ACCEPT EMP-PHONE.

WRITE EMPLOYEE-RECORD.

PERFORM GET-NEW-EMPLOYEE-NUMBER.
```

## ➡ 例 2

処理プログラムは、通常全てのフィールドをファイル順に書き込みます。  
出力は次のようになります。

```
ENTER EMPLOYEE ID NUMBER (1-99999), ENTER 0 TO STOP ENTRY

51100

LAVERNE HENDERSON

2221212999
```

```
ENTER EMPLOYEE ID NUMBER (1-99999), ENTER 0 TO STOP ENTRY

52231

MATTHEW LEWIS

2225551212

ENTER EMPLOYEE ID NUMBER (1-99999), ENTER 0 TO STOP ENTRY
```

従来のCOBOLファイル・システムでは、レコードは順番に格納されます。書き込み命令文を実行するたびに、データはファイルに送信されます。DCIを使用すると、データ・ディクショナリは、データベースにデータを格納するためのマップを作成します。この場合、レコード(EMPLOYEE-RECORD)は、ファイルにあるレコードのみです。

➡ 例 3

データベースは、ファイル・ディスクリプタに各フィールドに対し、別個のカラムを生成します。表名は、FILE-CONTROLセクションのSELECT文に指定されているHR-FILEになります。つまり、例にあるデータベースのレコードは、次のような構造になります。

EMP_ID (INT(6))	EMP_NAME (CHAR(17))	EMP_PHONE (DEC(10))
51100	LAVERNE HENDERSON	2221212999
52231	MATTHEW LEWIS	2225551212

図 3-3 表EMPLOYEE-RECORD

この表では、INPUT-OUTPUTセクションのKEYIS句で定義したように、カラムEMP-IDが主キーになります。データ・ディクショナリは、レコードを回収するために「マッピング」を作成し、正しい位置にそれらを配置します。COBOLアプリケーションでこのように情報を格納すると、SQLの能力を活用することと同様に、データベースのバックアップとリカバリの機能を活用することができます。

## 同一のフィールド名

COBOLでは、同一の名前を持つフィールドは、グループ・アイテムを与えることでそれらを識別します。DBMasterでは、表に同一名のカラムが存在することはできません。同じ名前のフィールドがある場合、DCIでは、これらのフィールドに対応するカラムは生成されません。

このような場合の解決策として、NAMEディレクティブ（4章の「\$XFD NAME」を参照のこと）を追加します。これは、競合するフィールドのうち一方或いは双方に替わりの名前を付けます。

➡ 例

次の例では、プログラムでPERSONNELとPAYROLLが参照されます。

```
FD HR-FILE
    LABEL RECORDS ARE STANDARD.
01  EMPLOYEE-RECORD.
    03  PERSONNEL.
        05  EMP-ID          PIC 9(6).
        05  EMP-NAME        PIC X(17).
        05  EMP PHONE       PIC 9(10).
    03  PAYROLL.
        05  EMP-ID          PIC 9(6).
        05  EMP-NAME        PIC X(17).
        05  EMP PHONE       PIC 9(10).
```

## 長いフィールド名

DBMasterで使用する表名のサイズは32文字以下です。フィールド名のサイズがこれ以上の場合、DCIでフィールド名が切り縮められます。後で説明するOCCURS句の場合、元の名前を切り捨て、付属の索引番号は切り捨てません。但し、索引番号を含む最終的な名前は、32文字に限られます。例

例えば、フィールド名がTaipei-brunch-Employee-statistics-01の場合、表名ではTaipei-brunch-Employee-statis-01のように短縮されます。つまり、フィールド名の最初の32文字を、一意で意味のあるものに指定することが重要です。

NAMEディレクティブを使うと、長い名前のフィールド名を付け替えることができます。但し、COBOLアプリケーション内では、元の名前が使い続けられることに注意して下さい。NAMEディレクティブは、データベース内の対応するカラム名にのみ影響します。

### 3.3 複数のレコード形式を使う

これまでの節では、フィールドがどのように使用されてデータベースの表が生成されるのかについて説明しました。但し、これらの例の場合、アプリケーションには1つのレコードしかありません。

複数のレコード形式は、単一レコード形式とは違う方法で格納されます。複数のレコードのあるCOBOLプログラムは、ファイルの「マスター」(最大)レコードとファイルのキー・フィールドから全レコードをマップします。小さいレコードは、XFDファイルによってデータベースの表にマップされますが、表では別個に定義されたカラムという形にはなりません。替わりに、データベースの既存カラムに新しいレコードとなります。

#### 例 1

前節の例のファイル・ディスクリプタを修正し、複数のレコードを含めませう。

```
DATA DIVISION
FILE SECTION
FD HR-FILE
    LABEL RECORDS ARE STANDARD.
01 EMPLOYEE-RECORD.
    05 EMP-ID          PIC 9(6).
    05 EMP-NAME        PIC X(17).
```

05 EMP PHONE	PIC 9(10).
01 PAYROLL-RECORD.	
05 EMP-SALARY	PIC 9(10).
05 DD	PIC 9(2).
05 MM	PIC 9(2).
05 YY	PIC 9(2).

この例では、データ・ディクショナリが最も大きいファイルから作成されます。レコードEMPLOYEE-RECORDには、33文字あります。一方レコードPAYROLL-RECORDには16文字しかありません。この場合、レコードはデータベースに順序とおりに入力されます。レコードEMPLOYEE-RECORDを使って、表のカラムのサイズとデータ型のスキーマが作成されます。

EMP_ID (INT(6))	EMP_NAME (CHAR(17))	EMP_PHONE (DEC(10))
-----------------	---------------------	---------------------

図3-4 前述の例の表

あとに続くレコードのフィールドは、フィールドの文字位置に応じてカラムに書き込まれます。結果、小さいレコード用に別個に定義されたカラムは存在しません。XFDファイルにはフィールドのためのマップがあるので、COBOLアプリケーションで、データをデータベースから回収することができますが、これらのフィールドを示す表のカラムはありません。

前述の例では、最初のレコードがデータベースに入力された際、カラムとCOBOLフィールド間には相関性があります。ところが、2つ目のレコードが入力された時には、そのような相関性はありません。データは、フィールドに応じて対応する文字を入れます。つまり、EMP\_SALARYの最初の5文字が、EMP\_IDカラムに入ります。EMP\_SALARYの後半の5文字は、EMP\_NAMEカラムに入ります。フィールドDD、MM、YYも、EMP\_NAMEカラムに格納されます。

☞ **例 2**

COBOLアプリケーションに次の入力を行います:



```
ENTER EMPLOYEE ID NUMBER (1-99999), ENTER 0 TO STOP ENTRY  
  
51100  
  
LAVERNE HENDERSON  
  
2221212999  
  
5000000000  
  
01  
  
04  
  
00
```

フィールドは、表のスキーマに関連するフィールドの文字位置に応じて、統合され、分割されます。更に、カラムEMP\_NAMEのデータ型はCHARです。DCIはデータ・ディクショナリにアクセスしたので、全フィールドは正しい位置で再度COBOLアプリケーションにマップされます。

これは非常に重要な事です。初期設定では、最も大きいレコードのフィールドが、表のスキーマを生成するために使用されます。そのため、ファイル・ディスクリプタ作成時には、慎重に表スキーマを考慮する必要があります。SQLの柔軟性を活用するためには、同じ文字の位置を占有する異なるレコードの間でデータ型を整合させます。PIC Xフィールドが、DECIMALデータ型のデータベース・カラムに書き込まれた場合、データベースはアプリケーションにエラーを戻します。

### ➡ 例 3

EMP\_RECORD表にある全カラムの最初のレコードを選択するSQLのSELECT文を実行すると、次のように表示されます:

```
51100, LAVERNE HENDERSON, 2221212999
```

### ➡ 例 4

EMP\_RECORD表にある全カラムの2番目のレコードを選択するSQLのSELECT文を実行すると、次のように表示されます:

```
500000, 0000010400
```

## 3.4 XFDファイルの初期設定を使用する

DCIでは、初期設定のふるまいを変更するために、様々なディレクティブを使うことができます。詳細については、4章の「XFDディレクティブ」を参照して下さい。

コンパイラは、次のCOBOL要素を取り扱うために特殊な方法を使用します。

- REDEFINES句
- KEY IS句
- FILLERデータ・アイテム
- OCCURS句

### REDEFINES句

---

REDEFINES句は、同じフィールドに複数の定義を設けます。DBMasterでは、1つのカラムに複数の定義を与えることはできません。そのため、再定義されたフィールドは、表では元のフィールドと同じ位置に格納されます。初期設定では、データ・ディクショナリは、カラムのデータ型を定義するために、下位のフィールドのフィールド定義を使用します。

複数のレコードの定義は、本質的にはレコード域全体を再定義します。詳細と複数のレコード定義については、前節を参照して下さい。

グループ・アイテムは、結果として生じた表のスキーマのデータ・ディクショナリ定義に含まれません。替わりに、グループ・アイテムにある個々のフィールドは、スキーマを生成するために使用されます。グループ化されるフィールドは、USE GROUPディレクティブを使って統合されます。

### KEY IS句

---

COBOLプログラムのINPUT-OUTPUTセクションのKEY IS句は、全レコードの一意索引のようなフィールドや、フィールドのグループを定義します。データ・ディクショナリは、KEY IS句にあるフィールドを、データベ

ースにある主キーにマップします。KEY IS句にあるフィールド名がグループ・アイテムの場合、グループ・アイテムの下位のフィールドが、表の主キー・カラムになります。前下位フィールドを1つのフィールドに集める場合は、USE GROUPディレクティブを使用します。(4章の「\$XFD USE GROUPディレクティブ」を参照のこと)。

## **FILLERデータ・アイテム**

---

FILLERデータ・アイテムは、COBOLファイル・ディスクリプタのプレースホルダーです。これらには一意の名前がありません。一意に参照することはできません。データ・ディクショナリは、フィルタが文字列の位置に存在しているかのように、他の名前のフィールドをマップしますが、FILLERデータ・アイテム用に異なるフィールドを生成しません。

FILLERを表スキーマに含む必要がある場合、USE GROUPディレクティブ(4章の「\$XFD USE GROUPディレクティブ」を参照のこと)、或いはNAMEディレクティブ(4章の「\$XFD NAMEディレクトリ」を参照のこと)を使って、他のフィールドと統合されます。

## **OCCURS句**

---

OCCURS句は、ユーザーが必要な数だけ、フィールドを定義することができるようにします。DCIでは、データベースの各カラム用に一意の名前を割り当てる必要があります。但し、OCCURS句で定義された複数のフィールドは全て同じ名前になります。この問題を解決するために、OCCURS句で指定したフィールドには、連番の索引番号が付加されます。

### **➡ 例 1**

ファイル・ディスクリプタの一部:

```
03 EMPLOYEE-RECORD OCCURS 20 TIMES.  
    05 CUST-ID                                PIC 9(5).
```

### **➡ 例 2**

次のカラム名が、データベースに生成されます。

```
EMP_ID_1  
EMP_ID_2  
.  
.  
.  
EMP_ID_5  
EMP_ID_6  
.  
.  
.  
EMP_ID_19  
EMP_ID_20
```

## 3.5 複数のファイルをマップする

ランタイムに異なる名前を持つ複数のファイルに、単一のXFDファイルを使うことができます。ファイルのレコード定義が同じ場合、各ファイル用に別々のXFDファイルを作成する必要はありません。

ランタイム環境設定変数DCI\_MAPPINGは、どのファイルをXFDにマップするかを定義します。以下でどのように行われるかを説明します。

COBOLアプリケーションにEMPLOYEE-RECORDのような変数ASSIGN名があるSELECT文があると想定します。プログラム実行の際、この変数が、EMP0001とEMP0002のような別の値だと仮定します。XFDの元にする名前を与えるために、FILEディレクティブを使います。

### ☞ 例

「EMP」を元にする場合、コンパイラは「Emp.xfd」という名前のXFDを生成します。例にあるアスタリスク(“\*”)は、ファイル名の数字を意味するワイルドカードの文字です。ファイルの拡張子「.xfd」は、マップに含むことはできません。この文は、XFD「emp.xfd」を「EMP」で始まる名前の全ファイルに使用させるようにします。それぞれ一意で関連名を持っているemployeeファイルに全て同じXFDを必ず使用させるために、ランタイム環境設定ファイルに次のエントリを追加します。

```
DCI_MAPPING EMP* = EMP
```

DCI\_MAPPING変数は、ファイルを開く際に読み込まれます。「\*」と「?」のワイルドカードをパターンの中で使用することができます。

\*        複数文字に相当します。

?        1文字に相当します。

EMP?????        EMP00001とEMPLOYEEに相当しますが、EMP001やEMP0001には当てはまりません。

EMP\*        上記の全てに当てはまります。

EMP\*1        EMP001とEMP0001とEMP00001に当てはまりますが、EMPLOYEEには当てはまりません。

\*OYEE        EMPLOYEEに当てはまりますが、EMP0001やEMP00001には当てはまりません。

### ☞ 構文

DCI\_MAPPING変数の構文。<pattern>の部分には有効なファイル名を表す文字列や、「\*」や「?」を指定します:

```
DCI_MAPPING [<pattern> = base-xfd-name],
```

## 3.6 複数のデータベースにマップする

DB\_DCI\_MAPで複数のデータベースの表を参照することは、複数のファイルあるいはDBMSへのCOBOLファイル接頭辞リンクを指定することにより可能です。このシナリオは次の例によって例証されます。

### ☞ 例Example

データベースDBSAMPLE4 (デフォルト)、DBCEDおよびDBMULTIの中のテーブル**idx1**を参照するには、DCI\_CONFIG構成ファイル中に次のセッティングを加えてください。

DCI_DB_MAP	/usr1/CED	DBCED
DCI_DB_MAP	/usr1/MULTI	DBMULTI

複数のファイルを指定して、これらのデータベースに表**idx1**を作成します：

```
...

INPUT-OUTPUT SECTION.

FILE-CONTROL.

        SELECT IDX-1-FILE

        ASSIGN TO DISK "/usr/CED/IDX1"

        ORGANIZATION IS INDEXED

        ACCESS IS DYNAMIC

        RECORD KEY IS IDX-1-KEY.

        SELECT IDX-2-FILE

        ASSIGN TO DISK "/usr/MULTI/IDX1"

        ORGANIZATION IS INDEXED

        ACCESS IS DYNAMIC
```

```
RECORD KEY IS IDX-2-KEY.
```

```
SELECT IDX-3-FILE
```

```
ASSIGN TO DISK "IDX1"
```

```
ORGANIZATION IS INDEXED
```

```
ACCESS IS DYNAMIC
```

```
RECORD KEY IS IDX-3-KEY.
```

```
DATA DIVISION.
```

```
FILE SECTION.
```

```
FD  IDX-1-FILE.
```

```
01  IDX-1-RECORD.
```

```
03  IDX-1-KEY                                PIC X(10).
```

```
03  IDX-1-ALT-KEY.
```

```
05  IDX-1-ALT-KEY-A                        PIC X(30).
```

```
05  IDX-1-ALT-KEY-B                        PIC X(10).
```

```
03  IDX-1-BODY                             PIC X(50).
```

```
FD  IDX-2-FILE.
```

```
01  IDX-2-RECORD.
```

```
03  IDX-2-KEY                                PIC X(10).
```

```
03  IDX-2-ALT-KEY.
```

```
05  IDX-2-ALT-KEY-A                        PIC X(30).
```

```
05  IDX-2-ALT-KEY-B                        PIC X(10).
```

```
03  IDX-2-BODY                             PIC X(50).
```

```
FD  IDX-3-FILE.

01  IDX-3-RECORD.

    03  IDX-3-KEY                      PIC X(10).

    03  IDX-3-ALT-KEY.

        05  IDX-3-ALT-KEY-A          PIC X(30).

        05  IDX-3-ALT-KEY-B          PIC X(10).

    03  IDX-3-BODY                    PIC X(50).

WORKING-STORAGE SECTION.
```

```
PROCEDURE DIVISION.
```

```
LEVEL-1 SECTION.
```

```
MAIN-LOGIC.
```

```
    set environment "default-host" to "dci"
```

```
*  make IDX1 table on DBCED
```

```
    OPEN OUTPUT IDX-1-FILE

    MOVE "IDX IN DBCED" TO IDX-1-BODY

    MOVE "A" TO IDX-1-KEY

    WRITE IDX-1-RECORD

    MOVE "B" TO IDX-1-KEY

    WRITE IDX-1-RECORD

    MOVE "C" TO IDX-1-KEY

    WRITE IDX-1-RECORD

    CLOSE IDX-1-FILE
```



```
* make IDX1 table on DBMULTI

OPEN INPUT IDX-1-FILE

OPEN OUTPUT IDX-2-FILE

PERFORM UNTIL 1 = 2

    READ IDX-1-FILE NEXT AT END EXIT PERFORM END-READ

    MOVE IDX-1-RECORD TO IDX-2-RECORD

    MOVE "IDX IN DBMULTI" TO IDX-2-BODY

    WRITE IDX-2-RECORD

END-PERFORM

CLOSE IDX-1-FILE IDX-2-FILE


* make IDX1 table on DBSAMPLE4

OPEN INPUT IDX-1-FILE

OPEN OUTPUT IDX-3-FILE

PERFORM UNTIL 1 = 2

    READ IDX-1-FILE NEXT AT END EXIT PERFORM END-READ

    MOVE IDX-1-RECORD TO IDX-3-RECORD

    MOVE "IDX IN DBSAMPLE4" TO IDX-3-BODY

    WRITE IDX-3-RECORD

END-PERFORM


CLOSE IDX-1-FILE IDX-3-FILE
```

ファイル接頭辞によって、複数のデータベースの表**idx-1**を読み取ります：

....

INPUT-OUTPUT SECTION.

FILE-CONTROL.

SELECT IDX-1-FILE  
ASSIGN TO DISK "IDX1"  
ORGANIZATION IS INDEXED  
ACCESS IS DYNAMIC  
RECORD KEY IS IDX-1-KEY.

DATA DIVISION.

FILE SECTION.

FD IDX-1-FILE.

01 IDX-1-RECORD.

03 IDX-1-KEY PIC X(10).

03 IDX-1-ALT-KEY.

05 IDX-1-ALT-KEY-A PIC X(30).

05 IDX-1-ALT-KEY-B PIC X(10).

03 IDX-1-BODY PIC X(50).

WORKING-STORAGE SECTION.

PROCEDURE DIVISION.

LEVEL-1 SECTION.

MAIN-LOGIC.

set environment "default-host" to "dci"

```
set environment "file-prefix" to "/usr/MULTI:/usr/CED".

OPEN INPUT IDX-1-FILE

READ IDX-1-FILE NEXT

DISPLAY IDX-1-BODY

ACCEPT OMITTED

CLOSE IDX-1-FILE


set environment "file-prefix" to "/usr/CED:/usr/MULTI".

OPEN INPUT IDX-1-FILE

READ IDX-1-FILE NEXT

DISPLAY IDX-1-BODY

ACCEPT OMITTED

CLOSE IDX-1-FILE


set environment "file-prefix" to " ./usr/CED:/usr/MULTI".

OPEN INPUT IDX-1-FILE

READ IDX-1-FILE NEXT

DISPLAY IDX-1-BODY

ACCEPT OMITTED

CLOSE IDX-1-FILE
```

## **3.7      トリガーを使う**

COBOLトリガーは、非常に役立つDCIの強力な機能です。COBOLのトリガーは、どのユーザー、或いはプログラムがそれらを生成したかに関わらず、特定のI/Oイベントに呼応して予め定義したCOBOLプログラムを自動的に実行させます。

COBOLトリガーは、次のような場合に使用することができます。

- ビジネス・ルールを取り入れる。
- COBOLの動きの監査記録を作成する。
- 既存データから追加の値を引き出す。
- 複数のファイルにまたがるデータをレプリケートする。
- セキュリティ権限のプロシージャを実行する。
- データ整合性を制御する。
- 規則的でない整合性制約を定義する。

I/Oイベントが発生した際に、呼び出されるCOBOLプログラム名を指定するために、次のXFDディレクティブを使用して、COBOLトリガーを定義します。

#### ➡ 構文

```
XFD DCI COMMENT COBTRIGGER "cobolpgmname"
```

#### ➡ 例 1

「cobolpgmname」は、大文字と小文字を識別します。CODE-PREFIXディレクトリ、又は現在のディレクトリにあります。I/OイベントはREAD (any)、WRITE、REWRITE、DELETE、OPENのいずれかです。COBOLトリガーはBEFORE I/Oイベントを実行するOPENを除き、BEFOREおよびAFTER I/Oイベントを実行します。

```
$xfd dci comment cobtrigger "cobtrig"
```

#### ➡ 例 2

「cobolpgmname」は、LINKAGE SECTIONルールに従います:

```
LINKAGE SECTION.  
  
01    op-code    PIC x.  
  
88    read-after    value "R".  
  
88    read-before    value "r".
```

```

88  write-after    value "W".
88  write-before  value "w".
88  rewrite-after  value "U".
88  rewrite-before value "u".
88  delete-after   value "D".
88  delete-before  value "d".
88  open-before    value "O".

01  record-image   PIC x(32767).

01  rc-error       PIC 99.

```

## ⇒ 例3

*Op-code*は、I/Oイベントに基づいてDCIから見積もられます。*record-image*は、I/Oイベントの前後のCOBOLのレコード値を含みます。*rc-error*は、次の値を使ってCOBOL I/Oイベント・エラーを強制的に行うために使用します。

```

88  F-IN-ERROR          VALUES 1 THRU 99.
88  E-SYS-ERR           VALUE 1.
88  E-PARAM-ERR         VALUE 2.
88  E-TOO-MANY-FILES    VALUE 3.
88  E-MODE-CLASH        VALUE 4.
88  E-REC-LOCKED        VALUE 5.
88  E-BROKEN            VALUE 6.
88  E-DUPLICATE         VALUE 7.
88  E-NOT-FOUND         VALUE 8.
88  E-UNDEF-RECORD      VALUE 9.

```

88	E-DISK-FULL	VALUE 10.
88	E-FILE-LOCKED	VALUE 11.
88	E-REC-CHANGED	VALUE 12.
88	E-MISMATCH	VALUE 13.
88	E-NO-MEMORY	VALUE 14.
88	E-MISSING-FILE	VALUE 15.
88	E-PERMISSION	VALUE 16.
88	E-NO-SUPPORT	VALUE 17.
88	E-NO-LOCKS	VALUE 18.
88	E-INTERFACE	VALUE 19.

### 3.8 ビューを使う

DCIにより、表の代わりにDBMasterビューを使用できます。 この場合、DCIユーザーはビューを手動で作成し、次の制限に注意する必要があります。

- ビューが単一の表ビューであり元の表のプロジェクションカラムに式、集合、UDFがない場合、ユーザーはビューを開きすべてのDML操作を行うことができます。
- 表の他の種類に関して、ユーザーはビューをOPEN INPUTとして開き、READ操作のみを実行できます。

#### ☞ 例1

以下の例は、COBOLプログラムでビューを作成しそれを開く方法を示しています。 以下のように作成されたt2 および t3という名前の2つの表があると仮定します:

```
t2 ( c1 char(30), c2 int)表の作成;  
表t3(c1 int)の作成;
```

また、この表にはいくつかのデータが入っています。

識別区分。

ファイル制御。

    miofileを選択しws-nomefileに割り当てます

    組織索引

    アクセスモードダイナミック

    記録キーrec

    .

データ区分。

ファイルセクション。

\$XFDファイル=miofile

fd miofile.

01 rec.

    03 c1 pic x(30).

    03 c2 pic 9(9).

作業ストレージ・セクション。

01 ws-nomefile pic x(30).

01 sql-command pic x(1000).

プロセス・区分。

メイン。

    環境「default\_host」を「dci」に設定

    「ビューの名前を入力して作成:」を表示 番号

    ws-nomefileの受け入れ

ws-nomefileの空き領域を検査

低価値

```
サイズで区切った文字列"ビューの作成"  
低価値で区切ったws-nomefile  
" (c2が(最大(c1)を選択する場合t2からc1、c2を選択  
サイズで区切った" t3)) から;"  
サイズで区切ったx"00"  
sql-commandに
```

sql-commandの表示

省略の受け入れ

15を使用した"i\$io"、"dci"、sql-commandの呼び出し  
復帰コードが0でない場合

"エラーを表示 : " 復帰コード

省略の受け入れ

実行の停止

end-if

サイズで区切った文字列"コミット"

サイズで区切ったx"00"

sql-commandに

15を使用した"i\$io"、"dci"、sql-commandの呼び出し

復帰コードが0でない場合

"エラーを表示 : " 復帰コード

省略の受け入れ



```
実行の停止  
  
end-if  
  
入力miofileを開く  
  
1=2になるまで実行  
  
    次のmiofileを読み取り  
  
        最後で実行を終了  
  
    最後の読み取り  
  
recの表示  
  
最後の実行  
  
miofileを閉じる  
  
  
プログラムを終了
```

## **3.9 シノニムを使用する**

DCIにより、表またはビューの代わりにDBMasterシノニムを使用できます。ユーザーは表、ビューまたはリモート・データベースの表またはビューにシノニムを作成できます。ビューの同意語が単一表のビューでない場合、ユーザーはそのシノニムを持つ入力のみ開くことができます

## **3.10 リモート・データベースの表を開く**

ユーザーはCOBOL SELECT文に特殊なトークン“@”を追加することによって、リモート・データベースの表またはビューにアクセスすることができます。例:

```
tbl1を選択してRANDOM, "lnk1@tbl1"に割り当て
```

ユーザーが異なるユーザー名とパスワードを使用する場合、dmconfig.iniでDD\_DDBMD=1を設定し、リモート・データベースのリンクを作成する必要があります。

☞ 例

データベースdci\_db1に接続し、データベースdci\_db2の表にアクセスするとします。

1. dmconfig.iniでDD\_DDBMD=1を設定します。
2. dci\_db2に表を作成します]
  - dmSQLツールを使用して、dci\_db2データベースに表を作成します。
3. COBOLプログラムを使用してdci\_db1に接続し、dci\_db2に表を開きます。

```
dmconfig.ini

[DCI_DB1]

DB_SVADR = 127.0.0.1
DB_PTNUM = 22999
DD_DDBMD = 1

[DCI_DB2]

DB_SVADR = 127.0.0.1
DB_PTNUM = 23000
DD_DDBMD = 1

dmSQLツールを使用して表を作成
DCI_DB2 SYSADMに接続;
表tb1を作成 (c1はNullではありません、c2 int、c3 char(10)、プライマリキーc1);
```

コミット;

切断;

COBOL プログラム

識別区分。

program-id.RemoteTable.

書き込まれた日付。

注釈。

環境区分。

入力-出力セクション。

ファイル制御。

tb1 を選択してRANDOM, "dci\_db2@tb1" に割り当て

組織には索引が付いています

アクセスはダイナミックです

ファイルステータスはI-O-STATUSです

レコードキーはC1です。

データ区分。

ファイルセクション。

FD tb1.

01 tb1-レコード。

03 C1 PIC 9(8) COMP-5.

03 C2 PIC 9(8) COMP-5.

03 C3 PIC X(10).

作業ストレージ・セクション。

77 I-O-STATUS pic xx.

プロシージャ区分。

メイン。

環境"default\_host"を"dc1"に設定

"DCI\_DATABASE" "DCI\_DB1"を使用して"DCI\_SETENV"を呼び出し

"DCI\_LOGIN" "SYSADM"を使用して"DCI\_SETENV"を呼び出し

i-o tb1を開く

100をC1に移動。

200をC2に移動。

"AAAAAAAAAA" をC3に移動。

tb1-レコードを書き込み。

tb1-レコードを初期化

次のtb1を読み取り。

C1、C2、" "、C3を表示。

tb1を閉じる。

省略の受け入れ。

実行の停止。

## 3.11 DCI\_WHERE\_CONSTRAINTを使用する

DCI\_WHERE\_CONSTRAINTは次のSTARTオペレーションのための付加的なWHERE条件を指定するために使用されます。Acu4glと互換性をもつために、DCIはさらに4gl\_where\_constraintを支援します。

⇒ 例：

もしAで始まる都市名を問い合わせたい場合は、コードに下記を加えてください：

```
WORKING-STORAGE SECTION.  
  
01 dci_where_constraint pic x(4095) is external.  
  
...  
  
PROCEDURE DIVISION.  
  
...  
  
* to pecify dci_where_constraint  
move low-values to dci_where_constraint  
  
    open i-o idx-1-file  
  
    move "city_name = 'a%'" to dci_where_constraint  
  
    inspect dci_where_constraint replacing trailing spaces by low-values.  
  
  
    move spaces to idx-1-key  
  
    start idx-1-file key is not less idx-1-key  
  
    ....  
  
* to remove dci_where_constraint  
  
  
    move low-values to dci_where_constraint  
  
    move spaces to idx-1-key  
  
    start idx-1-file key is not less idx-1-key  
  
    ...
```



## 4 XFDディレクティブ

ディレクティブは、COBOLファイル・ディスクリプタに記述されるコメントです。COBOLのファイル・ディスクリプタは、データベースの表をどのように構築するかを定義します。ディレクティブは、データをデータベースに定義される方法を調整し、データベースのフィールドに名前を割り当てるために使用します。ディレクティブは、.XFDファイルに名前を割り当てたり、バイナリ・ラージオブジェクト（BLOB）にデータを格納したり、コメントを追加したりするためにも使用します。

### 4.1 ディレクティブ構文を使う

各ディレクティブは、COBOLコードに関連する直前の1行に配置します。いずれのディレクティブにも、接頭語\$XFDを付けます。7番目のカラムの\$記号の直後には、XFDが付きます。

#### ➡ 構文1

次のコマンドは、未定義のCOBOL変数に一意のデータベース名を与えます。ディレクティブは、目的の行の上に記述します。この場合、COBOLの2番目のインスタンスは、変数`qty`で定義されます。

```
. . .  
      03 QTY          PIC 9(03).  
  
      01 CAP.  
  
$XFD NAME=CAPQTY
```

```
03 QTY      PIC 9(03).
```

➡ 構文 2

次のANSI-互換構文を使ってディレクティブを定義することも可能です。

```
*(( XFD NAME=CAPQTY ))
```

➡ 構文 3

複数のディレクティブを同時に指定することもできます。接頭語\$XFDを付け、同じ行にディレクティブを記述し、スペースかカンマで仕切ります。

```
$XFD NAME=CAPQTY, ALPHA
```

➡ 構文 4

次の方法を使用することもできます。

```
*(( XFD NAME=CAPQTY, ALPHA))
```

## 4.2 XFDディレクティブを使う

COBOLのファイル・ディスクリプタが、データベースのフィールドにマップされる際に、ディレクティブが使用されます。接頭語\$XFDは、データ・ディクショナリ生成の間に処理コマンドが使用されることを、コンパイラに示しています。

### \$XFD ALPHAディレクティブ

---

このディレクティブは、数値キーに非数値データ（LOW-VALUESや特殊なコード等）を格納するために、COBOLプログラムで数値として定義されたデータ・アイテムを、データベースで英数字のテキスト（CHAR (n) n 1-最大カラム長）として扱うことができるようにします。

➡ 構文 1

```
$XFD ALPHA
```



**➡ 構文 2**

```
*(( XFD ALPHA ))
```

\$XFD ALPHAディレクティブを使わずに、「A234」のような非数値をキーに移動させます。

**➡ 例 1**

定義されたKEY ISコード・キーを作成してみます。以下にレコード定義があります。CODE-NUMは数値で、グループ・アイテムはデータベースで無視されるので、ここではキー・フィールドになります。

```
01 EMPLOYEE-RECORD.  
    05 EMP-KEY.  
        10 EMP-NUM          PIC 9(5).
```

**➡ 例 2**

\$XFD ALPHAディレクティブを使うと、「A234」のような非数値が変換され、「A234」は英数字値でCODE-NUMは数値なので、データベースでレコードは、拒否されません。

```
01 EMPLOYEE-RECORD.  
    05 EMP-KEY.  
$XFD ALPHA  
        10 EMP-NUM          PIC 9(5)
```

**➡ 例 3**

ここで、拒否される心配無く、次の演算を行うことができます。

```
MOVE "C0531" TO CODE-KEY.  
WRITE CODE-RECORD.
```

## \$XFD BINARYディレクティブ

BINARYディレクティブは、フィールドのデータであらゆるタイプの英数字データ（例えば、LOW-VALUES）を使用できるようにします。LOW-VALUESの場合、例えばCOBOLでは、数値フィールドにLOWとHIGH-VALUESのいずれも使用することができます。一方、DBMasterでは不可能です。

BINARYディレクティブは、COBOLフィールドをDBMasterのBINARYデータ型に変換します。

### ➡ 構文1

```
$XFD BINARY
```

### ➡ 構文2

```
*(( XFD BINARY ))
```

### ➡ 例

以下は、LOW-VALUESをCODE-NUMに移動させます。

```
01 EMPLOYEE-RECORD.
    05 EMP-KEY.
        10 EMP-TYPE      PIC X.
        $(( XFD BINARY ))
        10 EMP-NUM       PIC 9(05).
        10 EMP-SUFFIX    PIC X(03).
```

## \$XFD COMMENT DCI SERIAL n ディレクティブ

このディレクティブは、シリアル・データ・フィールドとオプションの開始番号「n」を定義するために使用します。DBMasterにシリアル番号を生成し、レコードを挿入し、シリアル・フィールドに0の値を与えます。新しい行を挿入し、0の値の代わりに整数値を与える場合、DBMasterはシリアル番号を生成しません。供給した整数値が最後に生成したシリアル番号

より大きい場合、DBMasterは与えた整数値から始まるシリアル番号を生成して連番をリセットします。

### ➡ 構文 1

```
$XFD COMMENT DCI SERIAL 1000
```

### ➡ 構文 2

```
*(( XFD COMMENT DCI SERIAL 1000 ))
```

### ➡ 例

```
01 EMPLOYEE-RECORD.  
    05 EMP-KEY.  
        10 EMP-TYPE      PIC X.  
$(( XFD COMMENT DCI SERIAL 250 ))  
        10 EMP-COUNT     PIC 9(05).
```

## \$XFD COMMENT DCI COBTRIGGERディレクティブ

このディレクティブは、READ WRITE REWRITEやDELETE等I/OイベントのトリガーのようなCOBOLプログラムを定義できるようにします。COBOLプログラムで定義したトリガーは、各I/Oイベントの前後に自動的に呼び出されます。

### ➡ 構文 1

```
$XFD COMMENT DCI COBTRIGGER "cblprogramname"
```

### ➡ 構文 2

```
*(( XFD COMMENT DCI COBTRIGGER "cblprogramname" ))
```

## \$XFD COMMENTディレクティブ

---

このディレティブは、XFDファイルにコメントを含むために使用します。この方法で、XFDファイルに情報を埋め込むと、他のアプリケーションからデータ・ディクショナリにアクセスすることができます。このディレクティブを使って、コメント形式に埋め込まれた情報は、DCIインターフェースの処理を妨げません。各コメントは、column 1に「#」記号を入れることで、XFDファイルで認識されます。

### 構文 1

```
$XFD COMMENT text
```

### 構文 2

```
*(( XFD COMMENT text ))
```

## \$XFD DATEディレクティブ

---

DATEデータ型は、DBMasterがサポートしている特殊なデータ形式で、COBOLではサポートされていません。このデータ型のフィールドのプロパティを活用するためには、数値型のデータから変換する必要があります。DATEディレクティブの目的は、データベースのフィールドにDATEデータ型として格納することです。このディレクティブは、他の数値とDATEを区別するので、プロパティをRDBMSのDATEに関連付けることができます。

### 構文 1

```
$( ( XFD DATE=date-format-string ) )
```

### 構文 2

```
*((XFD DATE= ))
```

*date-format-string*が定義されていない場合、6桁(或いは6文字)のフィールドがデータベースではYYMMDDのように回収されます。8桁のフィールドは、YYYYMMDDのように回収されます。

*date-format-string*は、希望するデータ形式を文字で構成した文字列です。

文字	解説
M	月 (01-12)
Y	年 (2、又は4桁)
D	月の内の日付 (01-31)
J	ユリウス暦(00000000-99999999)
E	1年のうちの日付 (001-366)
H	時間 (00-23)
N	分 (00-59)
S	秒 (00-59)
T	100分の1秒

図 4-1 *date-format-string* 文字

*date-format-string*にある各文字は、その場所にある情報のタイプを表すプレースホルダーとしてみなされます。文字は、各データ型が何桁であるかも決定します。

例えば、月は一般的には2桁で表わされますが、DATEの形式にMMMと定義する場合、結果のDATEは3桁になり、値の左に0が付け足されます。月がMと定義する場合、結果のDATEは1桁になり、左側が切り捨てられます。

## ユリウス暦

ユリウス暦の定義は変化するので、DATEディレクティブでユリウス暦を柔軟に表わすことができます。多くのソースでは、ユリウス暦を1年の内の日、1月1日を001、1月2日を002というように定義しています。ユリウス暦にこの定義を使用する場合は、DATE形式にFEE（1年の内の日）を使うだけです。

その他は、ユリウス暦を特定の基礎日以降の日数で定義します。この定義は、DATEディレクティブでは文字Jで表されます。(例えば、6桁のDATEフィールドの前に、ディレクティブ\$XFD DATE=JJJJJJを記述します)。ユリウス暦でこの形式に使用する初期設定の基礎日は、01/01/0001ADです。

環境設定の変数DCI\_JULIAN\_BASE\_DATEを設定することによって、ユリウス暦用に独自の基礎日を定義することができます。

DCIの有効範囲は次のとおりです。

01/01/0001から12/31/9999

DCIで無効であるDATE値を含むレコードが、COBOLプログラムによって書き込まれた場合、DCIはDCI\_INV\_DATE、DCI\_MIN\_DATE、DCI\_MAX\_DATE環境設定変数で指定した設定に基づいて、DATE値をDATEフィールドに挿入し、レコードに書き込みます。

COBOLプログラムで、NULLのDATEフィールドのある表からレコードに挿入しようと、COBOLレコードのそのフィールドにはゼロが挿入されます。

DATEフィールドに2桁の年がある場合、0年から19年までは、2000年から2019年として挿入され、20年から99年は1920年から1999年として挿入されます。変数DCI\_DATE\_CUTOFFの値を変更することで、このルールを変更することができます。また、DATEがキーにある時の無効なDATE値についての詳細は、環境設定変数DCI\_MAX\_DATEとDCI\_MIN\_DATEを参照して下さい。

**注：** フィールドがキーの一部として使用されている場合、フィールドはNull値を取ることはできません。

## グループ・アイテムを使う

USE GROUPディレクティブを使用している場合、グループ・アイテムの前に、DATEディレクティブを置くことができます。

### ➡ 例 1

```
$XFD DATE
```

```
05 DATE-PURCHASED      PIC 9(08).  
05 PAY-METHOD         PIC X(05).
```

カラム*DATE-PURCHASED*は8桁になり、データベースではYYYYMMDD形式のDATEデータ型になります。

## ➡ 例 2

```
$( ( XFD DATE, USE GROUP ) )  
  
05 DATE-PURCHASED.  
    10 YYYY          PIC 9(04).  
    10 MM            PIC 9(02).  
    10 DD            PIC 9(02).  
05 PAY-METHOD      PIC X(05).
```

## **\$XFD FILEディレクティブ**

FILEディレクティブは、ファイルの拡張子が.XFDのデータ・ディクショナリに名前を付けます。このディレクティブは、SELECT COBOL文で定義したものとは異なるXFD名を作成する時に必要になります。COBOLファイル名が一定でない時、このディレクティブが必要になります。

## ➡ 構文1

```
$XFD FILE=filename
```

## ➡ 構文2

```
*(( XFD FILE=filename ))
```

## ➡ 例

この場合、ACUCOBOL-GTコンパイラは、CUSTOMER.xfdというXFDファイル名を生成します。

```
ENVIRONMENT DIVISION.  
  
FILE-CONTROL.
```

```

SELECT FILENAME ASSIGN TO VARIABLE-OF-WORKING.

. . .

DATA DIVISION.

FILE SECTION.

$XFD FILE=CUSTOMER

FD FILENAME

. . .

```

## **\$XFD NAMEディレクトリ**

---

NAMEディレクティブは、次の行で定義したフィールドにRDBMSのカラム名を割り当てます。DBMasterでは、全カラム名は一意で、そのサイズは32文字以下でなければなりません。このディレクティブは、互換性が無い、或いは重複する名前が生成されないようにするために使用します。

### ➡ 構文 1

```
$XFD NAME=columnname
```

### ➡ 構文 2

```
*(( XFD NAME=columnname ))
```

### ➡ 例

COBOLフィールドの*cus-cod*は、DBMasterのRDBMSで、*customercode*という名前のカラムにマップされます。

```

$XFD NAME=customercode

05 cus-cod          PIC 9(05).

```

## **\$XFD NUMERICディレクティブ**

---

NUMERICディレクティブは、その後のフィールドが英数字の場合、そのフィールドの値を符号無し of 整数として扱うようにします。



## ➡ 構文 1

```
$XFD NUMERIC
```

## ➡ 構文 2

```
*(( XFD NUMERIC ))
```

## ➡ 例

フィールド`customer-code`は、DBMasterの表ではINTEGERデータ型のデータとして格納されます。

```
$xfd numeric  
03      customer-code      PIC x(7).
```

## **\$XFD USE GROUPディレクティブ**

USE GROUPディレクティブは、DBMasterの表の単一カラムにアイテムの集まりを割り当てます。データベースのカラムに代入されるデータ郡の初期設定のデータ型は、英数字（CHAR (n)、n=1～最大カラム長）です。データが他のデータ型（BINARY、DATE、NUMERIC）に格納されている場合、このディレクティブを他のディレクティブと統合することができます。グループにフィールドを統合すると、データベースの処理速度は向上します。そのため、どのフィールドを統合するかを検討が必要です。

## ➡ 構文 1

```
$XFD USE GROUP
```

## ➡ 構文 2

```
*(( XFD USE GROUP ))
```

## ➡ 例1

USE GROUPディレクティブを追加することで、`CODE-KEY`という名前の単一の数値カラムに、データが格納されます。

```
01 CODE-RECORD.  
$XFD USE GROUP
```

```
05 CODE-KEY.
    10 AREA-CODE-NUM    PIC 9(03).
    10 CODE-NUM         PIC 9(07).
```

## ➡ 例 2

USE GROUPディレクティブは、他のディレクティブと合わせることができます。この例では、このフィールドは、データベースにあるDATEデータ型の単一のカラムにマップされます。

```
$(( XFD DATE, USE GROUP ))

05 DATE-PURCHASED.
    10 YYYY             PIC 9(04).
    10 MM               PIC 9(02).
    10 DD               PIC 9(02).
```

## **\$XFD VAR-LENGTHディレクティブ**

VAR-LENGTHディレクティブは、COBOLフィールドを保存するために、BLOBフィールドをDBMasterに強制的に使用させます。これは、COBOLフィールドが標準的なデータ型（を参照のこと）のカラムの最大許容サイズに近いかそれ以上の場合、役に立ちます。

BLOBフィールドはキー・フィールドで使うことができないので、CHARのようなデータ型の通常のフィールドより検索が遅くなります。必要な場合にのみ、このディレクティブを使用することを推奨します。

## ➡ 構文1

```
$XFD USE VAR-LENGTH
```

## ➡ 構文2

```
*(( XFD USE VAR-LENGTH ))
```

## ➡ 例

```
$XFD USE VAR-LENGTH
```

```
05 LARGE-FIELD    PIC X(10000).
```

## ファイル名のための\$XFD WHENディレクティブ

WHENディレクティブは、初期設定では通常構築されないDBMasterの特定カラムを生成するために使用します。コードにWHENディレクティブを指定することで、このディレクティブの直後に続くフィールド（グループ・アイテムの場合、下位のフィールドも含む）が、データベースの表で、明示的なカラムとして現れます。

データベースは、それらが明示的かどうかに関わらず全てのフィールドを格納し、検索します。キー・フィールドと最大レコードのフィールドも、自動的にデータベースの表では明示的なカラムになります。WHENディレクティブは、データベースの表に複数のレコード定義やREDEFINESを含もうとする時に、追加フィールドを確実に明示的なカラムにする場合にだけ使用します。

WHENディレクティブに、カラムをどのように使用するかという1つの条件を定義します。データベースの表で明示的なカラムにしたい追加フィールドをFILLERにしたり、キー・フィールドと同じ領域を占有させたりすることはできません。

### ➤ 構文1

(イコール)

```
$XFD WHEN field=value
```

### ➤ 構文2

(小なりイコール)

```
$XFD WHEN field<=value
```

### ➤ 構文3

(小なり)

```
$XFD WHEN field<value
```

➤ 構文4

(大なりイコール)

```
$XFD WHEN field>=value
```

➤ 構文5

(大なり)

```
$XFD WHEN field>value
```

➤ 構文6

(等しくない)

```
$XFD WHEN field!=value
```

➤ 構文7

OTHERは、記号「=」とのみ使用することができます。この場合、OTHERの後のフィールドは、WHEN条件や同じレベルにある条件リストに合致しない場合にのみ使用することができます。OTHERは、各レベルに一度だけ、1つのレコード定義の前と、各レコード定義の中に使用することができます。フィールドのデータが他のWHENディレクティブで定義した明示的な条件に合致しないような場合、OTHERと共にWHENディレクティブを使用する必要があります。さもないと、結果が定義されません。

```
$XFD WHEN field=OTHER
```

➤ 構文8

valueの部分は、括弧で表される明示的なデータ値です。フィールドは、既にCOBOLフィールドで定義されています。

```
*(( XFD WHEN field(operator)value ))
```

➤ 例

クオート(“”)内にある明示的なデータ値が有効です。

```
05 AR-CODE-TYPE PIC X.
```

```
$XFD WHEN AR-CODE-TYPE="S"
```

```
05 SHIP-CODE-RECORD    PIC X(04).  
$XFD WHEN AR-CODE-TYPE="B"  
05 BACKORDER-CODE-RECORD REDEFINES SHIP-CODE-RECORD.  
$XFD WHEN AR-CODE-TYPE=OTHER  
05 OBSOLETE-CODE-RECORD REFEFINES SHIP-CODE-RECORD.
```

## TABLENAMEオプション

WHENディレクティブには、ランタイム時に**WHEN**ディレクティブの値に応じて表名を変更するための**TABLENAME**オプションがあります。

**WHEN**句で**TABLENAME**オプションを使用する場合、**DCI\_DEFAULT\_RULES**と**filename\_RULES DCI**の環境設定変数を確認して下さい。

### ➡ 例 1

「When」ディレクティブで2つの表名を使っているCOBOL FDの構造

```
FILE SECTION.  
$XFD FILE=INV  
FD INVOICE.  
$XFD WHEN INV-TYPE = "A" TABLENAME=INV-TOP  
01 INV-RECORD-TOP.  
03 INV-KEY.  
05 INV-TYPE          PIC X.  
05 INV-NUMBER        PIC 9(5).  
05 INV-ID            PIC 999.  
03 INV-CUSTOMER      PIC X(30).  
$XFD WHEN INV-TYPE = "B" TABLENAME=INV-DETAILS  
01 INV-RECORD-DETAILS.  
03 INV-KEY-D.
```

```

05 INV-TYPE-D      PIC X.
05 INV-NUMBER-D    PIC 9(5).
05 INV-ID-B        PIC 999.
03 INV-ARTICLES    PIC X(30).
03 INV-QTA         PIC 9(5).
03 INV-PRICE       PIC 9(17).

```

## ➡ 例 2

DCIインターフェースは、例1の*INV-TYPE*フィールドの値に基づいて、「INV-TOP」と「INV-DETAILS」という名前の2つの表を生成します。DCIは、レコードをどこに入れるかを知るために、*INV-TYPE*フィールドの値をチェックします。

```

*MAKE TOP ROW

  MOVE "A" TO INV-TYPE

  MOVE 1 TO INV-NUMBER

  MOVE 0 TO INV-ID

  MOVE "acme company" TO INV-CUSTOMER

  WRITE INV-RECORD-TOP

*MAKE DETAIL ROWS

  MOVE "B" TO INV TYPE

  MOVE 1 TO INV-NUMBER

  MOVE 0 TO INV-ID

  MOVE "floppy disk" TO INV-ARTICLES

  MOVE 10 TO INV-QTA

  MOVE 123 TO INV-PRICE

  WRITE INV-RECORD-DETAILS

```

前述のコードを実行すると、DCIは「INV-TOP」表に「TOP-ROW」レコードを、「INV-DETAILS」表に「DETAIL-ROW」を入れます。DCIが上記

のレコードを読み込む際、順に従って読み込むか、或いはキーを使用して入力されたレコードにアクセスします。レコードのタイプを通じて、順番とおり読み込むとする場合、DCI\_DEFAULT\_RULESをPOST、又はCOBOLにセットします。替わりに、レコードのタイプ内で順序どおり読み込むとする場合、DCI\_DEFAULT\_RULESをBEFORE、又はDBMSにセットします。

この規則を使うには、利点と欠点があります。COBOL ANSIの読み込みルールを100%採用するためには、「POST」か「COBOL」の方法を使用しなければなりません。但し、この方法はパフォーマンスを下げます（読み込むレコードが増加し、関連する全ての表が同時にオープンされるため）。

「BEFORE」か「DBMS」の方法を用いた場合は、\$WHEN条件が読み込むレコードのレベルに合致した時、関連する表がオープンします。

### ➡ 例3

言い換えると、前のレコードを使う場合、次の文をコードします。

```
OPEN INPUT INVOICE.  
  
* to see the customer invoice  
  
  READ INVOICE NEXT.  
  
  DISPLAY "Customer: " INV-CUSTOMER  
  
  DISPLAY "Invoice number: " INV-NUMBER  
  
* to see the invoice details  
  
  READ INVOICE NEXT.  
  
  DISPLAY INV-ARTICLES.
```

「POST」や「COBOL」を使用する方法の場合、「open input」は表と「read next」の両方をオープンし、別々の表を通じて読み込みます。

### ➡ 例4

合致した表が、「start」文のレベルでオープンします。

「BEFORE」や「DBMS」を使用する方法の場合、コードを次のように修正します。

```
open input invoice.

*   to see the customer invoice

      move "A" to  inv-type
      move 1   to  inv-number
      move 0   to  inv-id
      start invoice key is = inv-key.
      read invoice next
      display "Customer  " inv-customer

display "Invoice number "inv-number

*   to see the  invoice details

      move "B" to  inv-type
      move 1   to  inv-number
      move 0   to  inv-id

start invoice key is = inv-key.

      read invoice next
      display inv-articles
```

## **\$XFDコメントDCI SPLIT**

---

DCI SPLITディレクティブは、インタフェースが新しいDBMSテーブルを作成する1つまたは複数のテーブルの分割起点を定義するのに使用されます。

### **➡ 例1**

DCI SPLITディレクティブを使用するCOBOL FD構造

この例では、分割点の間のフィールドにINVOICE、INVOICE\_A、INVOICE\_Bという名前の3つのDBMakerテーブルが作成されます。



```
FILE SECTION.  
  
FD  INVOICE.  
  
01  INV-RECORD-TOP.  
    03  INV-KEY.  
        05  INV-TYPE          PIC X.  
        05  INV-NUMBER        PIC 9(5).  
        05  INV-ID            PIC 999.  
    03  INV-CUSTOMER          PIC X(30).  
  
$XFD DCI SPLIT  
    03  INV-KEY-D.  
        05  INV-TYPE-D        PIC X.  
        05  INV-NUMBER-D      PIC 9(5).  
        05  INV-ID-B          PIC 999.  
  
$XFD DCI SPLIT  
    03  INV-ARTICLES          PIC X(30).  
    03  INV-QTA               PIC 9(5).  
    03  INV-PRICE             PIC 9(17).
```



## 5 コンパイラとランタイム・オプション

この章では、どのファイル・システムを使用するかを指定するために、ACUCOBOL-GTにセットする環境設定について説明します。

### 5.1 ACUCOBOL-GTの初期設定ファイルシステムを使う

COBOLアプリケーションで開く既存のファイルは、ACUCOBOL-GT環境設定ファイルで定義したように、それぞれ各ファイル・システムに関連付けられています。COBOLアプリケーションで新しいファイルを作成した時、どのファイル・システムを使用するかを指定する必要があります。ACUCOBOL-GT環境設定ファイルをセットし、新しいファイルが選択したファイル・システムを使用できるようにします。

DEFAULT-HOSTの設定は、新しいファイルに他のシステムが指定されていない場合、どのファイル・システムを使用するかをACUCOBOLに伝えます。この変数をセットしない場合、ACUCOBOLでは初期設定としてVisionファイル・システムが使用されます。filename-HOST設定は、特定のファイルにファイル・システムをセットできるようにします。filenameにファイル名を置き換えます。

ACUCOBOL-GT環境設定ファイルにある次の変数は、選択したファイル・システムを使用させるようにします。

➡ 構文1

```
DEFAULT-HOST (*)
```

➡ 構文2

```
filename-HOST (*)
```

## 5.2 DCIの初期設定ファイル・システムを使う

DBMasterの信頼性と、レプリケーション、バックアップ、整合性制約のような機能を活用するためには、ACUCOBOL-GTのVisionファイル・システムを使用せず、DEFAULT-HOST DCIを使うことを推奨します。ファイル・システムが指定されていない場合、Visionファイル・システムが初期設定として使用されます。

➡ 構文1

この場合、新しいファイルが別のファイル・システムに割り当てられていない限り、全てDBMasterのファイルになります。

```
DEFAULT-HOST DCI
```

➡ 構文2

ファイル・システムが定義されていない場合に、全ての新規ファイルがVisionファイルになるようにするためには、次のように指定します。

```
DEFAULT-HOST VISION
```

## 5.3 複数のファイル・システムを使う

Filename-HOSTは、特定のファイル・システムに新しいファイルに関連付けるために使用します。これは、1つのデータファイルを1つのファイル・システムに関連付けるので、DEFAULT-HOST変数とは異なります。この方法では、初期設定のファイル・システムと異なるファイル・システムを使用するファイルを使うことができます。

これを実現するために、環境設定ファイル「DEFAULT」値の代わりに、ディレクトリ名やファイル拡張子の無いファイル名を用います。DEFAULT-HOSTとFilename-HOSTは、一緒に使用することができます。

### ☞ 例

この場合、file1とfile2はDBMasterを使用します。それ以外のファイルは、Visionファイル・システムを使用します。

```
DEFAULT-HOST VISION
file1-HOST DCI
file2-HOST DCI
```

## 5.4 環境変数を使う

プログラムの実行時にファイル・システムの設定を行えるようにするために、COBOLコードに次のように定義します。(\*)は、ACUCOBOLのランタイム時にのみ使用されます。また、ファイル・システムの定義は通常ランタイム環境設定ファイルで行われ、COBOLプログラムでは変更しないことに留意して下さい。

注： ACUCOBOL-GTコンパイラとランタイムの使い方についての詳細は、ACUCOBOL-GTの「ユーザー・マニュアル (2.1節と2.2節)」を参照して下さい。

### ☞ 構文1

```
SET ENVIRONMENT "filename-HOST" TO filesystem (*)
```

➡ 構文2

```
SET ENVIRONMENT "DEFAULT-HOST" TO filesystem (*)
```

## 6 環境設定ファイルの変数

環境設定ファイルの変数は、DCIの標準的なふるまいを修正するために使用し、DCI\_CONFIGと呼ばれるファイルに格納されます。

### 6.1 DCI\_CONFIG変数を設定する

DCI\_CONFIGという名前の環境変数に値を設定することで、環境設定ファイルに異なるアドレスを与えることができます。この環境変数に、環境設定ファイルを割り当てます。環境設定変数に指定したファイルが存在しない場合、DCIはエラーを表示せず、環境変数が割り当てられていないものとみなします。この変数は、COBOLのランタイム環境設定ファイルでセットします。

#### ☞ 構文 1

Unixでは、DCIはDCI\_CONFIGファイルを探します。この環境変数は、DCI環境設定ファイルのパスと名前を作成するために使用します。Bourneシェルを使用している場合、次のコマンドを使うことができます。

```
DCI_CONFIG=/usr/marc/config;export DCI_CONFIG
```

#### ☞ 構文2

DOSで、DCIのDCI\_CONFIGに環境設定ファイルを割り当てます。<ファイル名>の欄には、絶対パスか相対パスと共に実際の環境設定ファイル名を指定します。

```
set DCI_CONFIG=<ファイル名>
```

### ③ 構文3

UNIXでは、DCIはディレクトリ/home/testの「DCI」という名前のファイルを活用します。

```
DCI_CONFIG=/home/test/dci; export DCI_CONFIG
```

## DCI\_CASE

---

COBOLのファイル名は、大文字と小文字を識別しません。一方、表名は大文字と小文字を識別します。この環境設定の変数は、ファイル名をどのように表の名前に変換させるかを定義します。この環境設定の変数を`lower`に設定すると、表名に変換されるファイル名が全て小文字になることを意味します。`upper`に設定すると、表名に変換されるファイル名が全て大文字になることを意味します。この環境設定の変数を`ignore`にすることは、ファイル名が全て小文字あるいは全て大文字の表の名前に変換されないことを意味します。DCI\_CASEのデフォルト設定は`lower`です。あなたのファイル名がDBCSワードである場合は、DCI\_CASEを`ignore`に設定してください。

### ③ 例：

```
DCI_CASE IGNORE
```

## DCI\_COMMIT\_COUNT

---

DCI\_COMMIT\_COUNT環境設定変数は、COMMIT WORK演算が行われる条件を指定します。有効な値は0と<n>の2つです。

### DCI\_COMMIT\_COUNT=0

自動コミットは行われません。(初期設定値)

### DCI\_COMMIT\_COUNT=<N>

この場合、WRITE、REWRITE、DELETE演算の数が、値<n>になった時に、COMMIT WORK文が実行されます。このルールは、ファイルが「output」や「exclusive」モードの場合にのみ適用されます。



## DCI\_DATABASE

DCI\_DATABASEは、DBMasterのセットアップの際に、作成されるデータベース名を指定するために使用します。

### ☞ 例1

データベースがDBMaster\_Testという名前の場合、環境設定ファイルには次のように入力します。

```
DCI_DATABASE DBMaster_Test
```

### ☞ 例2

データベース名が事前にわからない場合、ランタイム時に動的にセットします。このような場合、COBOLプログラムに下記のリストのような特殊なコードを記述します。以下のコードは、最初のOPEN文が実行される前に、実行されなければなりません。

```
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" , "DBMaster_Test"
```

### ☞ 例3

時々、異なるデータベース上の表にアクセスする必要があるでしょう。その場合はDCI\_DATABASEを使用することによって、複数のデータベースに接続し、動的にデータベースを切り替えることができます。

```
* connect to DBSAMPLE4 to access idx-1-file
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" "DBSAMPLE4"
....
open output idx-1-file
....
* connect to DCIDB to access idx-2-file
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" "DCIDB"
....
open output idx-2-file
```

```
* to switch dynamically to DBSAMPLE4 connection  
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_DATABASE" "DBSAMPLE4"  
  
close idx-1-file  
  
...
```

## **DCI\_DATE\_CUTOFF**

---

この変数は2桁の数値で、プログラムで2桁の年号から20世紀、或いは21世紀に翻訳するように指定します。

DCI\_DATE\_CUTOFFの初期設定は20です。この場合、2桁の年号が「20」（若しくは、この変数に与えた値）より小さい場合、元の2桁の数値に2000が付加され、21世紀になります。2桁の年号が「20」（若しくはこの変数に与えた値）以上の場合、元の2桁の数値に1900が付加され、20世紀になります。99/10/10のようなCOBOLの日付は、1999/10/10に変換されます。00/02/12のようなCOBOLの日付は、2000/02/12に変換されます。

## **DCI\_DEFAULT\_RULES**

---

WHENディレクティブのための初期設定の管理方法は、複数の定義ファイルにあります。BEFORE文は、\$WHEN条件が合致した際に、表がオープンすることを意味します。POST文は、COBOLアプリケーションが複数の定義ファイルを開いた時に、関連する全ての表がオープンすることを意味します。

有効な値は以下のとおりです。

POSTやCOBOL

BEFOREやDBMS

## DCI\_DEFAULT\_TABLESPACE

この変数は、新しい表を格納する初期設定の表領域をセットするために使用します。データベースに既に存在する表領域のみを、指定することができます。この変数で表領域を指定すると、新しい表は初期設定のユーザー表領域に作成されます。

## DCI\_DISCONNECT

DCI\_DISCONNECTはデータベース接続を切断するために使用されます。

### ➡ 例 1

cobolプログラムに1つの接続だけがある場合は、次のコードを使用してデータベースから切断してください。

```
CALL "DCI_DISCONNECT".
```

### ➡ 例 2

cobolプログラムに複数の接続がある場合、次のコードを使用して特定のデータベースから切断してください。

```
CALL "DISCONNECT" USING "DBSAMPLE4"
```

## DCI\_DUPLICATE\_CONNECTION

DCI\_DUPLICATE\_CONNECTIONは、同一のCOBOLアプリケーションが同一の表を開き、同一のレコードを2回ロックする必要がある場合に、同じ表を同じCOBOLプロセスで、しかし異なるデータベース接続を使用して開くことによって、ロックを得るために使用されます。

デフォルト値はオフです(0)。

### ➡ 例

COBOLアプリケーションが異なるデータベース接続を使用して表のロックを得ることを可能にします：

```
DCI_DUPLICATION_CONNECTION 1
```

## DCI\_GET\_EDGE\_DATES

---

DCI\_SET\_EDGE\_DATEはユーザがDATEフィールドに最低値/最高値を入力した場合、表示される値を指定するために使用されます。例えば、ユーザがCOBOLプログラムにDATEフィールドに対する最低値/最高値を入力する時、00010101/99991231の入力によって、日付はCOBOLの最低値/最高値00000000/99999999を使用して表示されるでしょう。この変数が使用される時、DATEフィールドの最低値/最高値はデータ・ベースの最低値/最高値00010101/99991231を使用して表示されるでしょう。DATEフィールドがキーの一部である場合も、この規則は適用されます。デフォルト値はオフです。

### ○ シンタックス :

次の行は、**dci.cfg**ファイルに追加します:

```
DCI_GET_EDGE_DATES 1
```

## DCI\_INV\_DATE

---

この変数は、不正な日付フォーマットがデータベースに書き込まれた際に、起こりえる問題を回避するために、無効な日付(2000/02/31のような)を設けます。この変数の初期設定は、99991230(9999年12月30日)です。

## DCI\_LOGFILE

---

この変数は、DCIログファイルのパス名を指定します。DCIログファイルには、インターフェースで実行される全てのI/O演算が書き込まれます。*/tmp*ディレクトリに格納される*dci\_trace.log*ログファイルは、デバックのために使用します。ログファイルを使うと、DCIのパフォーマンスが下がりますので、必ず必要な場合にのみ使用することが理想的です。

### ○ 例

Config.iniファイルのログファイルのエントリ例:

```
DCI_LOGFILE /tmp/dci_trace.log
```

## DCI\_LOGIN

DCI\_LOGINは、データベース・システムに接続するためのユーザー名を指定する変数です。初期設定値はありません。そのため、ユーザー名が定義されていない場合、ログインは使用されません。

DCI\_LOGIN変数で指定したユーザー名には、データベースに対してRESOURCE以上の権限が必要です。加えて、ユーザーには既存のデータ表への許可が必要です。新しいユーザーは、JDBA Tool、或いはdmSQLを使って作成します。

注： ユーザー作成についての詳細は、「JDBA Tool ユーザーガイド」、又は「データベース管理者参照編」をご覧ください。

### ● 例

Config.cfgファイルのユーザー名、JOHNDOEの入力例:

```
DCI_LOGIN JOHNDOE
```

## DCI\_JULIAN\_BASE\_DATE

DATEディレクティブと共に使用するこの変数は、ユリウス暦の計算の基礎日をセットするために使用します。フォーマットはYYYYMMDDです。この変数の初期設定値は、西暦1年1月1日です。

この変数の1つの用法は、1850以降の日付を使用しているCOBOLプログラムです。これらの日付は、DATEディレクティブを\$XFD DATE=JJJJJ (dateフィールドには同じ数の文字数がなければなりません)にセットし、DCI環境設定変数DCI\_JULIAN\_BASE\_DATEを18500101にセットすることでデータベースに格納することができます。

## DCI\_LOGTRACE

この変数は、トレースログに様々なレベルを設けます。

- 0: トレースしない。

- 1: 接続トレース
- 2: レコードI/Oトレース
- 3: 完全トレース
- 4: 内部デバッグ・トレース

## DCI\_MAPPING

---

この変数は、DCIシステムにある特定のXFDファイルと特定のファイル名に関連付けるために使用します。これにより、1つのXFDファイルを複数のファイルと関連させることもできます。「*pattern*」の部分には、有効なファイル名の文字を指定します。また、複数の文字を意味するワイルドカード「\*」記号や、1文字に相当する疑問符「?」も含むことができます。複数回使うことができます。

### ➡ 構文

```
DCI_MAPPING [pattern = base-xfd-name] ...
```

### ➡ 例 1

パターンに「CUST\*1」と指定すると、「CUST01」、「CUST001」、「CUST0001」、「CUST00001」のようなファイル名は、XFDファイル「customer.XFD」に関連づけられます。

```
DCI_MAPPING CUST*1=CUSTOMER ORD*=ORDER "ord cli*=ordcli"
```

### ➡ 例2

パターンに「CUST????」と指定すると、「CUSTOMER」や「CUST0001」のようなファイル名は、XFDファイル「cust.XFD」に関連付けられます。

```
DCI_MAPPING CUST????=CUST
```

## DCI\_MAX\_ATTRS\_PER\_TABLE

---

DBMasterの表は、252カラムまでしか格納することができません。252を超えるフィールドがあるCOBOLファイルは、全てのフィールドを表のカラム

にマップすることができません。DCI\_MAX\_ATTRS\_PER\_TABLE変数は、表を2つ以上の別々の表に分割するフィールドの数を指定します。結果的に生成された複数の表には一意の名前が必要なので、DCIは表名にアンダースコア(\_)とその後に連続する文字(A、B、C等)を付加します。

#### ☞ 例 1

COBOLのファイルには、300フィールドと次の文があります:

```
SELECT FILENAME ASSIGN TO "customer"
```

#### ☞ 構文

次の行は、**dci.cfg**ファイルに追加します:

```
DCI_MAX_ATTRS_PER_TABLE = 100.
```

#### ☞ 例 2

3つの表が以下の名前で生成されます:

```
customer_a  
customer_b  
customer_c
```

## DCI\_MAX\_BUFFER\_LENGTH

DCI\_MAX\_BUFFER\_LENGTHは、DCI\_MAX\_ATTRS\_PER\_TABLEが実行する機能のように、cobolデータ・レコードを複数のデータベースの表へ分割する目的で使用されます。しかしながら、表がどこで分割されるか決めるために使用されるしきい値は、バッファの長さによって決定されます。デフォルト値は4096です。

#### ☞ 例 1

COBOLレコード・サイズは、9000バイトのデータおよび次のSQL文を含んでいます:

```
SELECT FILENAME ASSIGN TO "customer"
```

② シンタックス :

次の行は、**dci.cfg**ファイルに追加します:

```
DCI_MAX_BUFFER_LENGTH 3000
```

② 例 2

3つの表が以下の名前で生成されます:

```
customer_a  
customer_b  
customer_c
```

---

## DCI\_MAX\_DATE

---

この変数は、無効な日付がデータベースに誤って書き込まれた際の問題を回避するために、高い値の日付を設けるために使用します。この変数の初期設定は、99991231（9999年12月31日）です。

---

## DCI\_MIN\_DATE

---

この変数は、無効な日付がデータベースに誤って書き込まれた際の問題を回避するために、低い値や0、空白の日付を設けるために使用します。この変数の初期設定は、00010101（西暦1年1月1日）です。

---

## DCI\_NULL\_ON\_ILLEGAL\_DATA

---

DCI\_NULL\_ON\_ILLEGAL\_DATAは、COBOLデータがデータベースによって不正と見なされるかどうか、格納される前に判断します。値を1にすると、不正な全データ（キー・フィールドを除く）は格納される前にNullに変換されます。値を0（初期設定値）にすると、次のような変換が行われます。

- 不正なLOW-VALUESは、最小値(0、又は~99999...)、或いはDCI\_MIN\_DATEの初期設定値として格納されます。



- 不正なHIGH-VALUESは、最大値(99999...)、或いはDCI\_MAX\_DATEの初期設定値として格納されます。
- 不正なSPACESは、ゼロとして格納されます（日付フィールドの場合、DCI\_MIN\_DATE）。
- 不正なDATE値は、DCI\_INV\_DATEの初期設定値として格納される。
- 不正なTIMEは、DCI\_INV\_DATEの初期設定値として格納されます。
- キー・フィールドにある不正なデータは、環境設定変数の値に関わらず、常に変換されます。

## DCI\_PASSWD

ユーザー名が一旦DCI\_LOGIN変数を経由して定義されると、データベースのアカウントに関連付けられます。パスワードは、このデータベース・アカウントに割り当てられます。これは、変数DCI\_PASSWDを使って行うことができます。

### ➡ 例1

データベースのアカウントに、パスワードSUPERVISORを割り当てる場合、環境設定ファイルに次のように指定します。

```
DCI_PASSWD SUPERVISOR
```

### ➡ 例2

プログラム実行の際に、ユーザーからパスワードを受け付けることもできます。この方法は、信頼性がより高くなります。これを行うためには、DCI\_PASSWD変数が回答に応じてセットされなければなりません。

```
ACCEPT RESPONSE NO-ECHO.  
CALL "DCI_SETENV" USING "DCI_PASSWD" , RESPONSE.
```

但し、この場合、環境変数の読み込みと書き込むを行うために、ネイティブAPIの呼び出しを完了しなければなりません。

### ㊦ 構文 1

この文は、環境変数を書き込み、又は更新するために、COBOLプログラムで使用します。

```
CALL "DCI_SETENV" USING "environment variable", value.
```

### ㊦ 構文 2

この文は、環境変数の読み込みを行うために、COBOLプログラムで使用します。

```
CALL "DCI_GETENV" USING "environment variable", value.
```

## **DCI\_STORAGE\_CONVENTION**

---

この変数は、COBOLのストレージ規則をセットします。現在、DBMasterでは、4つのタイプの値をサポートしています。

### **DCI**

IBMのストレージ規則を選択します。これは、RM/COBOL-85を含む様々な他のCOBOLバージョンに対して同様、IBM COBOL互換です。X/Open COBOL標準とも互換しています。

### **DCM**

Micro Focusのストレージ規則を選択します。Micro Focus "ASCII"のsign-storageオプションが使用されている場合（Micro Focusの初期設定）、Micro Focus COBOLに互換します。

### **DCN**

異なる数字フォーマットが使用されるようになります。このフォーマットは、正数のCOMP-3アイテムが、"x0C"の代わりに正数の符号付き値として"x0B"を使用することを除き、"-DCI"オプションが使用された場合に使用されるものと同じです。このオプションは、NCR COBOLに互換しています。

## DCA

ACUCOBOL-GTのストレージ規則を選択します。これは初期設定の設定です。この規則は、RM/COBOL（RM/COBOL-85では無く）や、ACUCOBOL-GTの以前のバージョンによって生成されたデータにも互換性があります。

## DCI\_USEDIR\_LEVEL

この変数が > 0 にセットされた場合、表の名前に加えてディレクトリを使用します。

### ➡ 例 1

次の文では、/usr/test/01/clients は、01clientsを意味します。

```
DCI_USEDIR_LEVEL 1
```

### ➡ 例 2

次の文では、/usr/test/01/clientsは、test01clientsを意味します。

```
DCI_USEDIR_LEVEL 2
```

### ➡ 例 3

次の文では、/usr/test/01/clientsは、usrtest01clientsを意味します。

```
DCI_USEDIR_LEVEL 3
```

## DCI\_USER\_PATH

変数DCI\_USER\_PATHは、DCIでファイルを探す際に、ユーザー名や名前を指定することができるようにします。ユーザー引数は、ファイルやシステム上のユーザー名に関しては、ピリオド(.)を使用することができます。

### ➡ 構文

```
DCI_USER_PATH user1 [user2] [user3] .
```

ファイルに与えたOPEN文のタイプが、この設定の結果を決定します。

OPEN文	DCI_USER_PATH	DCI検索順	結果
OPEN INPUT、 又はOPEN I/O	Yes	1-USER_PATH にあるユーザー 一覧 2-現在のユーザ ー	最初の有効な ファイルがオ ープンしま す。
OPEN INPUT、 又はOPEN I/O	No	DCI_LOGINに 関連付けられて いるユーザー	有効なユーザ ー/ファイル名 を持つ最初の ファイルがオ ープンしま す。
OPEN OUTPUT	Yes、又はno	ユーザーを検索 しない	DCI_LOGINに 関連する名前 で、新しい表 が作成されま す。

図 6-1 OPEN文のタイプ

**DCI\_XFDPATH**

DCI\_XFDPATHは、データ・ディクショナリが格納されるディレクトリの  
名前を指定します。初期設定値は、現在のディレクトリです。

➡ 例 1

ディレクトリ `/usr/DBMaster/Dictionaries` にデータ・ディレクトリを格納する場  
合は、環境設定ファイルに次のように入力します。

```
DCI_XFDPATH /usr/DBMaster/Dictionaries
```

### 例2

複数のパスを指定する必要がある場合、各ディレクトリをスペースで区切って指定します。

```
DCI_XFDPATH /usr/DBMaster/Dictionaries /usr/DBMaster/Dictionaries1
```

### 例3

WIN-32環境では、「埋め込みスペース」はダブルクオート「"」を使って指定することができます。

```
DCI_XFDPATH c:\tmp\xfdlist "c:\my folder with space\xfdlist"
```

## <filename>\_RULES

マルチ定義ファイルの初期設定を管理します。<filename>は、実際のファイル名を表しています。

### 例

次のコマンドが使用された際、CLIENTファイルを除き、全てのファイルはPOSTルールを使用します。

DCI_DEFAULT_RULES	POST
CLIENT_RULES	BEFORE

## DCI TABLE CACHE 変数

クライアント/サーバーのネットワーク・トラフィックを減少するため、初期設定によって、DCIはクライアント・データ・バッファからあらかじめデータを読み取ります。初期設定の前読み取りバッファ最大値は8kb/(レコード・サイズ)あるいは5つのレコードのどちらか小さい方です。

もしユーザのアプリケーションが小さな表を読み込む場合、8 kb/(レコード・サイズ)未満である少数のレコードを読むことはありえるでしょう。例えば、平均レコード・サイズが20バイトでレコード数が合計1000の表については、DBMasterは一度に400のレコード(8kb/20)読み込みますが、ユーザのアプリケーションは4つあるいは5つのレコードを読んだだけで、すぐ

STARTステートメントを再び呼び出すとします。この場合、次の変数でキャッシュサイズを縮小させて、パフォーマンスを改善することができます。これらの変数を使用する場合アプリケーションおよびデータの振る舞いを注意深く考慮してください。さもないと、それはネットワーク・トラフィックを増加させて、パフォーマンスの減少を引き起こすかもしれないからです。

下記はDCI\_CONFIGファイルの中でセットするべき3つのDCI\_CACHE変数です：

- DCI\_DEFAULT\_CACHE\_START—STARTあるいはREAD用に最初にキャッシュする読み取りレコードをセットします。初期設定値は8kb/(レコード・サイズ)、あるいは5つのレコードの大きい方です。
- DCI\_DEFAULT\_CACHE\_NEXT—それは、STARTあるいはREAD用に最初にキャッシュされたレコードが読込まれたか廃棄された後、次の読み取りレコードをセットします。初期設定値は8kb/(レコード・サイズ)、あるいは5つのレコードの大きい方です。
- DCI\_DEFAULT\_CACHE\_PREV—それは、STARTあるいはREAD用に最初にキャッシュされたレコードが読み込まれたか廃棄された後、直前のレコードをキャッシュするための読み取りレコードをセットします。

初期設定値はDCI\_DEFAULT\_CACHE\_NEXT/2です。

DCI\_CONFIGの中でこれらの変数をセットすることは、ユーザのアプリケーションのすべての表に影響をあたえるでしょう。

☞ 例：

DCI_DEFAULT_CACHE_START	10
DCI_DEFAULT_CACHE_NEXT	10
DCI_DEFAULT_CACHE_PREV	5

## DCI\_TABLESPACE

この変数では、表を作成する表領域を定義します。ワイルドカードでも機能します。まず、表を作成することが大切です。表が作成されたら、DCIはこの変数の値をモニターしません。

### ☞ 例1:

表領域tbs1に顧客表を作成する場合:

```
DCI_TABLESPACE カスタマ=tbs1
```

### ☞ 例2:

表領域tbs1にcustで始まるすべての表を作成する場合。

```
DCI_TABLESPACE cust*=tbs1
```

## DCI\_AUTOMATIC\_SCHEMA\_ADJUST

この変数は、XFDが表スキーマと異なるとき、表スキーマ定義を変更するようにDCIに指示します。この変数は分割表と互換性がありません(250より大きいカラム数を持ち、そのレコードサイズが4 KBより大きい表は、BLOBフィールドを排除します)。

この変数の可能な値は次の通りです:

- 0 初期設定、何もしない
- 1 表に新しいフィールドを追加し、XFDにないフィールドを削除します
- 2 表に新しいフィールドを追加し、XFDにないフィールドを削除しません

## DCI\_INCLUDE

この変数は、追加DCI\_CONFIGファイルを含むことができます。COBOL COPY文として機能し、さらに複雑な設定の定義を可能にします。

☞ 例:

```
DCI_INCLUDE /etc/generic_dci_config
```

---

## DCI\_IGNORE\_MAX\_BUFFER\_LENGTH

---

この変数はDCI\_MAX\_BUFFER\_LENGTH値の設定を無視するために使用されます。記録長が4K以上の場合、表を分割することはありません。初期設定はオフです。

---

## DCI\_NULL\_DATE

---

DCIがこの値で日付フィールドに書き込むときNULLを書き込み、DCIがNULL値で日付を読み込むとき、COBOLプログラムにDCI\_NULL\_DATEを返します。

---

## DCI\_NULL\_ON\_MIN\_DATE

---

この変数を1に設定すると、次のアクションが発生します。COBOLプログラムが0の値をDATEフィールドに書き込むとき、値はNULLとしてデータベースに保存されます。同様に、NULL値がデータベースから読み込まれるとき、COBOL FDは0になります。

---

## DCI\_DB\_MAP

---

この変数は、異なるデータベースの表として異なるディレクトリにファイルをマップするために使用されます。詳細については、エラー!参照元が見つかりません。を参照してください。

---

## DCI\_VARCHAR

---

この変数を1に設定すると、以下のアクションが発生します: プログラムが (OPEN OUTPUTの動詞により) 新しいテーブルを作成すると、CHARとして作成されたすべてのフィールドがVARCHARになります。



## **DCI\_GRANT\_ON\_OUTPUT**

---

この新しいオプションを使うと、テーブル作成 (OPEN OUTPUT) 後に GRANT コマンドを指定できます。

### **➡ 例:**

テーブル作成後に user1 に選択および削除権限を与える方法:

```
DCI_GRANT_ON_OUTPUT SELECT,DELETE user1
```



## 7 DCI機能

このセクションでは、COBOLプログラムで呼び出すことのできるDCI機能を一覧表示します。これらの機能を有効にするには、これらの機能をsub85.cに追加し、DCIランタイムを再編成する必要があります。

### 7.1 DCI機能を呼び出す

以下の構文を書き込むことにより、これらのDCIを:

変数[、変数、...]を使用して“dci\_function\_name”を呼び出し

COBOLプログラムに呼び出すことができます。

#### **DCI\_SETENV**

---

この機能は、環境変数を書き込んだり更新するために使用されます。

☞ 構文:

“環境変数”、値を使用して“DCI\_SETENV”を呼び出し

☞ 例

"DCI\_DATABASE" "DBSAMPLE4"を使用して"DCI\_SETENV"を呼び出し

#### **DCI\_GETENV**

---

この機能は、環境変数を書き込んだり更新するために使用されます。

➤ 構文:

```
“環境変数”、変数を使用して “DCI_GETENV” を呼び出し
```

➤ 例

```
"DCI_DATABASE"、ws_dci_databaseを使用して"DCI_GETENV"を呼び出し
```

---

## DCI\_DISCONNECT

---

この機能は、データベース接続を切断するために使用されます。

➤ 例1

**cobol**プログラムに接続が**1**つしかない場合、次のコードを使用してデータベースから切断してください。

```
"DCI_DISCONNECT"の呼び出し。
```

➤ 例2

**COBOL**プログラムに接続が**2**つ以上ある場合、次のコードを使用して特定のデータベースを切断してください。

```
"DBSAMPLE4"を使用して"DCI_DISCONNECT"を呼び出し
```

---

## DCI\_GET\_TABLE\_NAME

---

この機能はパスしたCOBOL名の表名を取得するために使用されます(有効な表名をいつでもすぐ知ることができるとは限りませんが、それはこれらの場合には操作が1つではないためです: XFD WHEN ... TABLENAME.).

```
ws-ファイル名、ws-dci-file-nameを使用して"DCI_GET_TABLE_NAME"を呼び出し
```

---

## DCI\_SET\_TABLE\_CACHE

---

この機能は、表のキャッシュを動的に変更し、START または READ文の前でこれらの変数を設定するために使用されます。

➡ 例:

```

...
作業ストレージ・セクション。

    01 キャッシュ起動PIC 9(5) 値10.

    01 次のキャッシュPIC 9(5) 値20.

    01 前のキャッシュPIC 9(5) 値30.

...
プロセス区分。

    入力IDX-1-FILEを開く

        領域をIDX-1-KEYに移動

        キャッシュ起動を使用して"DCI_SET_TABLE_CACHE"を呼び出し

            次のキャッシュ

            前のキャッシュ

        起動IDX-1-FILEファイルはIDX-1-KEYより小さくありません。

        IND = 10000になるまで1からINDの変更を実行

            最後に次のIDX-1-FILEを読み取り最後の読み取りを実行

            0101でINDを表示

        最後の実行

        IDX-1-FILEを閉じる

```

## DCI\_BLOB\_ERROR

この機能は、DCI\_BLOB\_GET または DCI\_BLOB\_PUTを呼び出した後でエラーを取得するために使用されます。

➡ 例:

```

作業ストレージ・セクション。

BLOB-ERROR-ERRNO pic S9(4) COMP-5.

```

```
BLOB-ERROR-INT-ERRNO pic S9(4) COMP-5.
```

プロシージャ区分。

BLOB-ERROR-ERRNOを使用して"DCI\_BLOB\_ERROR"を呼び出し

BLOB-ERROR-INT-ERRNO

"BLOB-ERROR-ERRNO=" BLOB-ERROR-ERRNOを表示。

"BLOB-ERROR-INT-ERRNO=" BLOB-ERROR-INT-ERRNOを表示。

## DCI\_BLOB\_GET

この機能は、COBOLプログラムでBLOBデータのより効率的な使用を可能にするために使用されます。 DCI\_BLOB\_GETコマンドを使用することによって、COBOLを使用するBLOBデータに素早く効率的にアクセスできます。 DCI\_BLOB\_GETコマンドを使用しているとき、以下に一覧表示された規則に従う必要があります。

- ユーザーの表は、BLOB(長いvarchar/長いvarbinary)データタイプを持つ必要があります。
- ユーザーは、COBOL FDのBLOBタイプでフィールドを設定することができません。
- ユーザーはREAD、READ NEXTまたはREAD PREVIOUSコマンドの後でDCI\_BLOB\_GETコマンドのみを使用することができます。

### 例

ユーザーは以下の構文による表を作成します:

表BLOBTB (を作成

SB\_CODCLI char(8),

SB\_PROG シリアル、

IL\_BLOB LONG VARBINARY,

主キー("sb\_codcli")) ロックモード行キャッシュ無し;

次は、**COBOL**プログラムにおける**DCI\_BLOB\_GET**の使用に関する、実的なアプリケーションを提供します。

識別区分。

program-id. blobtb.

書き込まれた日付。

注釈。

環境区分。

入力-出力セクション。

ファイル制御。

BLOBTBを選択してRANDOM, "BLOBTB"に割り当て

組織には索引が付いています

アクセスはダイナミックです

ファイルステータスはI-O-STATUSです

レコードキーはSB-CODCLIです。

\*=====\*

データ区分。

ファイルセクション。

FD BLOBTB.

01 SB-RECORD.

03 SB-CODCLI PIC X(8).

03 SB-PROG PIC S9(9) COMP-5.

\*=====\*

作業ストレージ・セクション。

77 I-O-STATUS pic xx.

77 BLOB-ERROR-ERRNO pic S9(4) COMP-5.

```
77 BLOB-ERROR-INT-ERRNO pic S9(4) COMP-5.
```

プロシージャ区分。

メイン。

i-o blobtbを開く

sb-レコードを初期化

次のblobtbを読み取り。

"il\_blob" "laecopy.bmp" 1を使用して"DCI\_BLOB\_GET"を呼び出し。

BLOB-ERROR-ERRNOを使用して"DCI\_BLOB\_ERROR"を呼び出し

BLOB-ERROR-INT-ERRNO

"BLOB-ERROR-ERRNO=" BLOB-ERROR-ERRNOを表示。

"BLOB-ERROR-INT-ERRNO=" BLOB-ERROR-INT-ERRNOを表示。

"SB-CODCLI=" SB-CODCLIを表示。

"SB-PROG=" SB-PROGを表示。

blobtbを閉じる。

省略を受け入れ。

実行の停止。

## DCI\_BLOB\_PUT

この機能は、COBOLプログラムでBLOBデータのより効率的な使用を可能にするために使用されます。 DCI\_BLOB\_PUTコマンドを使用することによって、BLOBにデータを挿入できます。 DCI\_BLOB\_PUTコマンドを使用しているとき、以下に一覧表示された規則に従う必要があります。

- ユーザーの表は、BLOB(長いvarchar/長いvarbinary)データタイプを持つ必要があります。
- ユーザーは、COBOL FDのBLOBタイプでフィールドを設定することができません。



- ユーザーは、WRITE または REWRITE コマンドの前で DCI\_BLOB\_PUT コマンドのみを呼び出すことができます。
  - ユーザーが WRITE コマンドの前で DCI\_BLOB\_PUT を呼び出さない場合、初期設定値が blob カラムに挿入されます。
  - ユーザーが REWRITE 文の前で DCI\_BLOB\_PUT を呼び出さない場合、blob カラムは更新されません。

### ☞ 例:

次は、**COBOL**プログラムにおける**DCI\_BLOB\_PUT**の使用に関する、実際的なアプリケーションを提供します。

まず、ユーザーは表を作成します:

```
表BLOBTB (を作成
    SB_CODCLI  char(8),
    SB_PROG   シリアル、
    IL_BLOB   LONG VARBINARY,
    主キー("sb_codcli")) ロックモード行キャッシュ無し;
```

表が作成されると、ユーザーは次を続行します。

```
識別区分。

program-id. blobtb.

書き込まれた日付。

注釈。

環境区分。

入力-出力セクション。

ファイル制御。

BLOBTBを選択してRANDOM, "BLOBTB"に割り当て
組織には索引が付いています
```

アクセスはダイナミックです

ファイルステータスはI-O-STATUSです

レコードキーはSB-CODCLIです。

\*=====\*

データ区分。

ファイルセクション。

FD BLOBTB.

01 SB-RECORD.

03 SB-CODCLI PIC X(8).

03 SB-PROG PIC S9(9) COMP-5.

\*=====\*

作業ストレージ・セクション。

77 I-O-STATUS pic xx.

77 BLOB-ERROR-ERRNO pic S9(4) COMP-5.

77 BLOB-ERROR-INT-ERRNO pic S9(4) COMP-5.

プロシージャ区分。

メイン。

i-o blobtbを開く

"AAAAA"をSB-CODCLIに移動。

oをSB-PROGに移動。

"il\_blob" "laetitia.bmp"を使用して"DCI\_BLOB\_PUT"を呼び出し。

SB-RECORD.の書き込み、

blobtbを閉じる。

省略を受け入れ。

実行の停止。

## DCI\_GET\_TABLE\_SERIAL\_VALUE

この機能は、WRITE文の後でシリアル値を取得するために使用されます。

➡ 例:

```
FD SERIALTB.

01 SB-RECORD.

    03 SB-CODCLI          PIC X(8).

$XFD COMMENT dci シリアル

    03 SB-PROG            PIC S9(9) COMP-5.

作業ストレージ・セクション。

77 I-O-STATUS pic xx.

77 SERIAL-NUM pic S9(9) COMP-5.

ブロシージャ区分。

メイン。

    i-o serialtbを開く

    "AAAAAAAA"をSB-CODCLIに移動。

    oをSB-PROGに移動。

    SB-RECORD.の書き込み、

    SERIAL-NUMを使用して"DCI_GET_TABLE_SERIAL_VALUE"を呼び出し。

    "SERIAL-NUM=" SERIAL-NUMを表示。
```

## DCI\_FREE\_XFD

この機能は、DCIがキャッシュに保存しているXFD画像を取り除くために使用されます。表がこの接続によりすでに開かれた後で変更されたXFDをリロードする上で、役に立ちます。

"DCI\_FREE\_XFD"の呼び出し



## 8 COBOLの変換

この章では、DCIのためのデータ許容範囲の一覧と、COBOLのデータ型をどのようにDBMasterのデータ型にマップするかを指定する表を合わせて説明します。

変換の際にDCIでは、トランザクションが実施されます。全てのI/O処理はトランザクションを使って行われます。DCIは、AUTOCOMMITをOFFにセットし、DBMasterのトランザクションを管理し、ユーザーにレコードを変更できるようにします。DCIは、START TRANSACTION、COMMIT/ROLLBACK TRANSACTIONのような、COBOLトランザクション文を完全にサポートしています。

DCIでは、レコードの暗号化、レコード圧縮、交互の照合シーケンスを使用することができません。これらのオプションがコードに含まれている場合は、無視されます。DCIは、XFDデータ定義の「P」PICture編集関数もサポートしていません。ファイル名は全て小文字に変換されます。

DBMASTERデータベースの設定	許容範囲
索引キーのサイズ	1024
キーあたりのカラム数	16
CHARフィールドのサイズ	3992 bytes
同時RDBMS接続	1024
カラム名の文字数	32

DBMASTERデータベースの設定	許容範囲
1つのプロセスで同時にオープンされるデータベースの表数	256

図 8-1 DBMasterのデータベース設定の許容範囲表

## 8.1 特別なディレクティブを使う

DBMasterでは、Visionのファイル・システムと同じソートや検索シーケンスを使うことができます。但し、符号付き数値データを含む各キー・フィールドの前には、BINARYディレクティブを置く必要があります。highとlow値は、キー・フィールドを複雑にします。

DBMasterのOID、VARCHAR(サイズ)、FILEデータ型をサポートする特別なディレクティブは、現在ありません。

DBMASTERのデータ型	ディレクティブ
DATE	XFD DATEを使う
TIME	XFD DATEを使う
TIMESTAMP	XFD DATEを使う
LONGVARCHAR	XFD VAR-LENGTHを使う
LONGVARBINARY	XFD VAR-LENGTH*を使う
BINARY	XFD BINARYを使う
SERIAL	XFD COMMENT DCI SERIAL を使う

図 8-2DBMasterのデータ型をサポートする特別なディレクティブ

## 8.2 COBOLのデータ型をマップする

DCIは、DBMasterのデータベースの表にある全カラムを作成する際に、COBOLに最も適合するデータ型を生成します。COBOLにあるデータ型の

データは、データベースのカラムに含むことができます。最初に、指定したXFDディレクティブがチェックされます。

COBOL	DBMaster	COBOL	DBMaster
9(1-4)	SMALLINT	9(5-9) comp-4	INTEGER
9(5-9)	INTEGER	9(10-18) comp-4	DECIMAL(10-18)
9(10-18)	DECIMAL(10-18)	9(1-4) comp-5	SMALLINT
s9(1-4)	SMALLINT	9(5-10) comp-5	DECIMAL(10)
s9(5-9)	INTEGER	s9(1-4) comp-5	SMALLINT
s9(10-18)	DECIMAL(10-18)	s9(5-10) comp-5	DECIMAL(10)
9(n) comp-1 n (1-17)	INTEGER	9(1-4) comp-6	SMALLINT
s9(n) comp-1 n (1-17)	INTEGER	9(5-9) comp-6	INTEGER
9(1-4) comp-2	SMALLINT	9(10-18) comp-6	DECIMAL(10-18)
9(5-9) comp-2	INTEGER	s9(1-4) comp-6	SMALLINT
9(10-18) comp-2	DECIMAL(10-18)	s9(5-9) comp-6	INTEGER
s9(1-4) comp-2	SMALLINT	s9(10-18) comp-6	DECIMAL(10-18)
s9(5-9) comp-2	INTEGER	signed-short	SMALLINT
s9(10-18) comp-2	DECIMAL(10-18)	unsigned-short	SMALLINT
9(1-4) comp-3	SMALLINT	signed-int	CHAR(10)
9(5-9) comp-3	INTEGER	unsigned-int	CHAR(10)
9(10-18) comp-3	DECIMAL(10-18)	signed-long	CHAR(18)
s9(1-4) comp-3	SMALLINT	unsigned-long	CHAR(18)
s9(5-9) comp-3	INTEGER	float	FLOAT
s9(10-18) comp-3	DECIMAL(10-18)	Double	DOUBLE
9(1-4) comp-4	SMALLINT	PIC x(n)	CHAR(n) n 1-max column length

図 8-3 COBOLからDBMasterのデータ型への変換表

8.3 DBMasterのデータ型をマップする

DCIは、ネイティブ・データ型からCOBOLデータ型にCOBOL風のMOVEを行うことで、データベースからデータを読み込みます（ほとんどにCHAR相当があるので、それらをdmSQLで表示させることができます）。

データベースのデータ型をCOBOLのデータ型に完全に合致させる必要はありません。PIC X(nn)は、データベースのCHAR相当のデータ型を持つ各カラムに使用することができます。PIC 9(9)は、データベースのINTEGER型により合致するCOBOLの型です。データベースのデータ型について詳しくなると、マッチするCOBOLのデータ型をより柔軟に見つけることができます。例えば、DBMasterのデータベースにあるカラムに、ゼロから99 (0-99) の間の値しかない場合、対応するCOBOLのデータ型はPIC 99が充分となります。

COMP-typesの選択は、使用するCOBOLのデータにほとんど影響が無いので、プログラマーの考慮に委ねます。BINARYデータ型は、COBOLには無関係なので、通常変更無く書き込まれます。但し、BINARYカラムを綿密に分析すると、異なる解決策が見出されるかもしれません。DECIMAL、NUMERIC、DATE、TIMESTAMPデータ型に完全に合致するCOBOL型はありません。それらはデータベースから文字形式で戻されます。そのため、最適のCOBOLの同等データ型は、USAGE DISPLAYです。

以下の表は、データベースのデータ型とCOBOLデータ型の最適の組み合わせを表しています。

<b>DBMaster</b>	<b>COBOL</b>	<b>DBMaster</b>	<b>COBOL</b>
SMALLINT	9(1-4)	INTEGER	9(5-9) comp-4
INTEGER	9(5-9)	DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-4
DECIMAL(10-18)	9(10-18)	SMALLINT	9(1-4) comp-5
SMALLINT	s9(1-4)	DECIMAL(10)	9(5-10) comp-5
INTEGER	s9(5-9)	SMALLINT	s9(1-4) comp-5
DECIMAL(10-18)	s9(10-18)	DECIMAL(10)	s9(5-10) comp-5
INTEGER	9(n) comp-1 n (1-17)	SMALLINT	9(1-4) comp-6
INTEGER	s9(n) comp-1 n (1-17)	INTEGER	9(5-9) comp-6
SMALLINT	9(1-4) comp-2	DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-6
INTEGER	9(5-9) comp-2	SMALLINT	s9(1-4) comp-6
DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-2	INTEGER	s9(5-9) comp-6
SMALLINT	s9(1-4) comp-2	DECIMAL(10-18)	s9(10-18) comp-6
INTEGER	s9(5-9) comp-2	SMALLINT	signed-short
DECIMAL(10-18)	s9(10-18) comp-2	SMALLINT	unsigned-short



DBMaster	COBOL		DBMaster	COBOL
SMALLINT	9(1-4) comp-3		CHAR(10)	signed-int
INTEGER	9(5-9) comp-3		CHAR(10)	unsigned-int
DECIMAL(10-18)	9(10-18) comp-3		CHAR(18)	signed-long
SMALLINT	s9(1-4) comp-3		CHAR(18)	unsigned-long
INTEGER	s9(5-9) comp-3		FLOAT	float
DECIMAL(10-18)	s9(10-18) comp-3		DOUBLE	Double
SMALLINT	9(1-4) comp-4		CHAR(n) n 1-max column length	PIC x(n)

図 8-4 DBMasterからCOBOLデータ型への変換表

## 8.4 ランタイム・エラーのトラブル・シューティング

ランタイム・エラーの形式は、「9D, xx」です。「9D」は、ファイル・システムのエラーを意味し、(FILE STATUS変数で報告される)、「xx」は二次エラー・コードを表しています。

エラー	定義	解説	解決策
9D,01	There is a read error on the dictionary file.	XFDファイルの読み込みの際にエラーが発生しました。XFDファイルが壊れています。	-Fxで再コンパイルし、ディクショナリ・ファイルを再生成します。
9D,02	There is a corrupt dictionary file. The dictionary file cannot be read.	COBOLファイル用のディクショナリ・ファイルが壊れています。	-Fxで再コンパイルし、ディクショナリ・ファイルを再生成します。
9D,03	A dictionary file (.xfd) has not been found.	COBOLファイル用のディクショナリ・ファイルが見つかりません。	DCL_XFDPATH 環境設定変数に正しいディレクトリを指定します (-Fxを使った再コンパイルが必要かもしれません)。
9D,04	There are too many fields in the key.	1つのキーに16を超えるフィールドがあります。	キー定義をチェックして、不正なキーを再編成し、-Fxで再コンパイルします。

9D,12	There is an unexpected error on a DBMaster library function.	DBMasterのライブラリ関数が予期しないエラーを戻しました。	
9D,13	The size of the "xxx" variable is illegal.	FDにある基本のデータ・アイテムが255バイトを超えています。	
9D,13	The type of data for the "xxx" variable is illegal.	使用しているデータ型に合う、DBMasterのデータ型がありません。	
9D,14	There is more than one table with the same name.	同じ名前を持つ表が複数あります。	

図 8-5 DCIの二次エラー表

## 8.5      ネイティブSQLエラーのトラブル・シューティング

DBMaster用にDCIを使用している際に、データベースからネイティブSQLエラーが返されることがあります。エラー番号と用語は、データベースによって異なるかもしれません。

番号	定義	解説	解決策
9D, ???,????	Invalid column name or reserved word.	カラムには、データベース用に予約された用語を使って名前が付けられます。	CREATE TABLEのファイル・トレースを、データベースが予約している用語リストと比較します。NAMEディレクティブを、無効なカラムのFDフィールドに適用し、新しいXFDファイルを作成するために再コンパイルします。
9D, ??	Journal full, command rolled back to internal savepoint		COBOLプログラムの中で "start transaction/commit/rollback" コードを加えてください。あるいは、DCI構成ファイルの中で DCI_COMMIT_COUNTを

			セットしてください。
9D, 5503	無効なキー名	表には索引がありません	正しい索引名とカラムで索引を作成します
9D, 5504	ホスト変数を使用できません		ユーザーはrunsql.acuでホスト変数を使用できません
9D, 5508	INSERT/UPDATE/DELETE権がありません	ユーザーは挿入/削除/更新権がない表のI-Oを開くことができません	そのテーブルでOPEN INPUT
9D, 5512	選択問合せを発行できません		ユーザーはrunsql.acuで選択文を発行できません
9D, 5513	dciを接続しているときクライアント_サーバーバージョンが一致しません	ユーザーのDCIランタイムはdmserverより新しい日付です	新しいDCIランタイムを実行する前に、ユーザーはそのdmserverをアップグレードする必要があります
9D, 5514	無効なカラム数	COBOL FDカラム数は表のカラム数より大きい数です	ユーザーはFDカラム数と表のカラム数をチェックする必要があります
9D, 5515	無効なXFDカラム名またはデータタイプと長さが一致しません	COBOL FDカラム名またはカラムタイプが表定義に一致しません	FDと表定義を比較します。COBOL FDを変更または表を修正して、このプログラムを回復してください。
9D, 5518	DCI blobデータがNullです	ユーザーがカラムからblobを取得するとき、データはNULLです	

図 8-6 ネイティブSQLエラー表

## 8.6 Vision ファイルを変換する

DCIには、COBOLファイルをRDBMSの表に変換するためのサンプル・プログラムがあります。DCI\_MIGRATEプログラムを使う前に、変換するVisionファイルと、Visionファイル用のXFDデータ・ディクショナリが必要です。又、DCIにリンクするACUCOBOLランタイム・システム4.3以上がインストールされ、DCI\_MIGRATEオブジェクト・プログラムが既に整っていることが前提です。

## DCI\_Migrateを使う

これは、COBOLのvisionファイルをDBMasterの表に変換する汎用プログラムです。DBMasterを使うために必要な、最小限のDCI環境設定を正しくセットします（DCI\_LOGIN、DCI\_DATABASE、DCI\_PASSWD等）。又XFDファイル名が`dbm_table_name`のXFDファイルに合致させます。或いはDCI\_MAPPINGを使って、名前とロケーションを定義します。

プログラムDCI\_MIGRATEは、visionファイルを読み込み、DCIを通じてDBMasterのタプルに書き込みます。更に移植後、VisionレコードとDBMasterの行を読み込むことによってそれらを比較し、全てのレコードが正しいかをチェックします。

DCI\_MIGRATEプログラムは、次のようにレポートします。

- Total record read successful
- Total record write successful
- Total record read unsuccessful
- Total record write unsuccessful
- Total record compared successful
- Total record compared unsuccessful

DCI_MIGRATEオプション	結果
--help	オンライン・ヘルプを表示します。
--nowait	interactive modeの際、ユーザーの確認を待ちません。
--noverify	確認プロセスを省略します。
--nomigrate	移植プロセスを省略します。

--visdbm	visionファイルをDBMasterの表に変換します(初期設定)。
--dbmvis	DBMasterの表をvisionファイルに変換します。

図 8-7 DCI\_MMIGRATE オプションの結果表

➡ 構文 1

*vision\_file\_name* は、変換されるVisionファイルの名前、*dbm\_table\_name* は DBMasterの表の名前です。

```
runcbl DCI_MIGRATE vision_file_name dbm_table_name [options]
```

➡ 構文 2

DCI\_MIGRATEという名前の環境変数を「yes」に設定すると、レポートをOFFにします。以降レポートは、「dbm\_table\_name.log」というファイルを付加します。

```
DCI_MIGRATE = yes
```

➡ 構文3

「dump」をDCI\_MIGRATE設定に加えることで、失敗した操作のレコードを破棄することができます。(スペースは仕切りと見なされます。スペースが埋め込まれたログファイル名は認められません。)

```
DCI_MIGRATE = yes dump
```



# 用語集

## ***API***

Application Programming Interface: APIは、アプリケーションとオペレーティング・システム間のインターフェースです。

## ***BLOB***

バイナリ・ラージオブジェクト。データベースに格納される大きいサイズのデータ。表に異なるレコードとして格納されることはありません。BLOBは、普通のレコード同様にデータベースを経由してアクセスすることができません。データベースは、BLOBの名前と位置にのみアクセスすることができます。典型的には、他のアプリケーションがこのデータを読み込むために使用します。

## ***バッファ***

バッファは、内部のメモリ領域です。入出力操作の間、一時的にデータが格納されます。

## ***クライアント***

中央のサーバー・コンピュータに格納されているデータにアクセス、操作することができるコンピュータ。

## ***カラム***

同じデータ型からなる複数のレコードで定義されるデータベースの表にあるデータの集まり。

### **データ・ディクショナリ**

拡張ファイル・ディスクリプタとも呼ばれています。データベースのスキーマとCOBOLアプリケーションのファイル・ディスクリプタ間のマップ（リンク）の役割を果たします。

### **ディレクティブ**

移行しているフィールドを、初期設定のDCI設定以外のデータ型にセットするCOBOLコードに配置されたオプションのコメント。

### **フィールド**

おおまかにデータベースのカラムに対応しているCOBOLファイル・ディスクリプタの一部。COBOLレコードに含まれる不連続のデータ・アイテム。

### **ファイル・ディスクリプタ**

ファイル・ディスクリプタは、処理によって操作されるファイルを識別するための整数です。ファイルの読み込み、書き込み、クローズ等の操作は、入力パラメータとして、ファイル・ディスクリプタを使用します。

### **索引ファイル**

全レコードを一意に識別するキーの一覧を含んだファイル。

### **キー**

データベースでレコードを識別するために使用する一意の値（詳細については、**主キー**を参照のこと）。

### **主キー**

主キーは、一意（又はキー）の値のカラムです。表にある個々のレコードを識別するために使用します。

### **問合せ**

DBMasterでは、データの間合せを実行するために使用されるSQL文は、特定の情報を取得するために、ユーザーが発する要求。



### **レコード**

COBOLでは、Data Divisionで定義される関連するフィールドの集まりです。DBMasterでは、レコードは行とも呼ばれています。表のカラムの関連するデータ・アイテムの集まりを意味します。

### **リレーショナル・データベース**

リレーショナル・データベースは、データベース・システムです。異なるデータベースにある内部データベースの表がキーや一意索引を用いることによって、もう一方に関連付けることができます。

### **スキーマ**

カラムで定義されるデータベースの表の構造。データ型、サイズ、カラム数、キー、制約、これら全てで表のスキーマを定義します。

### **サーバー**

サーバーは中央コンピュータ。ネットワーク環境設定ファイルを格納し、操作します。同時に、データを格納（データベース）するデータベース管理システムを含み、ネットワークを経由してデータをクライアントに分散させることもできます。

### **SQL**

Structured Query Language: DBMasterと他のODBC互換プログラムがデータへのアクセスと操作に用いる言語。

### **表**

レコードを格納するための、カラムと行で構成されるデータベースの論理的なストレージ単位。

### **XFDファイル**

拡張ファイル・ディスクリプタの頭文字、又はデータ・ディクショナリ。データ・ディクショナリのためのファイル拡張子も形成します。



# 索引

## A

ALPHAディレクティブ, 4-2

## B

BINARYディレクティブ, 4-4

Bツリー

ファイル, 1-1

## C

COMMENT DCI COBTRIGGERディレクティブ, 4-5

COMMENT DCI SERIAL nディレクティブ, 4-4

COMMENTディレクティブ, 4-6

## D

DATEディレクティブ, 4-6

DCI\_COMMIT\_COUNT, 6-2

DCI\_CONFIG, 6-1

DCI\_DATABASE, 6-3

DCI\_DATE\_CUTOFF, 6-4

DCI\_DEFAULT\_TABLESPACE, 6-5

DCI\_INV\_DATA, 6-6

DCI\_JULIAN\_BASE\_DATE, 6-7

DCI\_LOGFILE, 6-6

DCI\_LOGIN, 6-7

DCI\_LOGTRACE, 6-7

DCI\_MAPPING, 3-15, 6-8

DCI\_MAX\_ATTRS\_PER\_TABLE, 6-8

DCI\_MAX\_DATA, 6-10

DCI\_MIN\_DATA, 6-10

DCI\_NULL\_ON\_ILLEGAL\_DATA, 6-10

DCI\_PASSWD, 6-11

DCI\_STORAGE\_CONVENTION, 6-12

DCI\_USEDIR\_LEVEL, 6-13

DCI\_USER\_PATH, 6-13

DCI\_XFDPATH, 6-14

DEFAULT\_RULES, 6-4

DEFAULT-HOSTの設定, 5-1

## F

FILE CONTROLセクション, 3-1

FILE=*Filename*ディレクティブ, 4-9  
*filename\_RULES*(\*), 6-15  
FILEディレクティブ, 4-9  
FILLERデータ・アイテム, 3-13

## I

I/O文, 1-1

## K

KEY IS句, 3-4, 3-13

## N

NAMEディレクティブ, 4-10  
NUMERICディレクティブ, 4-10

## O

OCCURS句, 3-13

## R

REDEFINES句, 3-12

## S

SELECT文, 3-2, 3-7

## SQL

埋め込み, 1-1  
エラー, 7-6

## U

USE GROUPディレクティブ, 4-11

## V

VAR-LENGHディレクティブ, 4-12  
Visionファイル・システム, 5-1

## W

WHENディレクティブ, 4-13

## X

XFDファイル, 3-1

## う

埋め込みSQL, 1-1

## え

エラー

SQL, 7-6  
ランタイム, 7-5

## か

拡張ファイル・ディスクリプタ, 3-1  
カラム, 3-4

カラム名

最大長, 7-2

環境設定

基本, 2-14

環境設定ファイルの変数, 6-1

環境設定ファイルの変数

*filename\_RULES*, 6-15

DCI\_COMMIT\_COUNT, 6-2

DCI\_DATABASE, 6-3

DCI\_DATE\_CUTOFF, 6-4

DCI\_DEFAULT\_TABLESPACE, 6-5

DCI\_INV\_DATA, 6-6  
DCI\_JULIAN\_BASE\_DATE, 6-7  
DCI\_LOGFILE, 6-6  
DCI\_LOGIN, 6-7  
DCI\_LOGTRACE, 6-7  
DCI\_MAPPING, 6-8  
DCI\_MAX\_ATTRS\_PER\_TABLE, 6-8  
DCI\_MAX\_DATA, 6-10  
DCI\_MIN\_DATA, 6-10  
DCI\_NULL\_ON\_ILLEGAL\_DATA, 6-10  
DCI\_PASSWD, 6-11  
DCI\_STORAGE\_CONVENTION, 6-12  
DCI\_USEDIR\_LEVEL, 6-13  
DCI\_USER\_PATH, 6-13  
DCI\_XFDPATH, 6-14  
DEFAULT\_RULES, 6-4

## き

キー・フィールド, 3-4  
共有ライブラリ, 2-13

## さ

サポートしている機能, 7-1  
サンプル・アプリケーション, 2-19

## し

システム必要環境, 2-4  
主キー, 3-4  
初期設定ファイル・システム, 5-2

## す

スキーマ, 3-11

## せ

セットアップ, 2-5  
UNIX, 2-9  
Windows, 2-5

## そ

その他のマニュアル, 1-4  
ソフトウェア必要環境, 2-5

## て

ディレクティブ, 4-1  
ALPHA, 4-2  
BINARY, 4-4  
COMMENT, 4-6  
COMMENT DCI COBTRIGGER, 4-5  
COMMENT DCI SERIAL n, 4-4  
DATE, 4-6  
FILE, 4-9  
NAME, 4-10  
NUMERIC, 4-10  
USE GROUP, 4-11  
VAR-LENGH, 4-12  
WHEN, 4-13  
ディレクティブ  
構文, 4-1  
サポート, 4-2  
データ・ディクショナリ  
ストレージ・ロケーション, 6-14  
データベース名

定義, 6-3

データ型

COBOLからDBMaster, 7-2

DBMasterからCOBOL, 7-3

サポート, 7-2

非サポート, 7-2

は

パスワード, 6-11

ひ

必要環境

システム, 2-4

ソフトウェア, 2-5

表, 3-1

表スキーマ, 3-11

ふ

ファイル・システム・オプション, 5-1

フィールド名

同一, 3-8

長い, 3-8

複数のレコード形式, 3-9

不正なDATE値, 2-19, 6-11

不正なHIGH-VALUES, 2-19, 6-11

不正なLOW-VALUES, 2-18, 6-10

不正なTIME値, 2-19, 6-11

不正なスペース, 2-19, 6-11

む

無効なデータ, 2-18

ゆ

ユーザー名, 6-7

ユリウス暦, 4-7

ら

ランタイム・エラー, 7-5

ランタイム・オプション, 5-1

ランタイム環境設定ファイル, 2-6, 2-7, 2-11

れ

レコード, 3-4

ろ

ログイン, 6-7